PlayStation

SVENSKA PlayStation® Magasinet

NUMMER 25

300 SPEL BETYGSATTA
Alla recensioner någonsin i jättelik sammanställning

10 KLASSIKER SPELEN VI MINNS
SPELBARA DEMON PÅ CD:N

SJU SKITSPEL
Flopparna som aldrig borde ha släppts

13 RECENSIONER
LE MANS 24 HOURS
REEL FISHING
JADE COCOON
NHL FACEOFF 2000
HUGO 2
MIGHTY HITS
POP 'N' POP
V8: SECOND OFFENSE
KNOCKOUT KINGS 2000
CHOCOBO RACING
SPACE INVADERS
ARMY MEN 3D
NASCAR 2000

PROVSPELAT
EAGLE ONE
Avancerad Harrier-simulator

RECENSION
LE MANS 24 HOURS
Orkar du spela 24 timmar i sträck?

RECENSION
SPACE INVADERS
Gamla kultspelet gör comeback

SPELLISTAN
Stor översikt av alla spel som är på gång



Sveriges officiella PlayStation-tidning

NUMMER 01 • 2000

PRIS: 59 KRONOR (INKLUSIVE MOMS)

UR INNEHÅLLET



FÖR KOMPLETT INNEHÅLLSFÖRTECKNING
VÄND PÅ SIDAN

Red. har ordet



Ett nytt år, ett nytt årtusende. Det här är året då PlayStation2 ska lanseras, men än finns det liv kvar i gamla goda PlayStation! Vi börjar det nya året med att bjuda på ett specialnummer där vi skriver om några av de riktiga spelklassikerna.

Det finns spel som man aldrig glömmer. Spel som etsar sig fast på näthinnan och som ständigt ligger och surrar nånstans bak i huvudet fast man borde koncentrera sig på allvarligare saker.

Jag tänker på spel som *Gran Turismo*, *Tekken 3* och *Metal Gear Solid*. Spel som med all rätt kan kallas för klassiker. Spelen som vi kommer sitta och gagga om på pensionärshemmet med de andra 90-åringarna, samtidigt som barnbarnen spelar *Tekken 12* på sin PlayStation9.

Det här numret tillägnar vi dessa odödliga klassiker. Många av er har säkert inte haft tillfälle att spela dessa spel, men nu får ni det! På vår CD har vi nämligen samlat demon av tio av våra favoritspel genom tiderna. Visst finns det många fler bra spel än tio, men det är tyvärr allt som får plats på en CD. För er som inte har stiftat bekantskap med dessa klassiker än har vi skrivit några personliga rader om varje spel, där vi berättar varför vi tycker att just de här spelen förtjänar att tas med när man räknar upp de bästa PlayStation-spelen.

Har du just köpt PlayStation och funderar på vilka spel du ska investera i? Börja med att kolla i vår avdelning som vi kallar "10 klassiker". Där hittar du tio spel som du garanterat kan springa ut och köpa utan att riskera att bli besviken. Och det bästa av allt är att många av spelen nu finns tillgängliga på budgetlabeln Platinum, och då kostar de bara omkring 250 kronor.

En annan rolig sak som vi gjort i det här numret är en jättelik sammanställning över alla spel som vi någonsin recenserat – över 300 titlar! Ett perfekt ställe att kolla upp olika spel som man blir intresserad av i butikshyllorna.

Men alla spel är ju tyvärr inte så bra som man skulle önska. Genom åren har det släppts en del riktiga kalkoner. Så vi kände oss tvungna att göra en särskild avdelning i tidningen där vi spyr lite galla över de sämsta spelen genom tiderna.

Och med det önskar jag en god fortsättning till alla våra läsare. Trevlig läsning!

Tommy Rydling

Tommy Rydling (Chefredaktör)

Prenumeration

Helår (12 nummer): 579 kronor
Halvår (6 nummer): 319 kronor
Titel Data AB
112 86 Stockholm
tel: 08-617 23 80
www.prenservice.nu

Redaktion

Chefredaktör: Tommy Rydling
Layout: Andreas Frisk, Anna Clason, Viktor Blanke
Korrektur: Nathalie Zimmerman
Ansvarig utgivare: Jonas Svensson

Medarbetare

Pidde Andersson
Therese Friberg
Christian Holmgren
Magnus Larsson
Daniel Törnqvist
Mikael Weichbrodt

Engelsk redaktion

Mike Goldsmith, Stephen Pierce, Jez Bridgeman, Milford Coppock, Simon Middleweek, Cathrine Channon, Dan Mayers, Nicky McClure, Andrea Tool, Pete Loretz, Martin Burton, Pete Wilton, James Price, Dean Evans, Kieron Gillen, Nicolas Di Costanzo, Jes Bickham, Sam Richards, Steve Bradley, David Harrison och Oliver Hurley

Produktion

Rip: Graphic Xpress
Tryck: Alprint Rahola

Utgivare

Atlantic Förlags AB
Box 12550, 102 29 Stockholm
Tel: 08-692 29 00 Fax: 08-653 50 00
e-post: psm@atlantic.medstroms.se
www.atlantic.medstroms.se/psm
Redaktionen ansvarar bara för beställt material och svarar inte på spelfrågor per telefon.

Annonsbokning

Medströms Dataförlag AB
Patrik Rehn, tel: 08-692 01 34
Per Karlsson, tel: 0470-70 31 12

TS TS-kontrollerad upplaga

SVENSKA PlayStation Magasinet

INNEHÅLL

NUMMER 25
JANUARI 2000



sidan 8

Eagle One: Harrier Attack

Infogrames tar oss med på en flygtur i sin nya simulator.



sidan 10

10 Klassiker

Vi minns de gångna årens spelklassiker. Här är spelen du måste ha!

PROVSPELAT



34 Ape Escape

SPECIAL

ANALYS



40 Crash Bandicoot 3



44 Cool Boarders 3



8 Eagle One: Harrier Attack



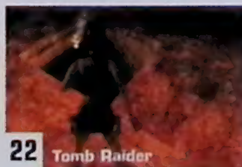
11 Metal Gear Solid



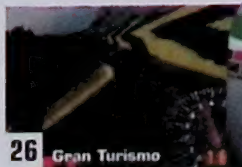
14 Ridge Racer Type 4



18 Tekken 3



22 Tomb Raider



26 Gran Turismo



30 Driver



34 Ape Escape



37 ISS Pro '98

"Gran Turismo är spelet som revolutionerade racing-genren över en natt"





sidan **51**

Knockout Kings 2000

Ge nån en smocka i detta utmärkta pugilistspel.

RECENSIONER

VARJE MÅNAD

På CD:n

Så här vid det nystartade året passar det väl utmärkt att samla ihop de gångna årens klassiker på en och samma skiva? Det har vi gjort i alla fall.

METAL GEAR SOLID Spelbar
Alla agenters agent i den oförglömliga klassikern *Metal Gear Solid*.

RIDGE RACER TYPE 4 Spelbar
För dig som gillar fartfyllda och actionbetonade bilspel är det här en riktig pärla.

TEKKEN 3 Spelbar
Fortfarande kung bland fightingspelen. Inget spöar *Tekken 3*.

TOMB RAIDER 3 Spelbar
Miss Croft är alltid lika trevlig att spela med, oavsett vilken del i *Tomb Raider*-serien man väljer.

GRAN TURISMO Spelbar
Vi kommer alltid minnas *Gran Turismo* som det bästa bilspelet till PlayStation – eller oavsett format, faktiskt.

DRIVER Spelbar
Fräschaste uppdateringen av en överbefolkad genre stod häftiga och härliga *Driver* för.

APE ESCAPE Spelbar
Med humor, intelligens och ett unikt kontrollsystem blev *Ape Escape* snabbt mångas favoritspel. Vi förstår varför.

ISS PRO '98 Spelbar
Det har några år på nacken, men måste fortfarande räknas till ett av de bästa fotbollsspelen. Spelglädje när den är som bäst.

CRASH BANDICOOT 3 Spelbar
Sonys maskothjälte Crash är kanske inte lika charmig som Spyro, men hans tredje spel är en riktig höjdare!

COOL BOARDERS 3 Spelbar
Klart det bästa snowboardspelet till PlayStation. Inget snack om den saken.

När Square försöker göra ett racingspel blir det bara fel.



56 Chocobo Racing



6 MDTS tar i.

PRESSENS BILD

NOTISER

PlayStation en vinstmaskin

Av Sonys senaste siffror framgår att PlayStation svarar för 40 procent av företagets vinst. Inte illa! Samtidigt visar de officiella siffrorna för försäljningen av PlayStation i världen att man nu skeppat 70 miljoner enheter ut till handeln.
www.playstation-europe.com

Fler Bond-spel från EA

Electronic Arts har just släppt spelet Tomorrow Never Dies till PlayStation. Men inte nog med det – de har också slutit ett avtal med MGM Interactive som låter dem göra fler Bond-spel i framtiden. Vi kan alltså räkna med ett spel som baseras på den kommande filmen The World is Not Enough.
www.ea.com

Duke Nukem till PS2

Företaget Take-Two har köpt licensrättigheterna till att producera Duke Nukem-spel till PlayStation2. Vad första spelet ska heta eller handla om vet vi inte än, men det blir väl den vanliga mixen av våld, dåliga skämt och lättklädda brudar.
www.take2.com

Våldsspel olagliga i Brasilien

Det är numera olagligt att sälja spelen Doom, Postal, Requiem, Blood och Duke Nukem i Brasilien. Det har domaren Claudia Maria Resende Neves Guimaraes bestämt. Hon hänvisar i sin dom till massakern nyligen i en biograf i Sao Paulo där mördaren hävdade att han inspirerats till dådet av spelet Duke Nukem.
Speltillverkarna kommer troligen överklaga beslutet.
(IGN)

Företag använde olagliga program – böter kvarts miljon

Ett svenskt börsföretag, som ska förbli anonymt, har under två års tid använt programvara olovligen. Bland annat har man installerat program från Microsoft utan att skaffa tillräckligt antal licenser.
Antipiratorganisationen BSA (Business Software Alliance) har slutit ett avtal med företaget som innebär att företaget ska införskaffa licenser till de olagligt använda programmen samt betala ett skadestånd på 250 000 kronor.
BSA räknar med att 38 % av all programvara inom näringslivet används utan licens.

60 PROCENT PIRATKOPIOR I SVERIGE

MDTS vill krossa piratkopieringen

SIFO har på uppdrag av branschföreningen MDTS gjort en marknadsundersökning om piratkopiering i Sverige.1010 personer mellan 15 och 25 år fick svara på fem frågor per telefon, och av undersökningen kan man se följande resultat:

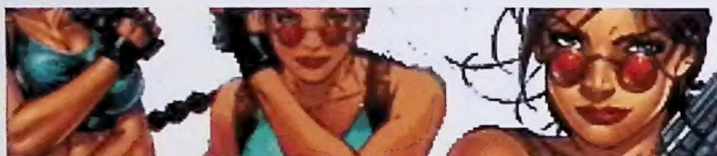
60% av alla spel som finns i målgruppen är piratkopierade.
54% av dem som har tillgång till spel har piratkopierade spel.
De som har piratkopior äger i snitt 24 piratkopior var.
12% tycker det är godtagbart att kopiera och sälja spel till okända.
56% tycker det är godtagbart att kopiera och ge eller sälja spel till någon man känner
43% anser att det är godtagbart att köpa piratkopierade spel.

För att visa vad man tycker om piratkopieringen höll MDTS en presskonferens nyligen där man demonstrativt körde över en dagsskörd piratkopierade spel med en bulldozer. Samtidigt tar man krafttag mot olika ligor och privatpersoner runt om i landet som gjort industri av att kopiera och sälja piratkopior. Så sent som den 15 december grep polisen en man i Stockholmstrakten och beslagtog 4 000 piratkopierade spel. Tillsammans med 7 000 tidigare konfiskerade piratkopior betyder det att mannen var del i Sveriges förmodligen största piratliga.

FOTO: PRESSENS BILD



MDTS visar med hjälp av en bulldozer vad man anser om piratkopiering



NYCKELFIGUR BAKOM TOMB RAIDER I BLÅSVÄDER

Sexskandal på Core Design

Enligt förlaget IGN (Imagine Games Network) har dagstidningen The New York Post rapporterat om en sexskandal på spelhuset Core Design. En av utvecklarna på företaget är häktad efter att ha frågat en civilklädd polis om hon kunde skaffa fram en nioårig flicka för sexlekar med en tredje person.

Den 28-årige mannen har jobbat med spel som *Fighting Force* och *Tomb Raider: The Last Revelation*. Core har stängt av mannen från sitt jobb till dess att utredningen kring det påstådda brottet är klar. (IGN)

STRATEGISPEL PÅ RÄLS

Railroad Tycoon 2 kommer till PlayStation

PC-succén *Railroad Tycoon II* kommer till PlayStation nästa år. I spelet tar du på dig rollen som industrimagnat i tågets barndom, och det är din uppgift att bygga upp ett jätteimperium med räls kors och tvärs i världen. Du tjänar pengar genom att frakta personer och varor så snabbt som möjligt mellan olika platser. Du måste också bygga tågstationer och stimulera tillväxten i de städer du åker förbi. Just nu säger man att spelet ska släppas i januari, men svenska distributören Jack of all Games tror att det kan komma att bli försenat till februari eller mars.
www.godgames.com

EJ FÖR MINDERÅRIGA

Extremt wrestlingspel på väg

Acclaim utvecklar just nu ett lite annorlunda wrestlingspel. Spelet bygger på den kontroversiella wrestlingligan ECW Extreme, som är mycket spektakulär. Brinnande brottare, våldsamma slagsmål och allehanda tillhyggen är tillåtna i Extremeligan. Och spelet, ECW Hardcore Revolution, kommer bli så våldsamt och provocerande att du inte ens får gå in på hemsidan om du är under 17 år! Här bjuder vi hur som helst på en bild ur spelet, som beräknas lanseras den 17 februari 2000.
www.hardcorerevolution.com



Det nya wrestlingspelet utlovar ännu mer bisarrt låtsasvåld.



KONAMI ÄR HETA PÅ GRÖTEN

ISS kan bli först till PlayStation2

Console Domain rapporterar att en ny version av Konamis mästerliga fotbollsspel *International Superstar Soccer* kan vara klar vid lanseringen av PlayStation2 i Europa. Konami har även *Ridge Racer 5* och *Tekken Tag Tournament* under produktion, tillsammans med två hemliga titlar.

DISNEY ANKLAGAS FÖR RASISM (IGEN)

Alla skurkar är spanjorer?

Stora delar av Los Angeles spansktalande befolkning är arga på Disney Interactive. Anledningen? En av skurkarna i spelet *Toy Story 2* bryter på spanska, bär sombrero och patronbälte och har mustasch. Uppenbarligen är man i Los Angeles trötta på myten om att alla spanjorer och mexikanare är skurkar. Denna skurk måste skjutas av Buzz för att man ska komma vidare i spelet, men han finns inte med i långfilmen. Disney har beslutat att de ska utesluta skurken ur resterande pressningar av spelet.
www.avault.com


Buzz gillar inte spanjorer.


Du måste sköta om djuren på bondgården i *Harvest Moon*.


Om du vill kan du ta hand om grannens jycke.



ANNORLUNDA ROLLSPEL PÅ VÄG

Odla grönsaker och sköt om djur

Det mycket omtyckta rollspelet *Harvest Moon* ryktas komma till PlayStation i början av år 2000. Spelet är unikt i sitt upplägg: du ska sköta om en bondgård på bästa vis. Du måste alltså så blommor och grönsaker och sköta om djuren. Men allt är inte slit och släp – på helgerna ges det tillfälle att festa och fira olika helgdagar. *Harvest Moon* har tidigare gjort succé på Super Nintendo, Gameboy Color och Nintendo 64. Utvecklarna heter Natsume, men i skrivande stund finns det ingen information om någon eventuell PlayStation-version av *Harvest Moon* på deras hemsida. www.natsume.com
(IGN)'

SCI-FI MED KULTSTÄMPEL BLIR SPEL

Thunderbirds are Go!

Den smått kultförklarade dockserien Thunderbirds från 1964 ska bli PlayStation-spel. I Sverige har den inte gått så mycket på TV, men i England och USA gillar man den väldigt mycket, och det finns massor av fansites på Internet om serien. Sedermera gjordes en långfilm med dockorna kallad *Thunderbirds are Go!* En del av er känner säkert igen dockorna från Dire Straits musik-video *Calling Elvis*, där de medverkade.

Serien handlar om ett gäng specialagenter som slåss mot ondskan i alla dess former. Det är utvecklarna Deep Red Games som ska utveckla spelet till PC och nästa generations konsoler (läs PlayStation2). Utgivare blir SCi, som är företaget som köpt licensrättigheterna för Thunderbirds.


Dockserien *Thunderbirds* blir PlayStation-spel. De var med i Dire Straits video *Calling Elvis*.

Utgivare: Infogrames
Utvecklare: Glass Ghost
Antal spelare: 1–2
Releasedatum: Februari

Eagle One: Harrier Attack

DET NÄRMASTE EN FLYGSIMULATOR MAN KOMMER PÅ PLAYSTATION







E*agle One: Harrier Attack* är ett actionbetonat flygspel som påminner rätt mycket om Namcos *Ace Combat*-serie. Men det faktum att du flyger en Harrier gör att spelet känns unikt.

Harriern är Brittiska flottans stolthet. Det är ett jetflygplan som kan starta och landa vertikalt genom att rikta jetstrålen från motorerna rakt ned. Det går också att byta till hovringsläge från vanlig planflykt, och på så vis använda planet ungefär som en helikopter. Detta ger naturligtvis en stor taktisk fördel, men Harriern får också helikopterns dåliga egenskap: bristen på höga hastigheter.

Eagle One är ett spel där du flyger just en Harrier i en rad uppdrag som utspelar sig kring fem Hawaiianska öarna. En ondskefull armé har snott ett ryskt hangarfartyg och tagit kontroll över öarna. Det är naturligtvis ditt uppdrag att utrota de anarkistiska rebellerna med hjälp av din Harrier.

Uppdragen blir hela tiden svårare, och det finns tre svårighetsgrader i spelet.

Du kan också välja hur komplicerad flygmodellen ska vara. Med maximal realism blir det riktigt klurigt att sköta planet och samtidigt se till att man inte blir nedskjuten.

Versionen vi har testat är mycket nära releaseversionen, och vi har hunnit flyga några av de första uppdragen. Spelet gör ett mycket gott intryck vid första anblicken, och det känns verkligen speciellt att kunna hovra och åka ned och landa nästa var som helst i terrängen. I ett av uppdragen ska man skynda sig att hitta en nedskjuten pilotkollega innan fienden hinner fånga honom. Man landar och plockar upp sin kompis och sen gäller det att skjuta ned fiendehelikoptrarna som försökte hinna till piloten först. Suveränt!

Personligen gillar jag simulatorer, och det hade varit trevligt om starterna varit mer naturtrogna och om man varit tvungen att själv fälla upp landningsställen och så vidare. Men *Eagle One* verkar hur som helst vara ett mycket trevligt spel som hamnar någonstans mitt emellan *Ace Combat* och en äkta simulator. Recension kommer inom kort. ■

Tommy Rydling



+ POÄNG
- Snygg grafik.
- Varierande uppdrag.
- Avancerad flygmodell.

– POÄNG
- Ingen friflygning.
- Kunde vara mer komplext.
- Väldigt actionbetonat.

! SLUTSATS
Det är inte riktigt någon fullvuxen simulator, men det är mer vinklat på realism än till exempel *Ace Combat*-spelen. Det här kan bli mycket bra, men jag saknar ett läge där man får flyga runt lite utan fiender, bara på skoj.







Harriern drar mycket soppa, så vid längre uppdrag kan det vara nödvändigt att lufttanka. Det är nästan lika knepigt som att landa.

HÅLL UTKIK EFTER...

HUR MAN LANDAR PÅ ETT HANGARFARTYG PÅ NATTEN NÄR DET STORMAR



Att landa vertikalt är rätt knepigt. Först kommer man in snabbt i planflykt och slår om till hovringsläget. Sedan gäller det att få planet att stå still i luften. Härifrån drar man sedan av gasen så att planet sakta sjunker nedåt. Det är krångligare än man tror att landa snyggt utan att skada planet. Särskilt när man ska göra det på ett hangarfartyg som gungar i vågorna.



"I ett av uppdragen ska man skynda sig att hitta en nedskjuten pilotkollega"





För att späda på variationsrikedomen kan man inte bara flyga Harrier i spelet. Ett av de andra planen man kan spaka är A-10 Warthog, eller "tankbuster" som den brukar kallas. Dess 30-mm kanon skjuter 4200 högexplosiva skott per minut.



Nu när det blivit ett nytt årtusende och allt är det på sin plats att blicka tillbaka lite på de riktigt bra spelen som släppts den senaste tiden. Det finns verkligen många suveräna spel som har något år på nacken, och många av dem säljs nu till Platinum-pris (249 spänn).

Så om du inte redan plockat upp dessa klassiker tycker vi du ska göra det snarast.

Och tänk på att alla spel som vi skriver om på nästföljande sidor finns som spelbara demon på CD:n!

Naturligtvis finns det fler än bara 10 klassiker till PlayStation. Med början på sidan 64 kan du se en sammanfattning av samtliga recensioner vi någonsin publicerat i tidningen. Det är över 300 stycken, det! Spel med betyget 9 eller bättre håller än i dag.

10 KLASSIKER

SPELEN DU MÅSTE HA I DIN SAMLING





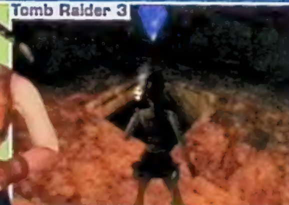

















METAL GEAR SOLID

METAL GEAR SOLID

DET BÄSTA ACTIONSPELET NÅGONSIN

När PlayStation debuterade för fyra år sedan fanns det nog inte många som trodde att ett sånt här spel var möjligt. Med *Metal Gear Solid* bevisade Hideo Kojima en gång för alla vad Sonys konsol går för.

När Hideo Kojimas första *Metal Gear*-spel kom för över tio år sedan gjorde det ett stort intryck på omvärlden. I *Metal Gear* tvingades spelaren tänka först och skjuta sedan, och det skiljde Kojimas spel från mängden.

Detta var till viss del av samma anledning som *Metal Gear Solid* blev så omtalat när det kom till PlayStation under våren 1999. Minsta lilla rörelse i spelet är en utmaning, för om hjälten Snake så mycket som trampar i en vattenpöl blir fienden varse om hans närvaro, och då kan allt vara över på några sekunder. Att spelaren ständigt måste vara noggrann med sitt handlande ger *Metal Gear Solid* en spänningsfylld stämning, som gör att man verkligen kan leva sig in i spelet.

I grund och botten är det spelets stränga regler som ger det dess charm, men *Metal Gear Solid* hade inte varit lika mycket värt om det inte varit för dess otroligt välgjorda grafik. Hideo Kojima har sett till att hans spel är perfekt in i minsta detalj. Skickligt inlagda detaljer som ångande andedräkter i kylan och sakta försvinnande fotspår i snön ger spelet en känsla av realism, utan att kräva minneskrävande grafik eller långa laddningstider, och eftersom alla mellanscener visas med hjälp av själva grafikmotorn flyter spelandet ihop med handlingen på ett föredömligt sätt.

Snakes vapen och redskap bidrar också till helhetskänslan, att noggrannt kunna välja ut rätt vapen till rätt situation ger spelaren en känsla av kontroll och själva användandet av vapnen är en ren fröjd, mycket på grund av det välprogrammerade automatiska siktet. Vem kan väl glömma Snakes klassiska cigaretter, som avslöjar larmsystemets lömska laserstrålar?

Metal Gear Solid är produkten av kreativt tänkande och stor erfarenhet. Det är ingen slump att Konami genom åren bibehållit sin position som ett av världens mest pålitliga spelföretag, och med *Metal Gear Solid* såg de till att även 1999 blev ett minnesvärt Konami-år. Och med sitt spel såg Hideo Kojima till att hans namn aldrig kommer att glömmas av oss som spelar PlayStation-spel. ■

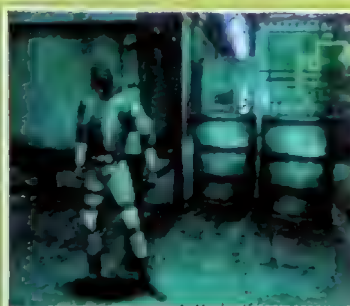
Mikael Weichbrodt







När du kravlar runt i basen får du många tillfällen att överraska vakter. Skjut dem om de upptäcker dig.



FAKTARUTA

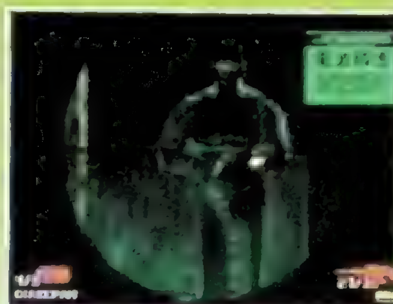
UTGIVARE:	Konami
UTVECKLARE:	Konami
RECENSERADES I:	PSM 14 (Feb 1999)
DISTRIBUTÖR:	Konami
[illegible]	Action
[illegible]	1

BETYG DÅ & NU

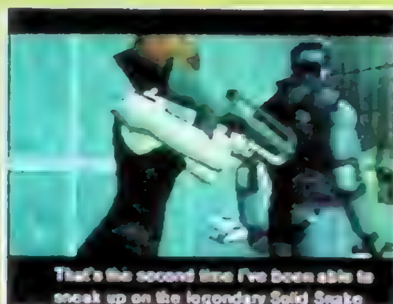
SÅ TYCKTE VI DÅ:	10 AV 10
"Omöjligt att slappa ifrån sig och omöjligt att glömma."	

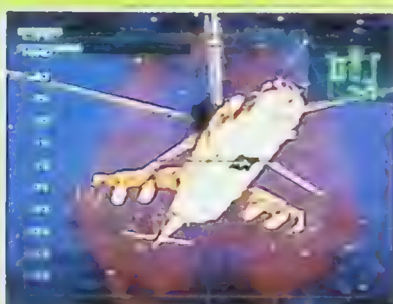
SÅ TYCKER VI NU:	10 AV 10
Måtte Hideo Kojima göra ett Metal Gear-spel till!	



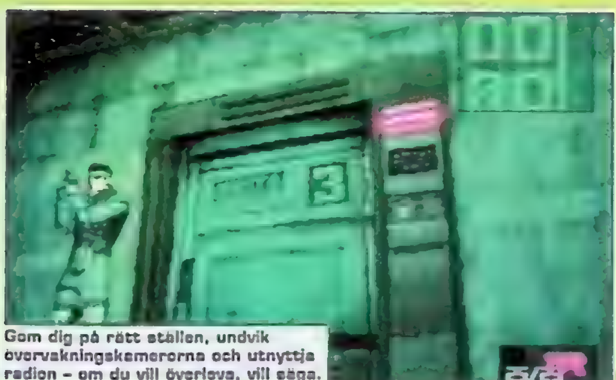












Göm dig på rätt ställen, undvik övervakningskamerorna och utnyttja radion – om du vill överleva, vill säga.

VILL DU VARA EN TUFFARE SPION ÄN AUSTIN POWERS OCH HA BALLARE PRYLAR ÄN JAMES BOND? TESTA DÅ DET HÄR – DET BÄSTA SPIONSPEL DU KAN FÅ FÖR PENGAR.

KONTROLLER

De känns krångliga i början, men snart styr du i Metal Gear Solid utan att tänka.

Styrkorset:	Gångriktning
ⓧ	Kryp/huka dig
□	Kasta
○	Attackera
△	Förstapersonsperspektiv
L2	Utrustning
Select:	Radiokommunikation

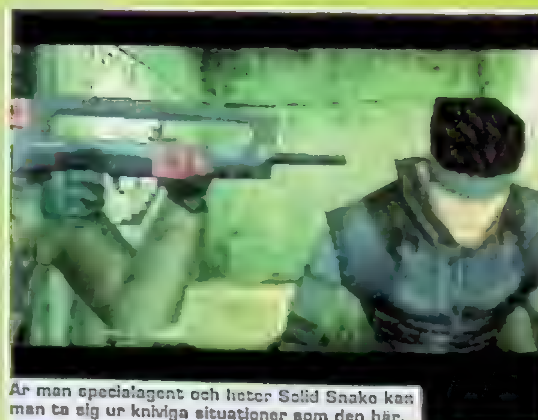
M*etal Gear Solid* hypades under två år innan det släpptes, och när det väl kom visade det sig vara ett av de bästa PlayStationspelen någonsin, och ett av de få som sålt över tre miljoner exemplar enbart i Japan.

Under det dramatiska introt får vi se vår hjälte Solid Snake ge sig ut på sitt nästa uppdrag: att stoppa terrorister som tagit över en militärbas i Alaska. Snake ska frita två agenter och befria världen från terroristerna.

Det är inte enbart den filmiska berät- [illegible] möjlig till PlayStation.

Kolla bara på skurkarnas helikopter...

Vår demo innehåller det imponerande introt samt en rejäl bit av spelets första del. Redan när musiken tonar fram märker du att detta är något utöver det vanliga. I början får du hjälp via kommunikationsradion, så att du vet vad du ska göra. Lyssna noga på vad som sägs om du [illegible] ■



Är man specialagent och heter Solid Snake kan man ta sig ur kniviga situationer som den här.


namco

RIDGE RACER TYPE 4

ARKADKUNGENS COMEBACK

Namco ville ta tillbaka titeln som bilspelsutvecklare nummer 1 till PlayStation. *Ridge Racer Type 4* var vapnet som skulle plocka ner *Gran Turismo.*

Det finns många anledningar till att *R4*, eller *Ridge Racer Type 4* fortfarande är det bästa bilspelet till PlayStation.. Jodå, jag hade läst Tommys text om *Gran Turismo* innan jag skrev det här – men våra skilda åsikter om vilket av de två spelen som är mest underhållande är en ganska bra illustration på vad det hela handlar om. Arkadkänsla eller realism, helt enkelt.

Ridge Racer-serien var med redan från starten i PlayStations barndom och det första spelet satte länge nivån för hur ett bra bilspel skulle se ut. Och uppföljarna *Ridge Racer Revolution* och *Rage Racer* var, om inte lika självklara succéer, så i alla fall väl godkända. Men sen kom en hel rad racing-och rallyspel med så mycket mer innehåll att inte ens det mest hisnande arkadlopp kunde väga upp bristen på banor och bilar.

Därför var *Ridge Racer Type 4* en strålande comeback. Det här spelet är definitivt snabbast och överlägset snyggast i serien vilket syns tydligt om man jämför med originalspelet som finns med på en bonus-skiva. Dessutom har det ett innehåll som kan mäta sig med de bästa. Över 300 bilmodeller och åtta banvarianter räcker ju ett tag. Tvåspelarvarianten ökar givetvis också värdet och man kan dessutom vara upp till fyra spelare med hjälp av link-kabel. Den speciella, och totalt orealistiska, körstilen har kritiserats för att vara just alltför speciell och orealistisk.

Men det är just de inslagen som ger *Ridge Racer*-spelen sin unika fartkänsla och gör körningen så njutbar. I alla fall om ni frågar mig. Det har handlar nämligen om ren och kompromisslös underhållning. Man får känslan av att Namcos utvecklingsteam bestämt sig för att göra ett bilspel som bara är fruktansvärt roligt att köra. Och sedan verkligen också gjort det, och gjort det väl, samtidigt som de ignorerat alla inslag av realism och naturlagar som ställt sig i vägen för deras ambition. Visst fyller det utbyggda innehållet med spelformen Real Racing Roots och alla dess stall och bilmodeller en funktion. Men det gör egentligen inte spelet roligare – det får det bara att räcka längre. Och visst har Namco sneglat lite på konkurrenterna när de lagt in fyra olika grundtyper av bilar.

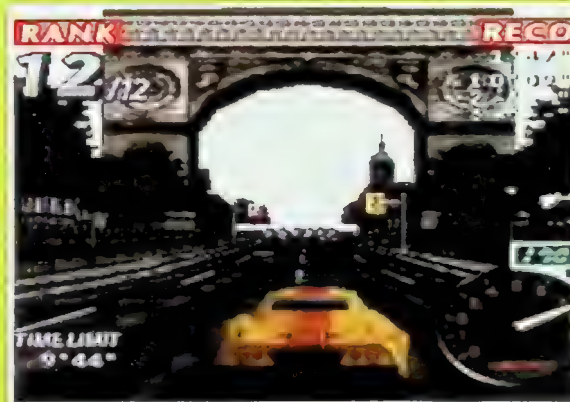
I *Ridge Racer Type 4* går det att köra utan den typiska sladdtekniken och det finns bilmodeller som har lite mer realistiska egenskaper. *Ridge Racer V* kommer till PlayStation2 och det behövs nog en bättre maskin för att överträffa *Ridge Racer Type 4* – ett spel som håller för ett par, tre lopp till. ■

Jonas Svensson





Med *Ridge Racer 4* visade Namco att det går att göra ett arkadspel som är minst lika snyggt och stort som *Gran Turismo.*







FAKTARUTA

UTGIVARE	Namco
UTVECKLARE	Namco
[illegible]:	PSM 17 (Maj 1999)
[illegible]:	Egmont
[illegible]	Racing
[illegible]	1–4

BETYG DÅ & NU

SÅ TYCKTE VI DÅ:	9 AV 10	SÅ TYCKER VI NU:	9 AV 10
"De som stöts bort av att behöva justera motorer får sitt fartbehov tillfredställt här"		Fortfarande den bästa arkadracern till PlayStation	





I *Ridge Racer 4* såg bilarna plötsligt mer realistiska ut, även om det inte rörde sig om officiellt licensierade bilar. Även grafiken som helhet fick sig ett ordentligt ansiktslyftning.









ETT HELT LOPP PÅ TRE VARV FRÅN MITTEN AV SPELET LÄR ÖVERTYGA DIG OM ATT RIDGE RACER TYPE 4 VERKLIGEN ÄR ADRENALINFRAMKALLANDE.

KONTROLLER

Här är grundkontrollerna, men du måste även lära dig att sladda på rätt satt.

Körriktning:	Styrkorset
⊗	Gas
◻	Broms
○	Handbroms
△	Byt vy

Namco är inte bara en marknadsledare, utan en kvalitetsstämpel. Det första *Ridge Racer*-spelet gav PlayStation en skjuts vid lanseringen och är ett spel vi alla älskar. Därför har vi alltid sett fram emot uppföljarna.

Men vad är det då som gör *Ridge Racer* så bra? Det innehåller allt ett arkadbilspel ska ha. Det är snyggt, det är mjukt, det är grymt snabbt och det är ohyggligt kul.

Namco har plockat russinen ur *TOCA*, *Colin McRae Rally* och *Gran Turismo* och kryddat med sina egna finesser – utan att för den delen försöka imitera *Gran Turismo*.

Spelet har ingenting med realism att göra, utan satsar enbart på att vara spelbart och snabbt.

På skivan hittar du banan Edge Of The Earth. När du väl lärt dig banan är det dags att öva upp din skicklighet för att bli en vinnare. Det kan verka omöjligt att köra om ledarbilen, men följ bara rätt linje så grejar du det. ■

TVSPELOTEKET 090-13 56 00

- ALLT INOM MULTIMEDIA -

FAX: 090-13 51 00,
E-MAIL: order@tvspeloteket.com.

TV-SPEL • DATORSPEL • DVD • DATORER • TILLBEHÖR

PlayStation

995:-*

Basenhet inkl demoCD, 1 st original Dualshockhandkontroll, Scartkabel

* Gäller vid vid köp av valfritt nytt spel

PlayStation Stora paketet

- 5 st hemliga spel
- 1 st 15 blocks Minneskort
- 1 st extra Dual Shock handkontroll.

2 års garanti

1995:- (tidigare ord pris min ca 3000:-)

Räntefri betalning:
6 mån 399:-/mån
12 mån 181:-/mån
24 mån 87:-/mån

Avlavgift samt uppläggningskostnad tillkommer

599:- Mad Catz Ratt Ratt med pedaler och dualshock funktion

429:- Gran Turismo 2 är världens mest framgångsrika spel någonsin och här kommer nu uppföljaren! I Gran turismo 2 finner du inte bara Japanska utan även Amerikanska och Europeiska bilmärken.

429:- Tomb Raider 4 – Last revelation Tomb Raider från Core var ett av det spel som gjorde Playstation till den succé det är idag. Nu är det dags att stifta bekantskap med alias vår älskling Laura Craft igen

329:- Dualshock handkontroll Original, Olika färger

PLAYSTATION-SPEL

40 Winks ... 429,00
Alien trilogy platinum ... 249,00
Alundra ... 449,00
Ape Escape ... 389,00
Asterix ... 399,00
Barbie Race & Ride ... 249,00
Big Race USA ... 349,00
Bomberman World ... 399,00
Bugs Bunny-lost in time ... 449,00
Bust a move 4 ... 449,00
Carmageddon ... 449,00
Castlevania ... 449,00
Castrol Superbike Racing ... 429,00
Chessmaster 2 ... 449,00
Civilization 2 ... 449,00
Colin McRae Rally Platinu ... 249,00
Command & Conquer Platinu ... 249,00
Command & Conquer Red al ... 249,00
Cool Boarders 2 Platinum ... 249,00
Crash Bandicoot 2 Platinu ... 249,00
Crash Bandicoot 3 ... 429,00
Crash bandicoot Platinum ... 249,00
Crash team racing ... 389,00
Croc 2 ... 449,00
Croc Platinum ... 249,00
Die Hard Trilogy platinum ... 249,00
Dino Crisis ... 449,00
Discworld Noir ... 429,00
Disney s Mulan/story stu ... 299,00
Driver ... 429,00
Duke Nukem time to kill ... 449,00
Earth Worm Jim 3D ... 449,00
Ett småkryps liv ... 389,00
F.A Football Manager 2000 ... 449,00
F.A Premier League Stars ... 449,00
F1 World Grand Prix 99 ... 429,00
Fifa 2000 ... 449,00
Fighting Force 2 ... 429,00
Final fantasy 7 Platinum ... 249,00
Final Fantasy 8 ... 499,00
Fishermans Bait ... 429,00
Formula 1 98 ... 299,00
GEX Deep Cover Gecko ... 299,00
Global Domination ... 299,00
G-Police ... 249,00
Gran Turismo 2, Förboka ! ... 429,00
Gran Turismo Platinum ... 249,00
Grand theft auto ... 249,00
Grand Theft Auto-London ... 249,00
GTA 2 ... 389,00
Herkules platinum ... 249,00
Hugo ... 299,00
ISS Pro 98 ... 299,00
Kingsley s Adventure ... 329,00
KKND Krossfire ... 449,00
Kurushi Final ... 299,00
Legacy Of Kain Soul Reav ... 449,00
Lego Racers ... 449,00
Lego-Rock raiders ... 429,00
Lemmings oh no more lemm. ... 299,00
Medal Of Honour ... 429,00
MediEvil Platinum ... 249,00
Metal Gear Solid ... 449,00
Metal Gear Solid premium ... 899,00
Metal Gear Solid Special ... 249,00
Mickey s Wild Adventure ... 249,00
Monkey Hero ... 399,00
Moto Racer 2 ... 449,00
Moto Racer platinum ... 249,00
MotorHead ... 398,00
Music ... 399,00
Music 2000 ... 429,00
Nascar 99 ... 449,00
NBA Basketball 2000 ... 449,00
NBA Live 2000 ... 429,00
Need for speed 4, Road Ch ... 449,00
NHL 2000 ... 449,00
NHL 99 ... 349,00
NHL Championship 2000 ... 449,00
No Fear Downhill MTB ... 449,00
Oddworld: Abe's Exoddus ... 249,00
Pac-Man World ... 399,00
Pandemonium Platinum ... 249,00
Player manager 98-99 ... 499,00
Point Blank 2 ... 389,00
Populous - The beginning ... 429,00
Porsche Challenge Platinu ... 249,00
Premier manager 98 ... 299,00
Premier manager 99 ... 449,00
Quake 2 ... 449,00
R/C Stunt Copter ... 449,00
Rainbow Six ... 389,00
Rapid racer ... 299,00
Rascal ... 199,00
Rayman Platinum ... 249,00
Resident evil 2 ... 249,00
Resident Evil Platinum ... 249,00
Revolt ... 449,00
Ridge racer type 4 ... 329,00
Road rash platinum ... 249,00
Rush Down ... 299,00
Shadowman ... 449,00
Silent Hill ... 449,00
Sledstorm ... 429,00
Small Soldiers ... 299,00
Smash Court Tennis (AK) ... 329,00
Soulblade Platinum ... 249,00
South Park ... 469,00
Spec Ops ... 389,00
Spyro 2 ... 389,00
Star wars, Episode 1-Ph. ... 449,00
Street Skater ... 449,00
Supercross 2000 ... 429,00
Syndicate Wars ... 299,00
Syphon Filter ... 389,00
Tarzan ... 389,00
Tekken 2 Platinum ... 249,00
Tekken 3 Platinum ... 249,00
This is Football ... 389,00
Time Crisis Platinum ... 249,00
Tomb Raider 2 Platinum ... 299,00
Tomb raider 3 ... 379,00
Tomb Raider 4-the last re ... 429,00
Tomorrow never dies ... 429,00
Tony hawk Skateboarding ... 449,00
True pinball ... 249,00
Um Jammer Lammy ... 299,00
Warhammer2 - Dark omen ... 429,00
Warpath: Jurrasic park ... 429,00
Vigilante 8 2nd Offence ... 449,00
Wipe Out 3 ... 389,00
Wipeout platinum ... 249,00
World Cup 98 Fan Edition ... 299,00
Worms Armageddon ... 449,00
Worms Platinum ... 249,00
V-Rally ... 199,00
V-Rally 2 ... 449,00
Wu-Tang Taste the pain ... 449,00
Xena: Warrior Princess ... 449,00
X-files ... 389,00

PLAYSTATION-TILLBEHÖR

Antennkabel Standard ... 149,00
Antennkabel Original ... 299,00
Arcade stick ... 399,00
CD-Rom ... 149,00
Förlängningskabel till handkontroll ... 99,00
Gameboostar GB - PSX ... 499,00
Handkontroll Standard ... 99,00
Handkontroll Original, Olika färger ... 179,00
Handkontroll Standard, trådlös, 2st ... 349,00
Handkontroll Dualshock Standard, Olika färger ... 229,00
Handkontroll Dual Shock Original, Olika färger ... 229,00
Handkontroll Resident Evil ... 299,00
Handkontroll ASCII Sphere ... 549,00
Linkkabel ... 129,00
Linkkabel Original ... 199,00
Minneskort 15 block Standard, Olika färger ... 99,00
Minneskort 15 block Original, Olika färger ... 179,00
Minneskort 120 block, Komprimerad ... 229,00
Minneskort 120 block, Okomprimerad ... 229,00
Minneskort 360 block, Komprimerad ... 299,00
Multitap Original 229,00
Mus Original ... 249,00
Pistol Scorpion, Rekyl ... 299,00
Pistol G-Con 45 original ... 499,00
Pistol Predator 2, Vibration, Fotpedal ... 499,00
Pistol Real Arcade Gun, Rekyl/Fotpedal ... 499,00
Playstation Skal, Olika färger ... 299,00
Playstationväska ... 149,00
Playstationväska ny modell ... 199,00
Ratt Mad Catz, pedaler, dualshock ... 599,00
Rgb Scart, med Gsound ... 199,00

NINTENDO[64]

995:-*

NU i 7 olika färger

Basenhet inkl 1 st original handkontroll, Scartkabel

* Gäller vid vid köp av valfritt nytt spel

Nintendo 64 Stora paketet

- 4 st hemliga spel
- 1 st Minneskort
- 1 st x-tra handkontroll

2 års garanti

1995:- (tidigare ord pris min ca 3000:-)

Räntefri betalning:
6 mån 399:-/mån
12 mån 181:-/mån
24 mån 87:-/mån

Avlavgift samt uppläggningskostnad tillkommer

NINTENDO 64-SPEL

1080 Snowboarding ... 549,00
All Star Tennis '99 ... 549,00
Banjo Kazooie 3D ... 449,00
Bass Hunter 64 ... 589,00
Beetle Adventure Racing ... 399,00
Bugs Life, Pixar s ... 549,00
Bust A Move 3 DX ... 459,00
Carmageddon 64 ... 589,00
Castlevania 64 ... 589,00
Destruction Derby 64 ... 589,00
Diddy Kong Racing ... 499,00
Discworld Noir ... 429,00
Donkey Kong 64 + MX ... 749,00
Doom 64 ... 299,00
Dual Heroes ... 399,00
Duke Nukem Zero Hour ... 589,00
Earth Worm Jim 3D ... 589,00
Extreme G2 ... 589,00
F1 Pole Position 64 ... 399,00
F1 World Grand Prix ... 399,00
F1 World Grand Prix 2 ... 549,00
Forsaken ... 399,00
F-Zero X ... 499,00
Gauntlet Legends ... 549,00
Golden Eye 007 ... 399,00
GT 64 World Championship ... 499,00
Hexen ... 399,00
Jet Force Gemini ... 589,00
Knockout Kings 2000 ... 499,00
Lego Racers ... 589,00
Lylat Wars ... 499,00
Mario Golf ... 589,00
Mario Kart 64 ... 399,00
Mario Party ... 529,00
Micro Machines Turbo 64 ... 589,00
Mission impossible 3D ... 589,00
Multi Racing Championship ... 399,00
Nascar 99 ... 499,00
NBA Live 2000 ... 499,00
NHL 99 ... 399,00
NHL Breakaway '99 ... 499,00
NHL Breakaway '98 ... 399,00
Olympic Hockey '98 ... 399,00
Penny Racers ... 499,00
Quake 2 ... 589,00
Quake 64 ... 299,00
Rainbow Six ... 589,00
Rampage 2 Universal tour ... 589,00
Rayman 2 ... 499,00
Ready 2 Rumble Boxing ... 549,00
Resident Evil 2 ... Ring
Roadsters ... 589,00
Shadowman ... 589,00
Snowboard Kids ... 399,00
South Park ... 479,00
Space Station Silicon v. ... 399,00
Star Wars: Rogue Squadron ... 589,00
Star Wars Episode 1:Racer ... 589,00
Super Mario 64 ... 399,00
Super Smash Brothers ... 549,00
Tetrisphere ... 449,00
The New Tetris ... 499,00
Tonic Trouble ... 589,00
Top Gear Overdrive ... 499,00
Turok, Rage Wars ... 589,00
Twisted Edge Snowboarding ... 499,00
Warpods ... 399,00
Wayne Gretzky 3D Hockey ... 299,00
Wetrix ... 299,00
Vigilante 8 ... 589,00
Virtual pool ... 589,00
World Driver Championship ... 589,00
Worms Armageddon ... 589,00
V-Rally Edition 99 ... 589,00
WWF Attitude ... 589,00
Xena, Warrior Princess ... 529,00
Yoshi s Story ... 499,00
Zelda 64 + Guide ... 549,00

599:- Turok: Rage Wars På 36 stora banor kan du tampas mot 3st av sina kompisar fiender samtidigt. Den Superba grafiken är egentligen bara bonus.

749:- Donkey Kong 64 + Memory Expansion
Donkey kong 64. Efter 3 års väntan är äntligen Donkey kong tillbaka, för första gången på Nintendo 64! Hela äventyret väntas ta runt 100 timmar att klara. Expansion pack krävs och ingår

549:- Super Smash Bros Mario, Link, Pikachu och ett antal andra stjärnor ur Nintendo galleri är beredda med liv och lust ge sig in i kampen! Super Smash bros är långt ifrån ett vanligt fightingspel!

NINTENDO 64-TILLBEHÖR

AC Adapter N64 ... 399,00
Action Replay ... 499,00
Antennkabel Original ... 249,00
Antennkabel Universal ... 149,00
Förlängningskabel hk ... 99,00
Gameboostar N64 - GB ... 499,00
Handkontroll Original, Olika färger ... 399,00
Handkontroll Standard, Olika färger ... 199,00
Memory Expansion Pak ... 379,00
Minneskort Standard ... 99,00
Minneskort Original ... 199,00
Minneskort 4X ... 149,00
Minneskort 32X ... 299,00
Ratt Mad Catz, pedaler ... 649,00
Rumble Pack Färgade ... 129,00
Rumble Pack Original ... 199,00
Rumble Pack m. Minneskort ... 199,00
Rumble Pack m. 4X Minneskort ... 279,00
Spelguider ... Ring

Dreamcast

2 495:-

128-bitars basenhet (svensk) inkl modem, 1 st original handkontroll, telekabel, internet-CD, demo-CD, nätkabel

329:- Handkontroll

549:- Soul Calibur

549:- Sonic Adventure

549:- House of Dead 2

329:- Minneskort VMU

DREAMCAST-SPEL

Aero Wings ... 499,00
Buggy Heat ... 549,00
Dynamite Cop 2 ... 549,00
Evolution ... 499,00
Expendable-Millenium S. ... 549,00
F1 World Grand Prix ... 549,00
Fighting Force 2 ... 549,00
House of Dead 2 ... 549,00
House of Dead 2 + Pistol ... 749,00
Hydro Thunder ... 499,00
Incoming ... 549,00
Monaco GP 2 ... 499,00
Powerstone ... 549,00
Ready 2 Rumble Boxing ... 499,00
Re-Volt ... 499,00
Sega Rally 2 ... 549,00
Shadowman ... 499,00
Snow Surfers ... 549,00
Sonic Adventure ... 549,00
Soul Calibur ... 549,00
South park Chefs Luv Schack ... 499,00
Speed Devils ... 499,00
Suzuki All Star Racing ... 499,00
Tee Off ... 499,00
Tokyo Highway Challenge ... 499,00
Toy Commander ... 549,00
Trick Style ... 499,00
Vigilante 8 2nd Offence ... 499,00
Virtua Fighter 3tb ... 549,00
Virtua Striker ... 549,00
Worldwide Soccer DC ... 549,00

DREAMCAST-TILLBEHÖR

Antennkabel Original ... 179,00
Arcade Stick Original ... 599,00
Handkontroll Original ... 329,00
Minneskort VMU Original ... 329,00
Ratt Original ... 749,00
Vibration Pack Original ... 279,00

24 timmars leverans!

För vårt kompletta sortiment och de allra senaste nyheterna...
Besök vår WEB-BUTIK: www.tvspeloteket.com

SuperPLAY1-2000

- Senaste nyheterna
- Releaselistor
- Specialpriser
- Tävlingar

...samt mycket mer!

Samtliga priser är inkl. moms, frakt tillkommer, priserna gäller endast beställning via postorder. Reservation för ev. ändringar. Ej utlösta beställningar debiteras med min. 175:-

Wikellöms Grafiska



TEKKEN 3

DET PERFEKTA SLAGSMÅLET

Tekken 3 bjöd egentligen inte på så många nyheter när det kom. Det var fortfarande samma grundkoncept som i alla andra fightingspel: slå varandra på käften tills den ena inte kan stå på benen längre. Men aldrig tidigare hade ett fightingspel varit så fulländat.

Ni anar inte hur många timmar jag har spelat *Tekken 3*. Jag har dock aldrig hört till den skara som gjort det till min livsuppgift att utan och innan lära mig alla specialattacker hos alla karaktärer, utan jag har helt enkelt bara haft ruskigt roligt. Och allra roligast har jag haft när jag och ett antal kompisar haft turneringar och slagit varandra sönder och samman, i största samförstånd. För det är naturligtvis mot mänskliga motståndare som ett spel som *Tekken 3* kommer till sin fulla rätt, även om det har sina poänger att spela ensam också. Det är i *Tekken 3* som i alla andra bra multiplayer-spel: man vill vinna. Till varje pris. Bara för att det är så tråkigt att förlora.

Sedan hör det ju till saken också att *Tekken 3* är det bästa fightingspel som gjorts. Inget annat spel i genren kommer upp i samma enastående klass när det gäller spelkänsla och djup. Spelkontrollen är i det närmaste perfekt – enkel och snabb, men svår att bemästra. Specialattackerna är välbalanserade – knepiga att få till men förödande när de lyckas. Bakom det till synes enkla rörelsesystemet döljer sig en värld av komplicerade kombinationer, kontringar och överraskningsattacker som det tar lång tid att lära sig. Precis som det ska vara i ett bra fightingspel.

Det finns inte mindre än 20 olika karaktärer att välja bland, och nästan samtliga av dessa har sina unika rörelsemönster och kampstilar. Balansen mellan de olika karaktärerna är mycket bra, och de flesta av kombattanterna är jämbördiga. Självklart hittar man sina personliga favoriter, men det är mer en fråga om tycke och smak än spelmässiga fördelar.

Dessutom är grafiken i *Tekken 3* i det närmaste felfri. Animationerna av slagskämparna lämnar inget i övrigt att önska, och bakgrunderna är alldeles utmärkta. En fröjd för ögat.

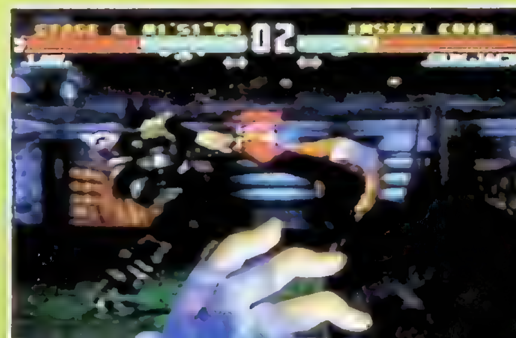
Den allra största behållningen med *Tekken 3* är dock att det aldrig (nåja, nästan aldrig) går att bli fullärd. Det finns alltid något att bli bättre på, alltid någon detalj som kan finslipas. Och det är, i mitt tycke, det allra bästa betyg ett datorspel kan få. När man kan spela om och om igen och hitta nya dimensioner, nya djup. *Tekken 3* är i sanning ett spel som man lär sig fort, men som det tar en livstid att bemästra. ■

Daniel Törnqvist



Ninjaroboten Yoshimitsu skickar iväg en välriktad spark mot Paul. Varpå Paul förhoppningsvis ger upp och äntligen låter sig övertalas att gå till frisören.







FAKTARUTA

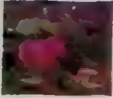
UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	Namco
RECENSERADES I:	PSM 9 (Sep 1998)
DISTRIBUTÖR:	Egmont
GENRE:	Beat em up
ANTAL SPELARE:	1-2

BETYG DÅ & NU

SÅ TYCKTE VI DÅ:	10 AV 10	SÅ TYCKER VI NU:	10 AV 10
"Det bästa fightingspelet som någonsin gjorts"		Fortfarande det bästa fightingspelet som gjorts	

KONTROLLER

För att följande kommandon ska fungera måste din karaktär vara vänd åt höger. Du ska klicka snabbt på knapparna snarare än trycka in dem. Vi har valt att inte översätta de olika attackerna till svenska, eftersom det bara skulle förvirra snarare än vara till någon hjälp.



EDDY GORO

1-2 Punch	□ △
Rewinder Away	□ + ✕
Rewinder Near	↓ □ + ✕
Back Handspring Kick	✕ + ○
Barbed Wire	↙ ○
Cartwheel Kick	↘ ✕ + ○
Shin Cutter Combos	→ △ □ ○
Brush Fire	→ ✕
Samba	→ ✕
Handstand	→ □ + ✕
Lunging Brush Fire	→ → ✕
Back Summy	→ → ○
Back Summy – Fire Kick	→ → ○ ✕
Back Summy – High Trust	→ → ○ ○
Boomerang	→ → ✕ + ○
Elbow Sting	↘ □
Elbow Uppercut	↘ △
Toe Cap	↘ ✕
Kneecap Crusher	↘ ○
Knee Thruster	← ✕
Leg Whip	← ○
Leg Whip-Thing Bikini	← ○ ✕ ✕
Leg Whip-Low Kick	← ○ ✕ ○
Leg Whip-Nedle	← ○ ✕ ○ □ + △
Leg Whip-Hammerhead	← ○ ✕ ○ □ + △ □ + △
Leg Whip-Low Kicks	← ○ ✕ ○ ○
Leg Whip-Mars Attack	← ○ ○
Leg Whip-Mars Attack	← ○ ○ ✕ + ○
Weed Whacker	↙ ✕



LING XIAOYU

Bayonet	□ ✕
Bayonet McTwist	□ ↓ △
April Showers	△ □
May Flowers – Back	△ ↘ □
Spinner Away	✕ + ○
Spinner Near	↓ ✕ + ○
Cloud Kick	→ ✕
Cartwheel Right	→ □ + △
Cartwheel Left	→ ✕ + ○
Phoenix Wings	→ → □ + △ □ + ✕
Racoon Wings – back	→ → ✕
Stop Kick	→ → ○
Front Layout	→ → ✕ + ○
Belly Chop-Back	↘ □
Butter the Bread	↘ △
Great Wall – Left	← □
Great Wall – Right	← △
Storming Flower	↙ □
Knee Cracker	↙ ✕
Nutcracker	↙ ○
Back Palm – Back	↑ □
Back Palm – Forward	↑ □
Double Fan	↑ □ + △
Ginger Snap	↑ □ + △ ✕ + ○
High/Mid Parry	□ + ○
Jade	□ + ✕
Ruby	✕ + ○
So Shoe Me	→ △ > □
Crank Up (back)	□ + ✕ or △ + ○
Arm Flip (left)	□ + ✕ eller △ + ○

JASÅ, DU VILL SPELA DET BÄSTA FIGHTINGSPELET NÅGONSIN? OKEJ, MEMORERA LISTAN MED KONTROLLERNA HÄR INTILL MEDAN CD:N LADDAR, OCH SÄTT IGÅNG.

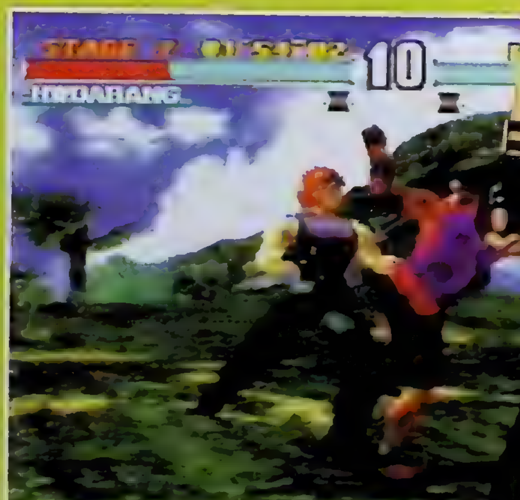
T*ekken*-serien är tveklöst de bästa beat 'em up-spelen någonsin, och varje till synes perfekt version får en ännu bättre uppföljare. Hur lyckas egentligen Namco?

I demon träffar du två nya *Tekken*karaktärer; Ling Xiaoyo och Eddy Gordo. Sydamerikanen Eddy använder sig av ny teknik för *Tekken*, den dansanta stilen Capoeira, och han är ganska lättstyrd. Den snabba Ling, baserad på Bruce Lees dotter Shannon, använder sig av kung fu. Här finns även en massa nya tekniker att prova på.

I den här demoversionen kan du spela antingen mot datorn eller mot en kompis, och om du inte blir fralst på *Tekken* finns det inget hopp för dig ■









Guillemot

THE ART OF DRIVING.



Official Licensed Product



SHOCK² RACING WHEEL

Erbjuder den ultimata spelkänslan för racingspel till din PlayStation™:

- Två digitala växelspakar, likadana som sitter i Ferraris egna bilar
- Två analoga spakar och pedaler: ger successiv acceleration och inbromsning. Funktion R1 och R2
- Två kraftiga motorer i ratten ger dig känslan av en hot-rod i händerna
- Monteras med fyra sugkoppar och ett skruvstäd för att hålla dig kvar på asfalten...
- Du kan även välja mellan fyra olika spelformer: Digital, Shock² (Analog och kompatibel Dual Shock™) och Negcon™, som ger dig frihet i ditt körsätt

Finns även i PC-Version: **Racing Wheel** (till PC och Mac®) samt **Force Feedback Racing Wheel.**

www.guillemot.com

UBI SOFT Sweden, Ekbacksvägen 28, Bromma. - Tel. 8 555 36120 - Fax 8 555 36108



TOMB RAIDER III

DET GÅR INTE ATT FÅ NOG

När *Tomb Raider III* dök upp var de flesta av oss lite trötta på att läsa om och se Lara överallt. Det går dock inte att frångå det faktum att *Tomb Raider III* var precis så bra som de två tidigare spelen – och det vill inte säga lite.

Egentligen är det lite pinsamt att inte LucasArts kom först med idén. För Lara Croft har ju trots allt Indiana Jones att tacka för sin existens. Redan när jag såg en tidig version av det första *Tomb Raider* på spelmässan E3 i Los Angeles 1997 blev jag hänförd, och då pratar jag inte om Lara Crofts bystmått utan snarare om den underbara känslan att utforska en jättelik värld uppbyggd i 3D.

Animeringarna av Laras rörelser var för sin tid mycket avancerade, och jag tänkte att "det här måste bli en jättesuccé". Mycket riktigt blev det också det.

Nu sitter vi här fyra *Tomb Raider*-spel senare. Inget av de nyare spelen har förbluffat branschen på samma sätt som originalet, men spelserien har hela tiden hållit en mycket hög kvalitet. För varje nytt spel har hjältinnan Lara Croft lärt sig några nya akrobatiska rörelser, och för det mesta har det enbart varit förenat med nöje att följa henne på sina resor kors och tvärs över världen i jakten på magiska dolkar och andra viktiga saker.

Plötsligt blev hela spelvärlden som tokig på Lara Croft. Lara hit och Lara dit. Eidos anställde fotomodeller som flögs runt till olika spelmässor för att likna Lara. Den ena modellen efter den andra avverkades, Lara Croft fanns med på en utställning på Moderna muséet som handlade om nutida hjältar och det fördes diskussioner om huruvida Laras popularitet berodde på hennes överdimensionerade bröst eller på att hon faktiskt var en häftig spelkaraktär.

All den där massmediala hysterin betyder ingenting om inte spelen är bra, och kollar man på spelen kan man inte påstå annat än att de är ruggigt bra allihop.

Personligen tycker jag fortfarande att ettan är bäst, men det är nog mest nostalgi, för tekniskt sett är uppföljarna bättre. Trean har fått en del kritik för att det var på tok för svårt, så det krävs att man har en del rutin på liknande spel innan man sätter sig ned och spelar det. Banorna såg på en del ställen mycket annorlunda ut jämfört med tidigare tack vare Laras nya akrobatiska förmågor.

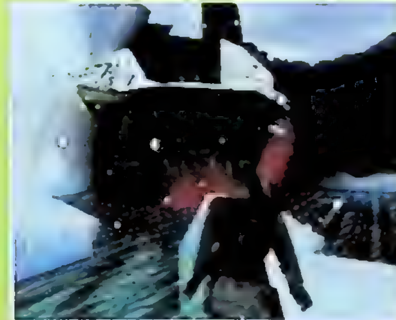
På det hela taget var banorna i spelet mycket underhållande, även om det fanns någon bana som kanske inte var den bästa vi sett.

Allt som allt måste man dock säga att hur trött man än är på Lara så är spelen fortfarande jäkligt spännande och bra. Detta gäller oavsett gäller oavsett vilket av de fyra spelen i serien du väljer. ■

Tommy Rydling









FAKTARUTA

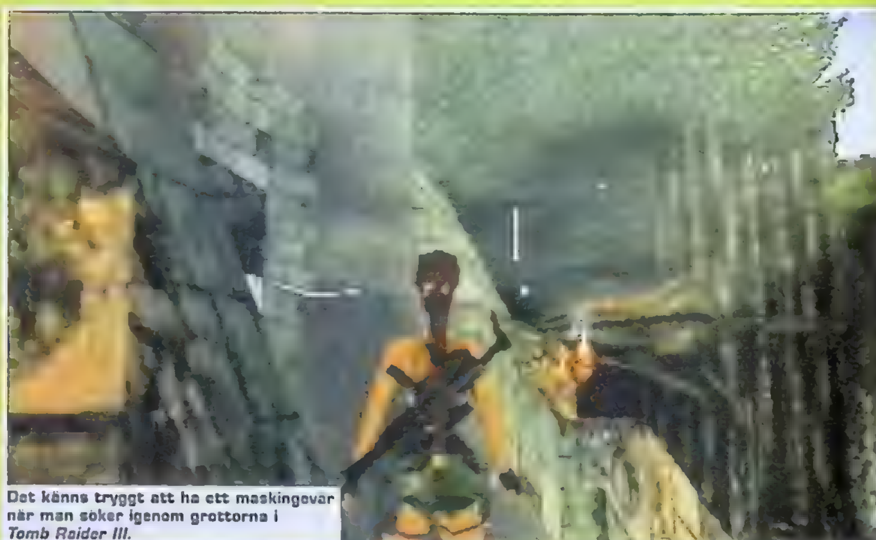
UTGIVARE:	Eidos
UTVECKLARE:	Core Design
RECENSERADES I:	PSM 13 (Jan 1999)
DISTRIBUTÖR:	Egmont
GENRE:	3D-Äventyr
ANTAL SPELARE:	1

BETYG DÅ & NU

SÅ TYCKTE VI DÅ:	10 AV 10	SÅ TYCKER VI NU:	9 AV 10
"En otroligt bra avslutning på en lysande trilogi."		Fyran är om möjligt annu bättre. Justering nedåt, alltså	







Det känns tryggt att ha ett maskingevär när man söker igenom grottorna i *Tomb Raider III*.

EN LITEN LEKTION MED LARA CROFT I KONSTEN ATT TA SIG UT UR FÄNGELSET

KONTROLLER	
Styrkorset:	Riktning funkar även med analoga kontrollen
✕	Skjut/Plocka upp saker
□	Hoppa
○	Rulla runt
△	Dra /stoppa tillbaka pistolerna
L1	Byt perspektiv
R1	Håll ned för att smyga med styrkorset
R2	Huka dig tryck på styrkorset för att krypa

N [illegible]




MUGEN
HONDA
GRAN TURISMO

GRAN TURISMO

SPELET SOM REVOLUTIONERADE RACING-GENREN ÖVER EN NATT

G*ran Turismo* är en milstolpe inom TV-spelsvärlden. Varken förr eller senare har ett racingspel sammanfogat körglädje och tekniskt mekande på ett så lyckat sätt.

Det finns många anledningar till att *Gran Turismo* fortfarande är det bästa bilspelet till PlayStation. Rent utseendemässigt har det något av den finaste och snabbaste grafiken vi skådat. Jag minns första gången jag spelade det hemma hos en kompis och reprisen från vårt första lopp drog igång. Då var det kollektiv haktappning som gällde! Aldrig förr hade vi sett så verklighetstrogna och snygga bilar i ett spel, och repriserna är fortfarande halva glädjen med *Gran Turismo*.

Spelkänslan är naturligtvis det viktigaste i ett bilspel, och även här bjöd (och bjuder) *Gran Turismo* på det bästa i genren. Möjligen kan man hålla med Kenny Bräck när han uttalade sig i Slitz och menar att väghållningen hos många av bilarna är usel, men det här är ändå ett spel där fartkänslan är på topp och där det verkligen känns angeläget att vinna varje lopp och putsa sina varvtider med ytterligare någon tusendel.

En annan viktig detalj i spelet är det så kallade Gran Turismo-läget: här startar du med ett tomt garage och några tusen dollar på fickan. Du köper en begagnad bil och börjar köra några enkla tävlingar för att tjäna ihop till uppgraderingar till bilen. Meningen är att du ska samla på dig tillräckligt med pengar för att kunna köpa de riktigt grymma sportåken.

Spelet innehåller så många olika tävlingsformer, banor och licensierade bilar att det är omöjligt att ge en rättvis bild av hur stordådigt det är. Första gången jag och två andra kompisar spelade *Gran Turismo* satt vi sju timmar i sträck, och jag var uppriktigt ledsen när jag var tvungen att ta sista tåget hem. Än idag är det fantastiskt roligt att ta fram *Gran Turismo* och försöka bättra på sina varvtider eller spela mot en kompis. Eller att bara meka med sina bilar och kanske köpa in någon av de mindre vanliga modellerna för att se hur den uppför sig på de många magnifika tävlingsbanorna.

Visst kommer tvåan snart, men det här är spelet som startade en smärre revolution. Och det är spelet som alla andra bilspel jämförs med. ■

Tommy Rydling







Bilarna i spelet är mycket detaljerade och naturtrogna.

FAKTARUTA

UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	Polyphony Digital
RECENSERADES I:	PSM 5 (Maj 1998)
DISTRIBUTÖR:	Egmont
GENRE:	Racing
ANTAL SPELARE:	1-2







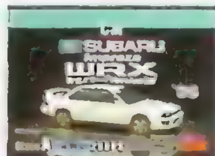
BETYG DÅ & NU	SÅ TYCKTE VI DÅ: 10 AV 10	SÅ TYCKER VI NU: 10 AV 10
	Det är det mest perfekta racingspel som någonsin gjorts	Bara uppföljaren kan vara bättre.

BILARNA

I demon har du tre bilar att välja mellan, men vill du ha riktigt kul väljer du Subaru Imprezan. Visst, Corvetten är snabbare, men Subarun ger en vink om hur fantastiskt spelet är. För bästa upplevelse: stäng av spelmusiken, öka motoreffekterna, släck i taket, välj "inne-i-bilen-perspektivet" och sitt en meter ifrån TV:n. Perfekt!















Det är lätt att bli frånåkt av de datorstyrda förarna.







EN BANA, TRE BILAR OCH HINKVIS MED ALTERNATIV ÄR VAD DU HITTAR I DENNA GRAN TURISMO-DEMO. SPELA DET OCH DU FATTAR VARFÖR SPELET ÄR EN SUCCÉ.

KONTROLLER

Styrning:	Använd analoga kontrollen
⊗	Gasa
▢	Bromsa
◎	Handbroms
L1	Byt perspektiv
L2	Titta bakåt

D [illegible]





DRIVER

NYTÄNKANDE BILSPEL MED ATTITYD

Det gångna årets ösigaste bilspel kom från Reflections. *Ridge Racer Type 4* i all ära, men det var *Driver* som fick oss att längta tillbaka till sjuttiotalet.

Driver kan kort beskrivas som ett uppdragsbaserat action-spel. Ska man försöka vara mer precis behöver man åtskilligt fler meningar. För egentligen är det lika mycket en alldeles förträfflig bilsimulator som levererar en realistisk bilkänsla. Samtidigt som det både är ett våldsamt trafikinferno och en hyllning till sjuttiotalet och dess bilar och TV-serier.

Man spelar den halvskumme under-cover-polisen Tanner. Det slutliga målet är att sätta fast gangsterkungen Mr. Big. Men innan man kan komma honom in på livet måste man visa sig duglig bakom ratten. Och under spelets gång hinner man både en och två gånger glömma bort på vilken sida av lagen man egentligen står.

De främsta anledningarna till att vi fortfarande spelar *Driver* är körkänslan och miljöerna. Oavsett om man kör en rutten skåpbil eller sitter bakom ratten på ett hottat vrålåk är det alltid lika kul att accelerera till maxhastighet, köra rakt mot husvägg och vänta med att dra i handbromsen så länge att polisbilen som jagar en inte hinner väja undan; dels därför att spelkontrollen är så exakt och dels därför att man faktiskt vill att poliserna ska krascha. Och eftersom städerna är så stora känns det som om man aldrig kan hitta den allra snabbaste vägen till varje brottsplats eller mötespunkt. Det går hela tiden att köra någon sekund snabbare och det finns alltid något ställe på vägen där bilen brukar ta stryk. I och för sig hade knappast Reflections för avsikt att göra spelarna till försiktiga bilförare, men faktum är att man blir lika mån om att vårda sin egen bil som att förstöra alla andras.

En annan fördel med *Driver* är att uppdragen i sig både är spännande och varierande. Under äventyrets gång får man bland annat prova på hur det känns att agera chaufför åt flyende bankrånare, leka maffiaeskort och klä ut sig till taxiförare.

De som ännu inte har spelat *Driver* har någonting riktigt trevligt att se fram emot. Vi har haft gott om tid att spela det, så vi vet. ■

Christian Holmgren







Att krocka sig genom stan utan att mosa sin bil går ju inte. Håll därför ett öga på kraschmätaren högst upp.
När den är full är din bil totalkvaddad. Dessutom gör snuten sitt bästa för att knyckla ihop din bil...



Bästa sättet att skaka av sig snuten på är att köra på fel sida av vägen och glida förbi avspärrningarna.

FAKTARUTA

Utgivare:	GT Interactive
Utvecklare:	Reflections
[illegible]:	PSM 16 (Maj 1999)
[illegible]:	Egmont
[illegible]:	Racing
[illegible]:	1

BETYG DÅ & NU	SÅ TYCKTE VI DÅ:	9 AV 10	SÅ TYCKER VI NU:	9 AV 10
	"Underbart att se på och fantastiskt att spela".		Fortfarande bäst i sitt slag.	





Visst är det trevligt med handlingsspäckade äventyrsspel, men inget slår en rejäl biljakt.







SKAKA AV DIG FÖRFÖLJARNA. DET ÄR DITT UPPDRAG I DENNA DEMO. SPÄNN FAST SÄKERHETSBÄLTET!



KONTROLLER

Plattan i mattan och tryck på cirkel för att accelerera.

Pilarna:	Styra
⨂	Gasa
▢	Broms/back
◯	Burnout
△	Handbroms

C [illegible]





APE ESCAPE

EN MILSTOLPE INOM PLATTFORMSGENREN

Ett tag såg det ut som att plattformsgenren på PlayStation var på väg att dö ut. Men så gled *Ape Escape* in på ett bananskal och förnyade vår tro på plattformsspel.

När jag för första gången hörde talas om *Ape Escape*, vid ett besök på Sonys huvudkontor i Tokyo, trodde jag att Sonys utvecklare hade tappat förståndet. Presentationen inleddes nämligen av att en av programmerarna rusade in i konferenslokalen ıkladd apkostym med en blinkande lampa på huvudet. Men när jag väl fick chansen att testa spelet insåg jag att utvecklarna var genier, inte galningar.

Under lång tid verkade det som att ingen kunde göra ett riktigt bra plattformsspel till PlayStation. Visst fanns det hyfsade plattformstitlar, men inga som hade något riktigt djup i spelupplevelsen. Men det har *Ape Escape*. Spelet är så fullt av finurliga idéer och kontrollmöjligheter att det aldrig blir långtråkigt.

Det som utvecklarna talade mest om på presentationen i Tokyo, och det som är en av de stora orsakerna till att *Ape Escape* är så bra, är de varierade användningsområden man givit Dual Shock-kontrollens analoga styrspakar. Med dem kan man svinga sina vapen, snurra på den underliga paddelpropellern, paddla sin båt och styra sin radiostyrda bil samtidigt som man springer. Några sådana möjligheter finns inte i något annat plattformsspel över huvud taget.

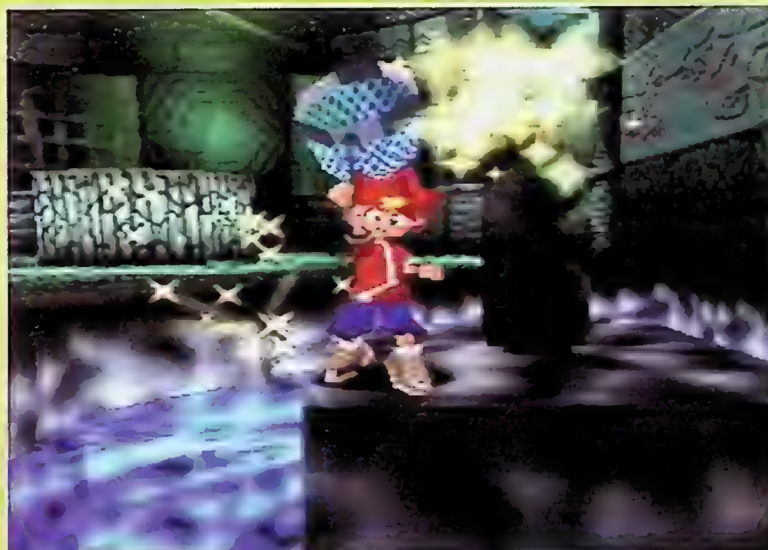
I *Ape Escape* tvingas spelaren ständigt att tänka i nya banor, eftersom inget hinder är det andra likt. Vissa klyftor kan man bara ta sig över med paddelpropellern, en del föremål kommer man bara åt med den radiostyrda bilen och några av aporna hittar man bara med ap-radarn. Och när det blir dags att sätta dit bossarna måste man ofta lära sig att använda alla redskapen på samma gång.

Det är också beundransvart att utvecklarna lyckats hålla spelets grafik så ren och smidig. Några storande ryckningar uppstår aldrig, och spelets speciella stil är konsekvent genom hela äventyret.

Pricken över i:et, och det som får mig att fortfarande vilja spela *Ape Escape*, är humorn. Varenda en av de otaliga aporna i spelet har sin egen stil, och de får mig fortfarande att skratta så jag kiknar. Precis lika mycket som jag skrattade när mannen i apkostym kom inspringande i konferenslokalen i Tokyo. ■

Mikael Weichbrodt





FAKTARUTA

UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	Sony
RECENSERADES I:	PSM 19 (Juli 1999)
DISTRIBUTÖR:	Egmont
GENRE:	Plattform
ANTAL SPELARE:	1–2





Fånga apor med nät eller smyg på och attackera dem. I den här demon lär man sig nya grejor.



BETYG DÅ & NU

SÅ TYCKTE VI DÅ:	9 AV 10	SÅ TYCKER VI NU:	9 AV 10
"PlayStation har till slut fått ett plattformsspel av högsta klass."		Ape Escape är en oförglömlig milstolpe i plattformsspelens historia.	

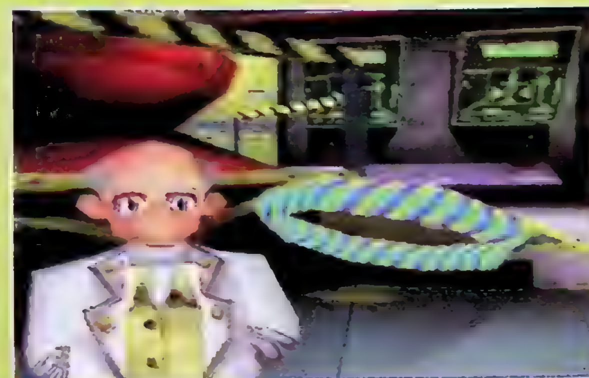












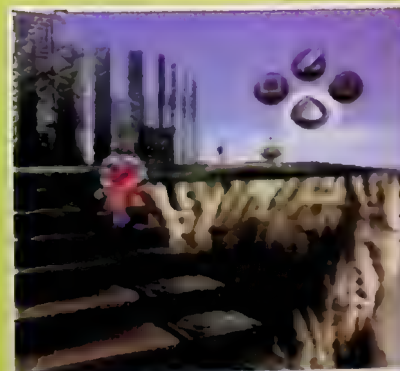
TVÅ NIVÅER MED APIGA UPPTÅG VÄNTAR PÅ DIG. DU FÅR OCKSÅ CHANSEN ATT TESTA NÅGRA AV SPELETS SMARTA PRYLAR.

KONTROLLER	
Vänster analog styrspak:	Rör dig i alla riktningar
Höger analog styrspak:	Slå till i alla riktnininger
Select:	Välj mellan olika prylar
R1/R2	Hoppa
L2	Zooma in/ut
Pilarna:	Panorera med kameran

Du har ingen användning för *Ape Escape*-demon om du inte har en Dual Shock/analog kontroll. Det går nämligen inte att spela utan en sådan. Kalla det cyniskt marknadsföring om du vill, men detta kontrollsystem har gjort spelet till en omedelbar klassiker.

I demon har du hela två nivåer att härja på, samt ett träningsområde där du kan kolla in den radiostyrda bilen med mera. Spela sedan om nivåerna, då många apor gömmer sig på kluriga ställen.

Spelet släpptes utan större fanfarer, men upptäcktes snabbt av en stor publik. Det verkar som om *Ape Escape* var just det alla plattformsspelsälskare väntade på. Det har en fungerande humor, perfekt kontrollsystem och har finns så många nya tricks att lära sig och prylar att hitta, att man inte kan släppa det. ■




ISS PRO ´98

ISS PRO ´98

SPELKÄNSLA FÖRE STATISTIK OCH OFFICIELLA LICENSRÄTTIGHETER

År 1998 var inte det basta for det svenska fotbollslands-laget, men PlayStation-agarna hade det desto trevligare. Och i *International Superstar Soccer Pro ´98* var Toaay Svenssons lag aycket battre än i verkligheten.

International Superstar Soccer Pro ´98 var oerhört viktigt för fotbollsspelens utveckling. Den största skillnaden jämfört med Electronic Arts FIFA-spel var upplägget.

Istället för riktiga spelare satsade Konami på ett arkadupplägg där spelkontrollen sattes främst. Med smidiga rörelser och ofantligt hög artificiell intelligens blev det snabbt mångas favorit, och det dröjde länge innan något annat foretag lyckades komma i närheten av Konamis spelkontroll.

Det som har visat sig vara svårast att överträffa är kombinationen av snygg animation och ett sofistikerat passningssystem. *International Superstar Soccer Pro ´98* var det första fotbollsspelet där bollen inte satt fast vid spelarnas fötter och där finesser som väggspel och direktpassningar faktiskt gick att kontrollera.

En annan väldigt bra sak med spelet var att det fanns så mycket utrymme för olika sorters taktiker. Mot dåliga lag som Australien kunde man till exempel stanna upp på mittcirkeln, invänta en motståndare och sedan skarva förbi honom och friställa en lagkamrat. När man mötte lag som spelade med rak backlinje brukade det löna sig att chippa bollen framför sig medan man sprang. Fast det bästa sättet att anfalla var oftast framspelningarna.

Mötte man ett samlat försvar gjorde man bäst i att försöka dra på sig några spelare så att ens lagkamrater fick mer yta att röra sig på och när man kontrade lönade det sig ofta att slå långa djupledsbollar.

Sonys *This is Football* och Electronic Arts *FIFA 2000* skulle med all sannolikhet inte ha sett ut som de gör om det inte vore för *International Superstar Soccer Pro ´98*, och trots att båda dessa spel idag känns mer moderna än Konamis två år gamla mästerverk finns det fortfarande många som hävdar att världens bästa fotbollsspel kommer från Japan. Därför sparar de sina pengar tills uppföljaren kommer. ■

Christian Holmgren









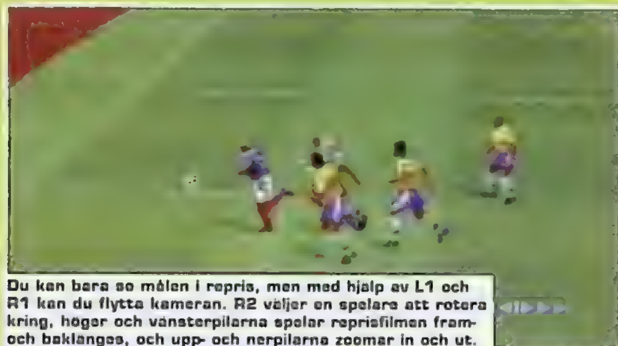
FAKTARUTA

UTGIVARE:	Konami
UTVECKL[illegible]	Konami
[illegible] I:	PSM 9 (Sep 1998)
[illegible]	Konami
[illegible]	Fotboll
[illegible]	1–2

BETYG DÅ & NU

SÅ TYCKTE VI DÅ:	9 AV 10
"ISS Pro ´98 är det bästa fotbollsspelet till PlayStation. Så är det bara."	

SÅ TYCKER VI NU:	8 AV 10
Grunden är fortfarande solid, men utseendemässigt märks det att två år har passerat.	



Du kan bara se målen i repris, men med hjälp av L1 och R1 kan du flytta kameran. R2 väljer en spelare att rotera kring, höger och vänsterpilarna spelar reprisfilmen fram- och baklänges, och upp- och nerpilarna zoomar in och ut.









I *ISSPRO '98* heter Thomas Ravelli Rievell. Skoj, men i vilket fall en klar förbättring, jämfört med gamla Super Nintendo versionen av *ISS*, då gamla rävar som "Nacke" Skoglund briljerade på planen.



TROTS ATT DET HAR NÅGRA ÅR PÅ NACKEN ÄR ISS PRO '98 FORTFARANDE ETT AV DE ROLIGASTE FOTBOLLSSPELEN TILL PLAYSTATION.

KONTROLLER

⊗	Kort passning/tackla
▢	Skjut
◯	Lång passning/glidtackling
△	Genomskärande pass/Styr målvakten
R1	Byt markör
R2	Spring

Trots att det har några år på nacken är *ISS Pro '98* fortfarande ett av de roligaste fotbollsspelen till PlayStation.

Det här är ett av de bästa spel som någonsin kommit till PlayStation. I den här demon är spelare 1 Frankrike och spelare 2 Brasilien. Detta innebär alltså att du alltid spelar som Frankrike, om du nu inte väljer Brasilien när du möter en polare. När du planerar din laguppställning bör du hade papper och penna framme. Ziderm är bästa valet för mittfältet, men snart märker du vilka du ska välja.

Formationerna och strategin kan du ändra på – men i demon går det inte att ändra på spelarnas attityd, vilket det dock går att göra i den fullständiga versionen.

Bästa sättet att lyckas i spelet är att hålla sig lugn och försöka undvika att tackla motståndarna. Försök i stället att stjäla bollen på ett mjukt sätt. Ett annat bra tips är att trycka in X och R1 samtidigt, då springer du automatiskt fram och tacklar den som har bollen. Stoppa nu undan den här tidningen och ge dig på *ISS Pro '98*. Det kommer du inte att ångra. ■


NITRO

CRASH BANDICOOT 3

TREDJE GÅNGEN GILLT FÖR SONYS EGEN MASKOT

Jag måste säga det rent ut: jag gillar inte figuren Crash Bandicoot. Denna orangefärgade punggrävling har något osympatiskt över sig, som varken Mario eller Sonic uppvisar. Tur då att *Crash*-spelen är så pass bra!

När Sony lanserat sin PlayStation kom de på att de behövde en maskot. En filur som skulle kunna lyfta spelen, och därmed konsolen, till oanade höjder. Den i särklass populäraste TV-spelsmaskoten genom tiderna måste vara Nintendos rörmokare Mario. Riktigt vad som gör honom så populär kanske vi inte ska gå in på här, men alla spel han figurerar i säljer som smör i solsken.

Sega har en mycket populär maskot i form av den blå igelkotten Sonic the Hedgehog. Han gjorde framför allt succé på Megadrive-tiden med sina tvådimensionella plattformsspel. Det har till och med gjorts en tecknad serie med Sonic som huvudperson.

Så har vi då Sonys skapelse Crash Bandicoot. En orange punggrävling med attityd, som nu gjort huvudrollen i inte mindre än tre plattformsspel och ett racingspel. Det första plattformsspelet med Crash var knappast någon dundersuccé, så många blev nog förvånade när tvåan kom. I del två kunde man se en hel del förbättringar och lite nytänkande, och till sist kom del tre. Sista delen i *Crash*-trilogin är utan tvekan den bästa. Efter tre spel hade utvecklarna äntligen kommit fram till en vinnande formula med spelbarhet och humor i första rummet.

På så vis är serien med *Crash*-spel lite unik, i och med att den sakta men säkert jobbat sig upp från att vara hyfsad till riktigt bra.

I spelen ska du springa runt med Crash och samla på dig äpplen och kristaller. Grafiken är en slags blandning mellan 2D och 3D, som i sina sämsta stunder gör att spelen känns lite begränsade.

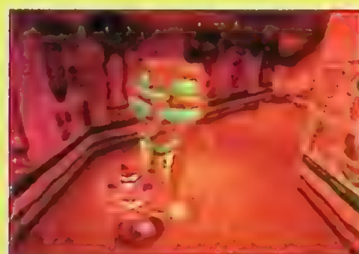
Å andra sidan slipper man ifrån problemen som i princip alla 3D-spel lider av, namligen krånglande kameravinklar.

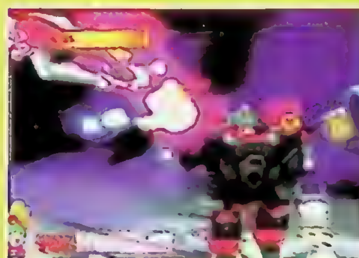
Men framför allt handlar *Crash*-spelen om spelglädje och humor. Det enkla upplagget gör att även barn kan spela dem, och det är helt enkelt avkopplande och roligt att ta sig en tur i Crash-världen. Tredje delen i plattformstrilogin är helt klar spelvärd fortfarande – även om jag inte gillar punggrävlingen som har huvudrollen. ■

Tommy Rydling



Banorna i spelet är varierande. Här ska Crash åka båge som den värsta MC-knutten. Nedan kan du se hur han tar sig en liten flygtur.







FAKTARUTA

UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	Naughty Dog
RECENSERADES I:	PSM 13 (Jan 1999)
DISTRIBUTÖR:	Egmont
GENRE:	Plattformsspel
ANTAL SPELARE:	1







BETYG DÅ & NU

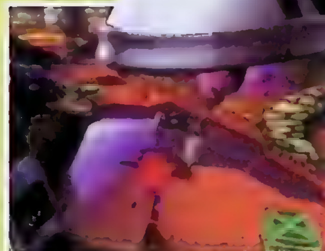
SÅ TYCKTE VI DÅ:	9 AV 10	SÅ TYCKER VI NU:	9 AV 10
"Utan tvekan det bästa plattformsspelet till PlayStation. Rent ut sagt genialt!"		*Spyro the Dragon 2* är bättre, men *Crash Bandicoot 3* är fortfarande riktigt kul.	







Crash Bandicoot-spelen har ibland kritiserats för att vara allt för linjära och tvådimensionella, men faktum kvarstår: det är roliga spel, framförallt då trean i serien.

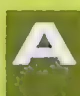




EN HEL NIVÅ FRÅN *CRASH BANDICOOT 3* LÄR FÅ DIG ATT LÄNGTA EFTER SPELETS ÖVRIGA UTMANINGAR.

KONTROLLER

Styrkorset:	Gångriktning
⊗	Hoppa
⊡	Snurra runt
◎	Kryp
◎+styrkorset:	Kryp
⊿	Visa status



Alla konsoler behöver en plattformshjälte, och Crash är en perfekt sådan, fast det dröjde till det tredje spelet innan han fick ett spel han förtjänade.

Här är det, *Crash Bandicoot 3*, det kanske mest humoristiska spelet till PlayStation. I vår demo hjälper du Crash att leta upp hans ärkefiende Dr Neo Cortex och stöter på en massa märkliga fiender på vägen.

För att klara demon måste du undvika de onda grodorna och hitta en ädelsten. I den fullständiga versionen samlar man ädelstenar värderade från brons till guld, och för att få guld måste du ta dig igenom banorna på tid och slå sönder alla lådor.

På de kommande banorna får du även åka ett litet flygplan, köra en minimoped och åka jet-ski. Tack och lov lär du dig litet nya saker under färdens gång.

Många klagade på att *Crash Bandicoot 3*, till skillnad från *Ape Escape*, inte är 3D på riktigt eftersom det inte går att avvika från den utstakade vägen. Men vem bryr sig? Spelet har ju fler och roligare nivåer än de flesta andra spel. ■





FOTO: PRESSENS BILD

COOL BOARDERS 3

BÄSTA SNOWBOARDSPELET, MEN INTE HELT FELFRITT

Det finns en uppsjö av snowboardspel till PlayStation. Det lustiga är att det knappt finns några som är bra. Ett år gamla *Cool Boarders 3* är fortfarande bäst i genren, men det har några småbrister.

Cool Boarders 3 är i sina bästa stunder ett riktigt bra snowboardspel. Fartkänslan och tricken finns där. Åkarna och kläderna och bradorna finns där. Det som drar ner betyget är en rad småproblem.

Ett av problemen är att laddnings-tiderna är snudd på outhärdliga. Ett annat är att när du kört ett lopp och vill försöka igen så måste du gå tillbaka till huvudmenyn och ladda in ditt senast sparade spel. Inte särskilt användarvänligt, med andra ord.

Med dessa problem ur världen hade *Cool Boarders 3* varit ett smärre mästerverk, men så är det nu inte. Vad vi har är i stället det bästa snowboardspelet till PlayStation, men med gott om utrymme för förbättringar.

Men nog pratat om spelets dåliga sidor. Den absoluta höjdpunkten i spelet är de olika banorna, och då särskilt de mycket roliga half pipe-banorna. Du kan tävla i många olika grenar, till exempel downhill (tricks i hög fart), slalom (gissa själva) och half pipe (där man alltså gör tricks i en half pipe). Samtliga banor innehåller gott om möjligheter att prova olika tricks, och fartkänslan är mycket bra. Trean är helt klart det både snyggaste och bästa spelet i trilogin.

Spelkontrollen kan i början vara lite knepig att få kläm på, men om du har gott om tålamod och en analog handkontroll blir det bra med tiden. På det hela taget måste man säga att tålamod är en av de viktigaste egenskaper du måste besitta för att uppskatta *Cool Boarders 3* till fullo. Det är det bästa snowboardingspelet, men det är knappast perfekt. Älskar du snowboardspel är det här ett måste i din spelsamling, men om du inte brinner för sporten gör du klokast i att hyra det först. ■

Tommy Rydling











FAKTARUTA

■ UTGIVARE:	**SCEE**
■ UTVECKLARE:	**989 Studios**
■ RECENSERADES I :	**PSM 13 (Jan 1999)**
■ DISTRIBUTÖR:	**Egmont**
■ GENRE:	**Snowboard**
■ ANTAL SPELARE:	**1–2**

BETYG DÅ & NU	SÅ TYCKTE VI DÅ:	8 AV 10	SÅ TYCKER VI NU:	8 AV 10
	"Inte långt ifrån ett riktigt mästerverk."		Fortfarande bäst i sin genre, men det har knappast blivit bättre.	



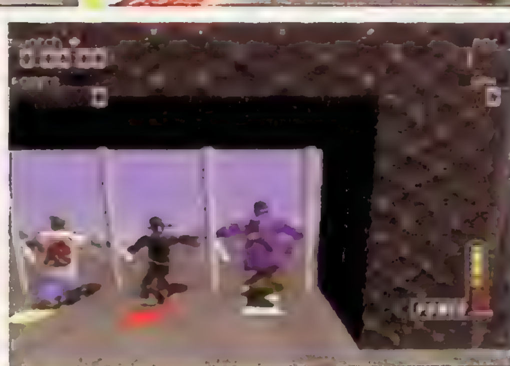


Som du säkert har märkt, handlar *Cool Boarders 3* om mer än att åka fort. Förvisso krävs det fullständiga spelet för att kunna utföra half-pipes och långa luftfärder, men det går utmärkt att finjustera sin skicklighet i denna demoversion.











TVÅ PISTER FYLLDA AV TRICKS OCH STUNTS ÄR VAD SOM BJUDS PÅ I DENNA DEMO AV *COOL BOARDERS 3*.

KONTROLLER

Styrkorset:	Styr brädan
◎	Skarp sväng
◎	Hoppa
R2	Sakta ned farten
L1/R1	Slå till höger/vänster



[illegible]



BETYGSKALA 10 [illegible] 9 [illegible] 8 [illegible] 7 [illegible] 6 [illegible] 5 [illegible] 4 [illegible] 3 [illegible] 2 [illegible] 1 [illegible]

RECENSIONER

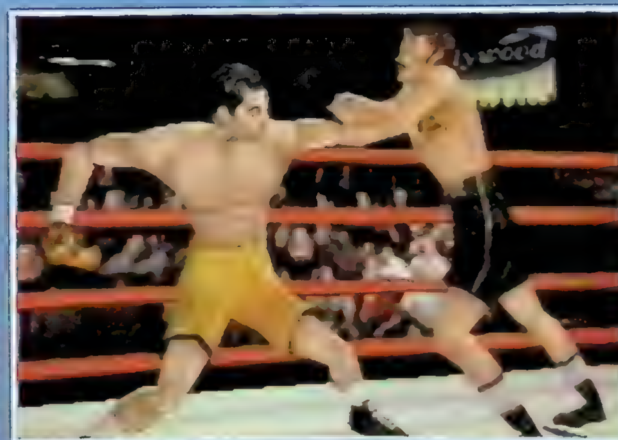
MÅNADENS SPEL



Det här är nog första gången vi ges chansen att köra ett äkta 24-timmarsloppp i ett bilspel. *Le Mans 24 Hours* har en del roliga funktioner, men hur är det som helhet betraktat? Det finns bara ett sätt att ta reda på det – läsa recensionen.



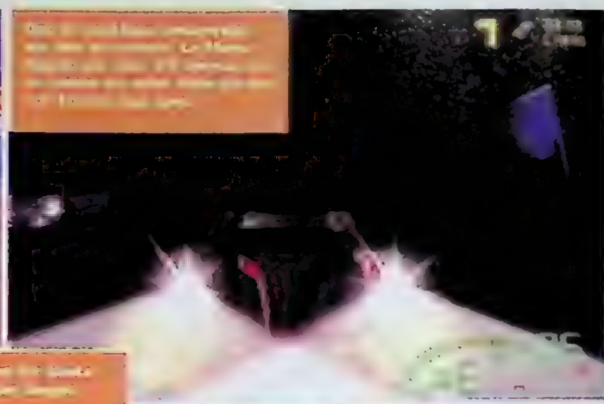
Om det fanns en tävling i att göra världens fulaste hockeyspel skulle utvecklarna av *NHL Faceoff 2000* ligga riktigt bra till.



Ah, denna [illegible] av sporten, att puckla på sin motståndare tills han blöder både här och där. I *Knockout Kings 2000* får du [illegible] på [illegible].













ORKAR DU SPELA 24 TIMMAR I STRÄCK?



Le Mans 24 Hours

”Depåstopp krävs i varje lopp för att fylla på bensin”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Infogrames
UTVECKLARE:	Eutechnyx
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Racing
DISTRIBUTÖR:	Infogrames
ANTAL SPELARE:	1-2

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

GRAN TURISMO
Genrens otvivelaktige konung. Världens bästa bilspel.

Le *Mans 24 Hours* gör mycket rätt och har en del trevliga finesser, men det saknar några detaljer som är viktiga för helhetsintrycket.

Det här spelet baseras på racingtävlingen Le Mans. I den tävlingen gäller det att köra så många varv som möjligt på 24 timmar. I verkligheten turas flera förare om att köra respektive bil, men i TV-spelet är det du som får sitta i 24 timmar själv. Ja, det är sant – i spelet kan du välja att köra ett 24-timmarslopp i realtid!

Då får man faktiskt spara ett pågående lopp om man åker in i depå, så man måste inte sitta 24 timmar i sträck. Känner man sig lite mindre galen går det bra att köra ett lopp på ända ner till 12 minuter i realtid. och det känns lite vettigare. Samtidigt hade det ju varit oförlåtligt om spelet släppts utan en 24-timmarsvariant.

Vill man inte köra ett Le Mans-lopp går det bra att köra ett mästerskap på en rad olika banor. Det finns tre bilklasser: GT2, experimentklassen och GT1. Från början har du bara tillgång till sopiga bilar, men kör du bra kan du bli erbjuden kontrakt från bättre stall och på så vis avancera bland bilmodellerna.

Det finns två svårighetsgrader i spelet, och på den lätta svårighetsgraden är det verkligen lätt att vinna. På den svåra inställningen får man sig däremot en riktig utmaning, och det är då spelet blir kul på allvar. Här kan bilen gå sönder mycket lätt, och kör du ut på gräs eller grus blir däcken smutsiga och tappar friktion. Depåstopp krävs i varje lopp för att fylla på bensin, och ofta har du också skadat bilen, så det är bästa att laga den när du ändå är inne i depå. Att köra med en skadad bil är nämligen ingen höjdare, eftersom den då beter sig som en smörklick på en het potatis.

Spelet är mycket spännande i sina bästa stunder, men betyget dras ner rejält av att grafiken saktar ner så fort det finns fler än två bilar inom synhåll. Dessutom saknas en så livsviktig detalj för bilspel som repriserna. Efter att ha spelat *Gran Turismo* känns det torftigt att bara susa i mål och få se en resultattabell. Denna känsla går igenom i hela gränssnittet, som är oerhört fult och ser skissartat ut. Med litet mer tid och arbete hade det här kunnat bli ett mycket bra och komplett racingspel. Nu kan jag bara rekommendera det till racingfanatiker, som definitivt bör titta närmare på det. ■

Tommy Rydling

PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Snygg, men långsam ibland.	7
SPELBARHET:	Lätt att sätta sig in i.	7
LIVSLÄNGD:	Många lopp och bilar.	7

TOTALT
Det saknas för många smådetaljer, som repriser, snyggt gränssnitt och smidig grafik. För racingfans är det dock värt en titt

7 AV 10

Skyggare fisk får man leta efter. Det gäller att inte rycka för mycket i draget, för då flyr de.

Så här vackert kan det se ut när man ska fiska. Synd bara att spelet är så enformigt.

Här har jag fått en fisk på kroken. För att hala in den är det nu bara att trycka på X-knappen. Kul va?

ÄLSKAR MAN FISKE KANSKE DET HÄR ÄR KUL. MEN BARA KANSKE.



Reel Fishing

”Ingen kan påstå att det här är ett bra spel utan att ljuga”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Crave
UTVECKLARE:	Natsume
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Fiske
DISTRIBUTÖR:	Uppgift saknas
ANTAL SPELARE:	1

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

INGET
Gå och fiska istället.

Hur ska man göra ett fiskespel intressant? Ja, inte så här i alla fall. Att fiska är inte särskilt actionbetonat, men det betyder inte att ett fiskespel behöver vara tråkigt. Det här spelet är dock så pass enformigt att man efter en stund slänger ut skivan och spelar något roligare i stället.

Spelet börjar i någon slags stuga, där du väljer vad du vill göra. I början kan du bara gå till den första fiskeplatsen, som är ett litet vattendrag där du kan meta eller kasta fluga. Du väljer krok, spö och bete, och sedan är det bara att fiska för glatta livet.

Själva fisket går till så att du slänger ut reven och väntar på att någon fisk ska komma i närheten. Vyn byts då från att vara ovan vatten till att hamna under vattenytan. Du ser din krok och din lina, och snart kommer en nyfiken fisk simmande. Det gäller att locka fisken att bita utan att skrämma den, och när den väl tar betet börja kampen.

Det hela är mycket enkelt. När fisken stretar emot ska du släppa alla kontroller. När den saktar ner och blir trött kan du börja hala in den. Fisken försöker slita sig några gånger, och då är det bara att släppa och sedan börja om när fisken blir trött igen. Till slut får du upp fisken till ytan och du har fångat ytterligare en fisk.

Om du försöker ta in en fisk som stretar emot kan linan gå av, eller så försvinner fisken med betet eller både bete och krok. När du uppnått ett förutbestämt mål på en fiskeplats kan du gå vidare till ett svårare fiskeställe där du ska fiska en annan sorts fisk. Olika fiskar är olika skygga, men framför allt måste du lära dig när du ska försöka fästa kroken i fisken. Det är en tajmingfråga som löser sig rätt snart.

När du väl lärt dig hur en särskild fisksort reagerar blir det hela ointressant tämligen snabbt. Att dra upp 30 småfiskar för att få komma till nästa fiskeplats och göra samma sak där är inget vidare skoj . Speltillverkarna har helt struntat i att försöka göra det hela extra intressant eller spännande. Inga turneringar, inga fiskeuppdrag på tid, inga riktigt stora fiskar, inga exotiska saker som att fiska haj eller annant skoj... det hela är helt enkelt en ganska trist återgivning av en ganska trist fritidssyssla. Älskar du fiske kan du hitta någon timmes förströelse här, men man kan inte påstå att det är ett bra spel utan att ljuga.

Tommy Rydling

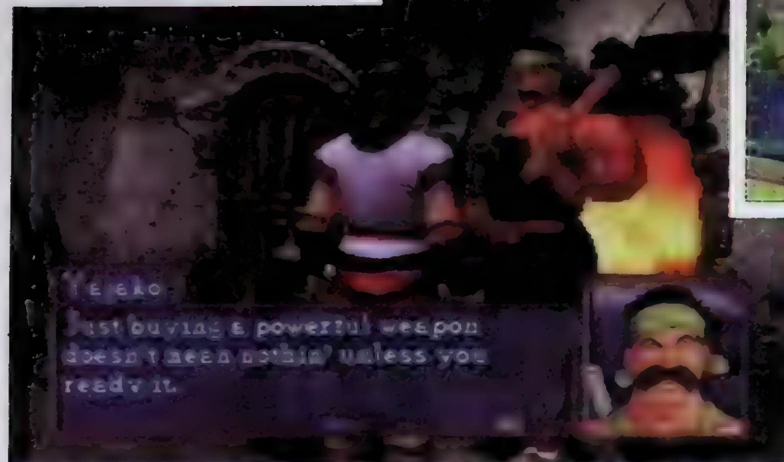
SVENSKA PlayStation Magasinet BETYG

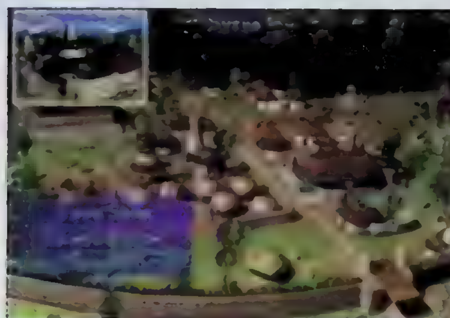
GRAFIK:	Hyfsade omgivningar men fula fiskar	7
SPELBARHET:	Fult gränssnitt och monotona uppdrag	6
LIVSLÄNGD:	Tristessen sätter in efter en halvtimme	6

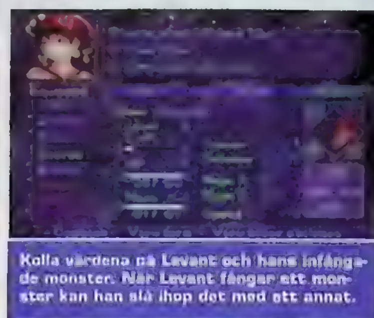
TOTALT 5 AV 10
Ett fiskespel som inte ens försöker liva upp det hela. Genomgående oinspirerande både vad gäller utförande och innehåll. Kanske något för dem som älskar fiske.



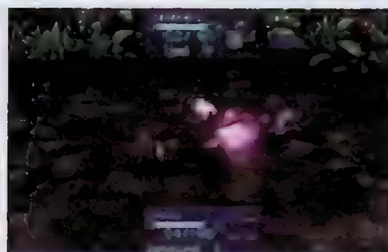
Snacket är lika viktigt som mutationsexperimenten och monsterdödandet.







Kolla värdena på Levant och hans infångade monster. När Levant fångar ett monster kan han slå ihop det med ett annat.





OM DU TYCKER ATT POKÉMON ÄR FÖR SÖT, PRÖVA DÅ DETTA PLOCKEPINN AV MONSTRUÖSA MUTATIONER



Jade Cocoon

Levant använder en magisk flöjt till att fånga monstren med"

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Crave Entertainment
UTVECKLARE:	Genki
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	RPG
DISTRIBUTÖR:	Uppgift saknas
ANTAL SPELARE:	1

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

FINAL FANTASY VII
En fängslande blandning av invecklad handling, fantastisk grafik och underbart spelande.

Du kan antagligen RPG-rutinen vid det här laget: idyllen hotas av ondska och behöver en hjälte. Tag så en ung pojke lyckligt ovetande om att ödet styr hans steg och gör honom till huvudrollsinnehavare i dramat.

Jade Cocoon kommer inte att kamma hem några priser för originalitet, men under den klyschiga ytan finns ett spel med överraskande gångbarhet.

Jade Cocoon har starka drag av *Final Fantasy VII*, ett uns av *Zelda* och en hel del *Pokémon*.

Formulan i *Jade Cocoon* är typisk: pojke-möter-ondska, pojke-söker-magiska-ting, pojke-besegrar-ondska. Det finns dock en knorr: inte nog med att du kan slåss mot 171 olika monster, du kan också fånga dem, träna och tämja dem och sedermera få dem att slåss för dig i strid.

I en enkel, avslappnad värld inspirerad av Aztekerna och med panflöjtssolon i bakgrunden, spelar du hjälten Levant. Efter en attack utförd av apokalypsgråshoppor har hälften av alla byns invånare drabbats av sömnsjuka.
Som upphöjd Cocoon Master blir Levant utsänd att finna en magisk ört för att med dennas hjälp väcka upp den sovande befolkningen.

Skyddad av Jägarens örhänge och beväpnad med en dolk kan Levant fånga de monster han möter på vägen. Levant använder en magisk flöjt till att fånga in varelserna med och skickar in dem i en kapsel varifrån han senare kan kalla in dem i strid.

När han är tillbaka i byn kan Levant slå ihop olika monster för att skapa nya supermonster genom att kombinera deras förmågor och styrkor. Naturligtvis är det så att ju högre nivå desto större monster kan Levant fånga. Vilka monster kan du kombinera? Vilka mixar är de mest effektiva?

Den enda riktiga prövningen blir att kalla in alla dina muterade varelser i strid, där de slåss i ditt ställe.

Medgivet är att detta spel inte är speciellt originellt i sin handling, men med 171 monster att klona så är *Jade Cocoon* en lovvärd blandning bestående av en RPG-bas och djurexperiment à la Dr. Moreau.

Det finns en beroendeframkallande kvalitet med spelet: tänk dig bara hur monstret på den åttonde nivån kan se ut...

DEAN EVANS

PlayStation Magasinet BETYG

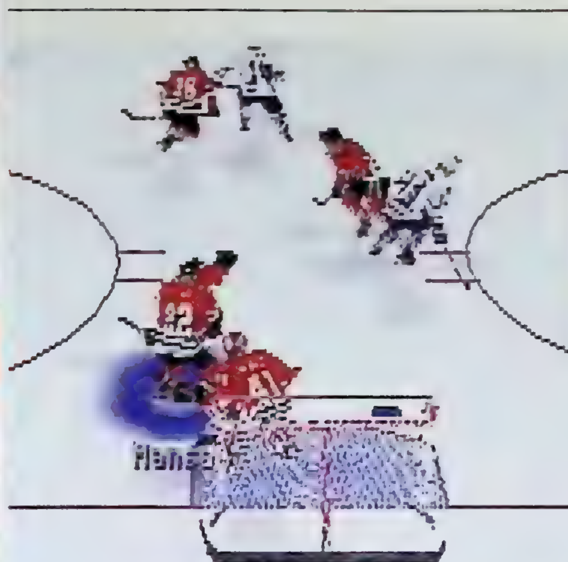
GRAFIK:	Djärv, färggrann (om än något dominerande grön)	6
SPELBARHET:	Typisk RPG-story, men med knorr	7
LIVSLÄNGD:	Fyra skogar att utforska, 171 monster att finna	6

TOTALT
Final Fantasy-influensen är uppenbar, men monsteruppfödningen i *Jade Cocoon* sporrar dig att fortsätta spela trots den klyschiga handlingen. Något långsamt tempo, men är trots detta beroendeframkallande.

6 AV 10



Det är lätt att vinna tekningar, men det är tyvärr också extremt lätt att bli nedtacklad.



Grafiken i spelet är otroligt ful. På repriserna ser man ofta inte hur ett mål gått till.



En tuff grej är att målvaktens vattenflaska flyger iväg om man sprätter upp pucken i nättaket, men det är också det snällaste man kan säga om spelet.

HOCKEYSPEL UTE PÅ HAL IS

NHL Faceoff 2000

"Spelarna far runt som skållade råttor i rinken"

FAKTARUTA

UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	989 Studios
RELEASEDATUM:	Februari
GENRE:	Ishockey
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1–8

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

NHL 2000

EA:s senaste hockeyspel är bäst, så enkelt är det.

Låt gå för att den amerikanska NHL-ligan betonar action och tacklingar framför passningsspel och tekniska finter, men tillverkarna av det här spelet har en sjukare inställning än de flesta amerikaner till hur ishockey bör spelas.

NHL Faceoff 2000 är det senaste spelet i en lång rad hockeyspel som aldrig varit särskilt bra. Så inte heller denna gång.

När spelet börjar kan du välja att spela en enstaka match, en säsong eller ett Stanley Cup-slutspel. Om du spelar en enstaka match kan du välja bland alla NHL-lag eller olika landslag. Sverige finns med, och det tackar vi för. Att spela en match mot Finland är alltid spännande, och kommentatorn är riktigt bra på att uttala de svenska namnen. Sådant gör mycket för realismen.

Tyvärr behöver man bara spela i ungefär två sekunder innan man förstår vilket hemskt spel det här är, spelarna far runt som skållade råttor i rinken. Att ta sig från egen målbur till motståndarlagets mål tar ungefär fyra sekunder. Allt går alltså på tok för snabbt. Det största felet däremot är alla regelvidriga tacklingar som äger rum, och det faktum att alla tacklingar resulterar i att den tacklade spelaren faller omkull. Under loppet av en minut sker ungefär 30 tacklingar som får den tacklade spelaren att falla. Av dessa kanske tre renderar en utvisning, och det knäppaste av allt är att du själv inte kan styra vilken typ av tackling du vill göra. I princip är det alltså bara slumpmässigt om du gör en livsfarlig cross-checking eller bara hänger lite på puckföraren för att störa honom. Du har ingen kontroll över dina tacklingar, och domaren verkar döma utvisningar lite på måfå.

Problemet med det höga tempot går att avhjälpa genom att dra ner hastigheten på spelet. Då liknar det riktig hockey litet mer. Problemet med att du ramlar omkull så fort du nuddar en motståndare går inte att komma ifrån, och det förstör spelet totalt. Ofta hinner du bara ha pucken i en sekund innan du blir omkulltacklad, och det beror inte på att datormotståndaren är särskilt bra på hockey, utan det beror på att 99 procent av alla tacklingar gör att man faller omkull. I en riktig match av den här karaktären hade utvisningsbåsen varit fulla under hela matchen. Det här spelet gör det således omöjligt att försöka spela hockey. I stället urartar det till något slags Speedball på skridskor – och det var inte menat som beröm. ■

Tommy Rydling

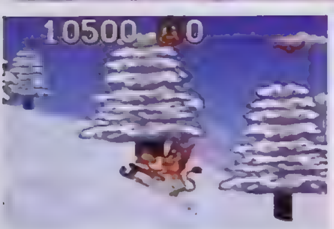
Svenska PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Det fulaste hockeyspel vi sett.	4
SPELBARHET:	Det går inte att spela hockey.	4
LIVSLÄNGD:	Ungefär en match.	4

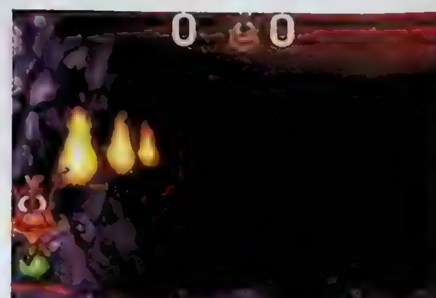
TOTALT
En patetisk ursäkt för ett hockeyspel som bara kan tilltala amerikaner med snedvriden uppfattning om sporten.

4 AV 10





Att åka kälke kan vara farligt för ett litet troll. Det gäller att inte krocka med alla hinder som ligger mitt i backen.





Hugo gillar att klättra i berg, men inte när han träffas av stora eldklot.



ENKELT TROLLMYS MED CHARMTROLLET HUGO

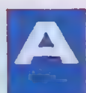


Hugo 2

”Särskilt kälkbanan är lyckad, där man hela tiden stressas...”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	IQ Media
UTVECKLARE:	ITE Media
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Barnspel
DISTRIBUTÖR:	IQ Media
ANTAL SPELARE:	1-2



Alla vet nog vem Hugo är – det söta lilla trollet som behöver hjälp med att undvika fallande stenblock, rullande snöklot och skenande tåg. Nu finns hans senaste äventyr som PlayStation-spel.

Spelet *Hugo* utvecklades från början för att kunna spelas via knapptelefon i olika underhållningsprogram på TV. Sålunda är speluppläget mycket simpelt: Trollet Hugo ska ta sig från punkt A till punkt B utan att skada sig, och du kan vanligtvis styra honom åt höger och vänster och uppåt och nedåt. Ibland kan man också få honom att ducka och hoppa, eller liknande. Det är allt.

Hugo-spelet har alltså ett mycket enkelt upplägg som definitivt är avsett för barn. Här handlar det mest om att lära sig hantera en handkontroll och få rutin på att spela. Den som förväntar sig ett mångfacetterat äventyr med en spännande story och utmanande gåtor är helt fel ute. Oftast handlar det helt enkelt om reflexövningar och koordinationsförmåga.

Spelet är indelat i 7 småbanor som Hugo måste klara av för att komma vidare. På en bana åker han gruvvagn à la Indiana Jones. Där gäller det att se upp för återvändsgränder och andra farligheter, samtidigt som man måste kunna läsa kartan och hitta vägen ut. På en annan bana åker Hugo kälke. Och då är det gigantiska klot av snö som utgör hotet. De olika småbanorna är faktiskt rätt mysiga i alla sin enkelhet. Särskilt kälkbanan är lyckad, där man hela tiden stressas av en jagande lavin samtidigt som man måste hålla sig på helspänn för att undvika alla snöklot och inte åka in i ett träd. Det finns också en och annan bana som är mindre lyckad. Bäst är spelet när det går snabbt och man måste fatta ögonblickliga beslut. Det är då det känns roligast.

Även om spelidén är enkel, är det långt ifrån lätt att klara alla banorna. Som tur är finns det en enklare svårighetsgrad för de minsta barnen. Det går också att träna på de olika delmomenten när man vill.

Hugo är, om ni ursäktar vitsen, ett riktigt litet charmtroll. Det är svårt att inte tycka synd om honom när man får se någon av de många animeringarna där han kraschar med snöklot, åker ut för stup, slår sig i huvudet eller får eld i baken. Hugo är söt och pratar ofta med spelaren: "Kom igen nu, kompis". Det är harmlös och mysig underhållning för hela familjen.

Inte dumt alls, så länge man inte har några illusioner om vad det är man köper – några timmars trevlig övning i att använda en handkontroll. ■ **Tommy Rydling**

SVENSKA PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Färgglad och tydlig. Mycket funktionell	7
SPELBARHET:	Enkelheten själv, men det är ändå en liten utmaning	7
LIVSLÄNGD:	Sju varierade banor är lagom till barnen	6

TOTALT
Trevlig familjeunderhållning som passar både barnen och föräldrarna. Inte alls dumt, såvida man inte längtar efter tyngre och mer komplexa spel.

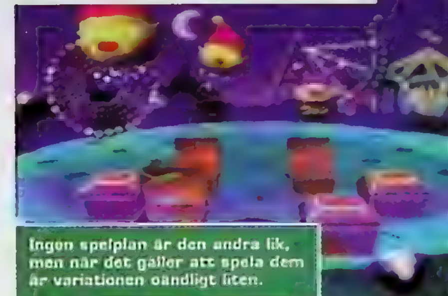
7 AV 10

NAMCOS POINT BLANK-SERIE HAR FÅTT KONKURRENS...ELLER?



Mighty Hits





Ingen spelplan är den andra lik, men när det gäller att spela dem är variationen oändligt liten.



FAKTARUTA

UTGIVARE:	JVC
UTVECKLARE:	Altron
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Shoot ´em up
DISTRIBUTÖR:	Uppgift saknas
ANTAL SPELARE:	1-2

Premisserna för *Mighty Hits* är rätt simpla – du måste träffa en serie måltavlor för att få poäng i något av 35 "olika" spel. Ulliga kaniner, flygande makrillar och leksakståg förekommer bland dina måltavlor, men spelandet saknar den stora variation som måltavlorna har. Några få moment innehåller gåtor och minnesprövningar men inget av detta kommer ge dig några gråa hår.

Svårighetsgraden i spelet varierar kraftigt ju längre in i spelet du kommer. Den beror till stor del på hur du väljer kontrollerna.

På det hela taget är det bättre att skjuta med en rekorderlig ljuspistol, men vissa moment kan göras mycket enklare – medan andra är fullständigt omöjliga – med en PlayStation-mus eller handkontroll.

Summan blir att *Mighty Hits* alls inte är något dåligt spel, men dess tjusningskraft är kort. Även om man spelar mot en polare, vilket för all del är roligt ett tag, räcker spelet bara till några minuters förströelse. ■

Justin Calvert

PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Generellt sett rätt okej, men periodvis mycket tråkig	7
SPELBARHET:	Skjut grejer, skjut fler grejer eller skjut grejer med en polare	6
LIVSLÄNGD:	Skjutkul under ett par timmar – inte längre	6

TOTALT
Inte tillräckligt gott skäl att köpa en ljuspistol, men om du redan har en så kan du alltid borsta bort dammet och spindelväven på den och testa spelet. *Mighty Hits* är ett spel att hyra för en kvälls förströelse.

6 AV 10

SAMMA SPEL SOM BUST-A-MOVE FAST MED BALLONGER, GRYMT BEROENDEFRAMKALLANDE



Pop 'N' Pop



Förutom de två gulligt färgade ballongerna finns en hel del olika bonusprylar med diverse dolda krafter.



FAKTARUTA

UTGIVARE:	JVC
UTVECKLARE:	Taito
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Pusselspel
DISTRIBUTÖR:	Uppgift saknas
ANTAL SPELARE:	1-2

Bakom den oskyldiga, nästan barnsliga fasaden i *Pop 'N' Pop* döljer sig ett grymt pusselspel. Att släppa heliumfyllda ballonger som spricker när de kommer i kontakt med andra ballonger i samma färg kanske inte låter så speciellt, men det är livsfarligt beroendeframkallande.

Föga förvånande så har *Pop 'N' Pop* många likheter med Taitos andra pusselspel – speciellt Bust-a-Move-serien – ändå är det mer japanskt än de flesta av dem. Det finna många olika svårighetsgrader och varianter att välja mellan, till exempel en grymt svår, 100-nivåers schackmatt-variant. Där har du ett begränsat antal projektiler med vilka du ska tömma skärmen genom att starta kedjereaktioner. Det finns också en familjenivå som är bra för yngre spelare, och de av oss som inte är medlemmar i intelligensklubben MENSA.

Pop 'N' Pop är en av de sällsynta titlar som vem som helst kan njuta av, oberoende av spelvana. Det här spelet kommer inte att vinna några priser, men det är ett roligt, föga originellt, tankekittlande litet nummer som väl är värt pengarna. ■

Justin Calvert

PlayStation Magasinet BETYG

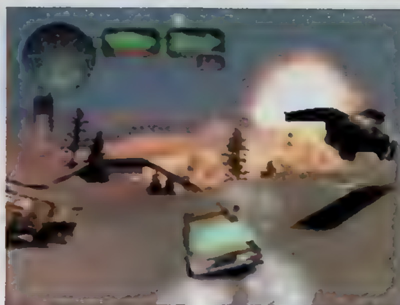
GRAFIK:	Åh vadå, vem bryr sig?	5
SPELBARHET:	Själv eller med polarn, otäckt fängslande	9
LIVSLÄNGD:	Massor av valmöjligheter och bonusar att testa	8

TOTALT
Pop 'N' Pop kommer förmodligen att beröva dig en del nattsömn. Ännu ett tokbra pusselspel från Taito som kommer att hålla modiga spelare sömnlösa i veckor. Ballonger, ballonger, ballonger...

8 AV 10



Det finns gott om bilar att välja mellan. Stor och långsam eller liten och snabb, det är frågan.













DET FINNS REDAN GANSKA GOTT OM ACTION-BILSPEL TILL PLAYSTATION, MEN DET HINDRAR TYDLIGEN INTE ACTIVISION FRÅN ATT SLÄPPA ETT TILL. SYND BARA ATT DET INTE ÄR SÅ KUL.

Vigilante 8 Second Offense

"Bilkörningen varierar från begriplig till helt omöjlig"

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Activision
UTVECKLARE:	Luxoflux
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Action
DISTRIBUTÖR:	Bonnier Multimedia
ANTAL SPELARE:	1–2

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

DRIVER

Vem behöver Vigilante 8 Second Offense när Driver finns.

Sjuttiotalsstil och bilåkning. Man skulle lätt kunna tro att det handlade om *Driver*, i bästa fall om en uppföljare. Men så är inte fallet. *Vigilante 8 Second Offense* kommer från en helt annan tillverkare. Och det märks.

Som i de flesta spelen i genren spelar bilarna en central roll i det här spelet. Sjuttiotalstemat är dock inte genomgående, utan man kan även välja mellan högteknologiska månbilar, sopbilar och annat smått och gott.

Spelet går i korthet ut på att man ska åka runt till olika platser i USA och klara diverse uppdrag, men innan man gör det ska man välja karaktär.

I *Vigilante 8 Second Offense* är själva karaktärerna av underordnad betydelse. Deras egenskaper syns inte ens på skärmen när man väljer, men bilarna de kör är desto viktigare och mer särpräglade. John Torgues Thunderbolt är till exempel tyngre men mer svårkörd än Shelias Wonderwagon och Agent R. Chases Chrono Stinger. Varje bil är från början utrustad med ett visst antal vapen och under äventyrets gång kan man fylla på sitt förråd. Det är dock ont om kraftfulla vapen, eller så är det så att motståndarna är för bra. För oavsett vilket vapen man använder är det oerhört svårt att förstöra de andra bilarna.

Även när man tycker sig ha motståndaren på kornet lyckas han eller hon alltid komma undan. Antingen missar man eller så hänger man inte med i svängarna. Detta förtar mycket av spelglädjen. Det allvarligaste problemet med det här spelet är spelkontrollen. Själva bilkörningen varierar från begriplig till helt omöjlig beroende på vilken bil man väljer, dessutom verkar det inte som om Luxoflux har tänkt efter när de designade banorna. Det är nämligen alltid sämre att välja en stor bil framför en liten. Hade man till exempel behövt anpassa sitt val till de olika banorna beroende på om man ville ha en tungt beväpnad bil eller ett smidigt flyktåk skull det säkert ha varit roligare, men som resultatet blev kunde de lika gärna ha nöjt sig med en eller två bilar. ■

Christian Holmgren

Svenska PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Fina miljöer och en eller två riktigt schyssta bilar	6
SPELBARHET:	Spelkontrollen varierar från usel till okej, beroende på bil...	4
LIVSLÄNGD:	Uppdragen är roliga men spelet saknar djup	5

TOTALT
Ett mediokert action-bilspel som varken tillför något till genren eller överglänser konkurrenterna. Luxoflux borde ha gjort något bättre av konceptet.

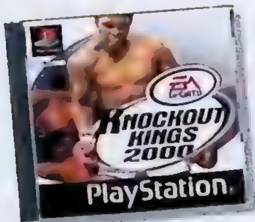
5 AV 10







INGO ÄR TILLBAKA – OCH HAN HAR BANTAT



Knockout Kings 2000

> ”Hela 47 gamla världsmästare har man fått med i spelet”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Electronic Arts
UTVECKLARE:	Electronic Arts
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	EA Nordic
DISTRIBUTÖR:	Boxning
ANTAL SPELARE:	1-2

Boxning är en omdiskuterad företeelse. Det finns ju dom som rent av hävdar att det inte ens är någon sport när två personer försöker slå varandra medvetslösa. På EA Sports har man inga såna problem.

Proffsboxning, och i synnerhet i tungviktsklassen, har alltid varit legendomsusad, och det har EA inte varit sena att utnyttja. *Knockout Kings 2000* är en boxningssimulator men också en effektiv historielektion. Hela 47 gamla världsmästare har man fått med, här finns allt från riktiga gamlingar som Jack Dempsey och Rocky Marciano till megakändisar som Muhammad Ali och Sugar Ray Robinsson och nyare killar som Frank Bruno och Evander Holyfield. Så har vi Ingo, då, även om han ser lite tunn ut.

En av de roligare funktionerna är för övrigt att man kan matcha valfria boxare mot varandra och antingen försöka återskapa klassiska matcher eller bara blanda friskt i både årgångar och viktklasser för att se vad som händer. Huvudmatchen är dock, om ni ursäktar den usla vitsen, det så kallade Career Mode där man skapar sin egen boxare och sedan matchar honom på vägen mot mästartiteln. Man väljer grundtyp, viktklass, kläder och lite olika egenskaper och sen är det bara att börja från botten och arbeta sig uppåt i rankinglistan. Ett system som gör att det inte handlar om någon linjär turnering utan i stället en vandring som ibland leder upp och ibland ner i hierarkin. Det gäller att välja motståndare klokt och dessutom att träna ordentligt mellan matcherna om man ska ha någon chans.

Träningen utvecklar styrka, kondis och teknik men fungerar också som skola för olika kontroller och kombinationsmöjligheter. Det finns mängder av olika slagserier, blockeringar och till och med fula trick som måste läras in. Allt är genomtänkt och välgjort och kontrollsystemet är avsevärt förbättrat från förra spelet – något som gör spelet mer lättillgängligt även för oss som inte är totala boxningsfreaks.

Även spelmotor och grafik har fått sig en rejäl ansiktslyftning och är nu riktigt smidig respektive riktigt snygg. Och som omväxling finns även ett arkadläge kallat Slugfest Mode, med glödande handskar och allt. Electronic Arts har sammanfattningsvis lyckats med konststycket att göra ett spel som faktiskt är både lättillgänglig och realistiskt. *Knockout Kings 2000* är det i särklass bästa boxningsspel som släppts till PlayStation. ■

Jonas Svensson

SVENSKA PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Ren och enkel, men snabb och smidig	8
SPELBARHET:	Svårbemästrat, men välgjort och genomtänkt	8
LIVSLÄNGD:	Det är många matcher att vinna innan man erövrar mästarbältet	9

TOTALT
Äntligen ett boxningsspel som man inte behöver vara total fanatiker för att uppskatta. Och ett stort plus för historielektionen.

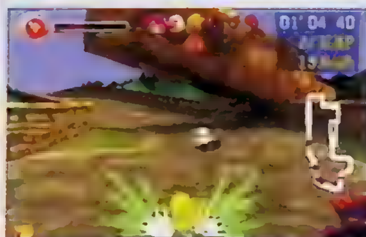
8 AV 10




Ännu en Mario Kart-kopia? Hyr spelet och testa först, främst om du är galen i de små chocoboarna från Final Fantasy VII.









SQUARES GULA MASKOT HAR FÅTT ETT EGET RACING-SPEL. FRÅGAN ÄR OM DET ÄR LIKA KUL SOM DE ANDRA SPELEN HAN HAR MEDVERKAT I.



Chocobo Racing

"Man blir snabbt en skicklig förare"

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Square
UTVECKLARE:	Square
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Racing
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1-2

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

SPEED FREAKS
Fortfarande det bästa alternativet i genren.

Vid det här laget vet väl de flesta vad en chocobo är. Inte för att det finns någon verklig motsvarighet till Squares kombination av struts och kanariefågel, men i *Final Fantasy VII* fick man ju både föda upp, rida och tävla med chocobos.

Och nu har det alltså blivit dags för att lära känna det märkliga djuret lite bättre.

I *Chocobo Racing* är det inte längre frågan om någon objektiv upplevelse, utan spelaren får själv prova på hur det känns att vara en chocobo. Med speciella egenskaper och turbo-rollerblades på fötterna.

Som de flesta andra gulliga racingspel innehåller även *Chocobo Racing* både story mode och vanliga tävlingar som till exempel grand prix och time trial. I story mode spelar man hela tiden som en chocobo.

Äventyret börjar hos en annan gammal bekant, Cid. Efter att ha fått ett par specialkonstruerade rollerblades får man provköra ett lopp. När man har kommit i mål dyker en mog upp och kräver att Cid ska göra ett specialfordon till honom också. Sedan är det dags för de två djuren att mäta sina krafter på racing-banan.

När man har vunnit över mogen är det dags att ge sig ut i världen för att hitta nya motståndare. Varje gång man har besegrat en ny karaktär ansluter den sig till sällskapet, och därmed kan man även dra nytta av dennes specialegenskaper.

Till skillnad från många andra spel i genren är inte *Chocobo Racing* någon kopia av Nintendos *Mario Kart 64*. Visst finns det föremål som eldbollar och turbofart utspridda på banorna, men det handlar inte så mycket om att stjälpa sina motståndare, utan det gäller snarare att lära sig banorna och samla så många turboföremål som möjligt.

Spelkontrollen är inte särskilt komplicerad. Det är lätt att styra sin chocobo och man lär sig snabbt att ta sig genom de allra snävaste kurvorna utan att bromsa, så därför blir man snabbt en skicklig förare. Det kan ju vara kul när man spelar mot en kompis, men ska man spela ensam får man inte mycket valuta för pengarna, därför gör man nog klokast i att hyra det här spelet innan man köper det. ■

Christian Holmgren

SVENSKA PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Varken ful eller särskilt snygg	5
SPELBARHET:	Banorna är ganska tråkiga men spelkontrollen är helt okej	5
LIVSLÄNGD:	För enformigt	4

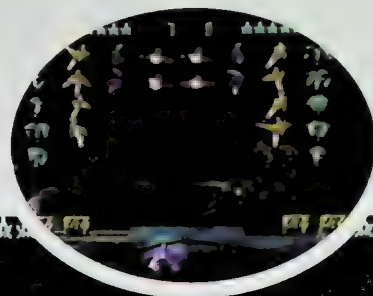
TOTALT
Chocobo Racing skiljer sig visserligen från det sedvanliga *Mario Kart*-kopiorna, men det är ändå inte bättre än genomsnittet.

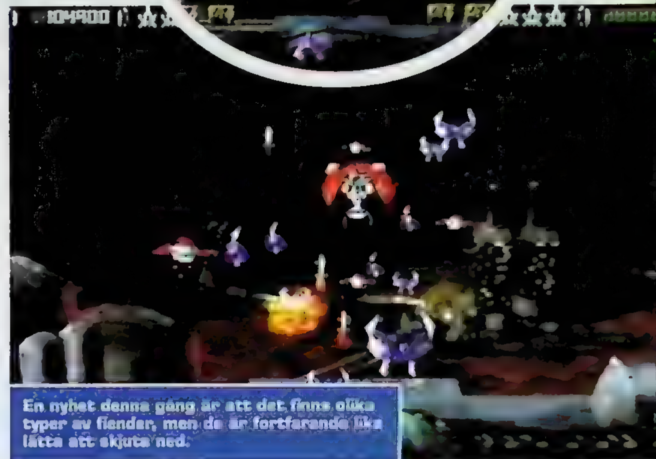
5 AV 10



Se upp för den flygande häftapparaten! Bossarna i nya *Space Invaders* är något av det mest patetiska vi skådat.

Känns det här igen, månne? Sist ni såg det kanske det var i svartvitt.





En nyhet denna gång är att det finns olika typer av fiender, men de är fortfarande lika lätta att skjuta ned.

EN GAMMAL KLASSIKER FÅR NYTT LIV – TYVÄRR



Space Invaders

"De gamla goda moderskeppen gör comeback"

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Activision
UTVECKLARE:	Z Axis
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Shoot 'em up
DISTRIBUTÖR:	Bonnier Multimedia
ANTAL SPELARE:	1–2

S*pace Invaders* är verkligen en klassiker, men när Activision gör en nyversion av spelet försvinner all magi.

Finns det någon som inte känner till *Space Invaders*? Du styr ett litet rymdskepp längst ned på skärmen. Ovanför dig samlas horder av fientliga rymdskepp som du måste skjuta ned. Originalet var i stort sett svartvitt, och det är såklart en av de grejer man ändrat på i den nya versionen. Andra nymodigheter inkluderar färggranna explosioner och olika typer av fiender. De nya fienderna beter sig på olika sätt. Vissa splittras upp i flera fiender när de skjuts; andra skjuter iväg ett sista skott mot dig när de dödas. En annan nyhet är att om du skjuter fyra fiender av samma typ efter varandra så får du tillgång till ett supervapen.

Supervapnet varierar beroende på vilken typ av fiende du skjutit ned. Bland supervapnen finns missiler som rensar en hel rad av fiender i sidled och missiler som skjuter två skott diagonalt.

De gamla goda moderskeppen gör comeback. Förr i tiden tjänade de bara som poängbonus – nu får man temporära uppgraderingar om man prickar dem. Den vanligaste uppgraderingen är en sköld som gör att du kan bli träffad utan att dö. Det finns också en uppgradering som gör att alla fiender står stilla i några sekunder och litet annat smått och gott.

Var tionde bana ungefär kommer en slutboss som du måste besegra, och detta är också en nyhet. Tyvärr är dessa bossar det som gör att den nya versionen av *Space Invaders* slutar vara bara ointressant och i stället blir totalt patetiskt: de är urfåniga, fula, ointressanta och larviga. Saker som liknar flygande häftapparater och andra pinsamheter turas om att försöka förinta dig. Nådastöten sätts in av spelets sista boss: något som ser ut som en jättelik pepparkaksgubbe! Vi det laget är man redo att lägga sig ner framför TV:n och gråta. Kan det verkligen vara möjligt att så fullständigt vanära minnet av *Space Invaders?*

Den enda behållningen med denna nytappning är att när du klarat av alla 90 nivåer får du tillgång till retroversionen. Denna retroversion är hyfsat gjord, men utvecklarna har glömt att skotten man skjuter ska ändra färg när de kommer högst upp på skärmen. Arkadversionen var egentligen svartvit, men högst upp på bildskärmen satt en röd plastfilm för att göra moderskeppen röda. Sålunda blev också alla skott som sköts upp dit röda. ■

Tommy Rydling

Svenska PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Rätt ful faktiskt. Lite luddig.	6
SPELBARHET:	Trist och oengagerande. Världens fånigaste slutbossar.	5
LIVSLÄNGD:	Retroversionen ökar på livslängden lite.	4

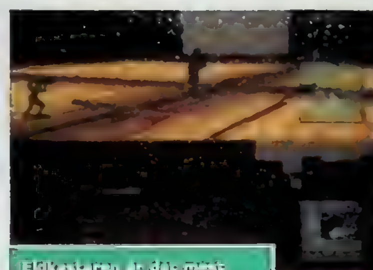
TOTALT
En otroligt pinsam nyversion av klassikern *Space Invaders*. Undvik detta spel, även om du är nostalgiker av stora mått. Det bästa med detta spel är den undangömda retroversionen.

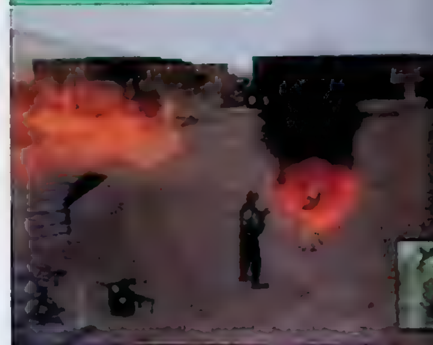
4 AV 10

FRÅN PC TILL PLAYSTATION MED SPRÅNG



Army Men 3D





Eldkastaren är det mest kraftfulla vapnet i spelet. Mmmm, jag älskar lukten av smält plast på morgonen.

FAKTARUTA

UTGIVARE:	3DO
UTVECKLARE:	3DO
RELEASEDATUM:	November
GENRE:	Uppgift saknas
DISTRIBUTÖR:	Action/strategi
ANTAL SPELARE:	1-2



Vilken trevlig överraskning. *Army Men*-spelen har haltat fram på PC ett bra tag nu med en rad undermåliga strategispel. Men nu när PlayStation-debuten kommer är det inte riktigt lika illa.

Spelet handlar om ett krig mellan såna där plastsoldater som du antagligen smälte ner när du var liten. I spelet är du Sarge, en skicklig kommandosoldat, och du kan ta dig fram genom att kråla, rulla åt sidan, köra jeepar och stridsvagnar och skjuta med raketer och eldkastare. Tyvärr kan det vara knepigt att hitta rätt knappar i stridens hetta.

Smygeri à la *Metal Gear Solid* finns det massor av, och överraskningsmomentet leder ofta till seger. Problemet är att fiendens skott ibland kan passera rakt igenom solida objekt. Och med tanke på storyn kan man ju undra hur det kommer sig att striderna sker i realistiska landskap i stället för i *Micro Machines*-liknande omgivningar? ■

Kieron Gillen

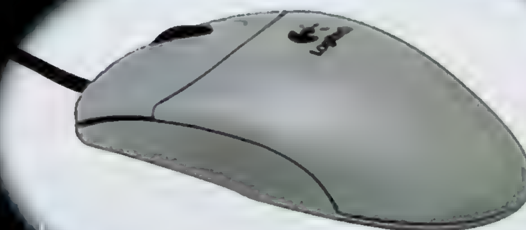
SVENSKA PlayStation Magasinet **BETYG**

GRAFIK:	Helt okej, men utan plastsoldaternas inbyggda charm	6
SPELBARHET:	Bra idéer, men rätt dåligt genomförda	6
LIVSLÄNGD:	Tvåspelarmatcher och djävulskt svåra uppdrag	7

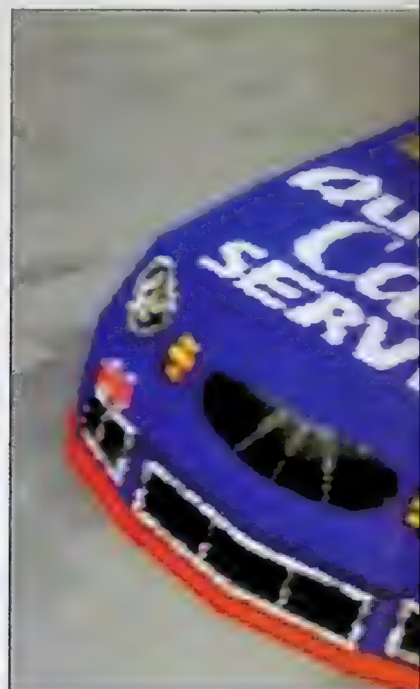
TOTALT
På papperet är det här ett underbart spel, men det dåliga utförandet gör att spelet inte når upp till sin potential. En uppföljare med större budget låter som en bra idé.

6 AV 10









ELECTRONIC ARTS BJUDER PÅ EN SKAKANDE ÅKTUR.
SPÄNN FAST SÄKERHETSBÄLTET OCH HÄNG MED.



NASCAR 2000

”Inbromsningen är lite knepig att kontrollera, eftersom den

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Electronic Arts
UTVECKLARE:	Stormfront Studios
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Racing
DISTRIBUTÖR:	Electronic Arts
ANTAL SPELARE:	1–2

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN
RIDGE RACER TYPE 4
Namco behåller ledningen.

De som såg *Days of Thunder* vet vad NASCAR-racing går ut på. 16 bilar radar upp sig på en oval bana och den som ligger först när samtliga varv är avklarade har vunnit.

Det är tillåtet att bråka med sina motståndare, men även om det är oerhört skönt att knuffa in bilarna som ligger framför en i banans sidoräcken, måste man först och främst ha koll på vilket skick ens egen bil befinner sig i.

Det roligaste spelsättet är Championship Season. Som framgår av namnet handlar det om säsongstävlan. Antingen skapar man sin egen förare eller så använder man sig av någon dem som redan finns. Vill man bara spela en halv säsong tar säsongen slut efter 10 lopp. En hel säsong består av 19 lopp, men man kan även välja bland mindre omfattande alternativ som speedways och short tracks. Det går även att ställa in hur pass verklighetsanpassade själva loppen ska vara.

Från början kan ett lopp till exempel vara inställt på fem procents realism och omfatta 10 varv. Efter att man ändrat på inställningarna är det fullt möjligt att man måste köra över 300 varv innan loppet är över. En litet märklig sak med Championship Season är att man själv kan välja vilka motståndare som ska delta. Inte för att de skiljer sig så mycket från varandra, men det känns ändå litet fuskigt.

Andra spelsätt är Single Race, där man kan prova på de olika banorna var för sig, och Race Against The King, en sorts duell mot någon slags banmästare (som antagligen är jätteberömd i USA där man älskar NASCAR – *red*).

Spelkontrollen är bra, men det dröjer ett tag innan man har vant sig vi den. Största svårigheten ligger i att förstå hur man ska köra. På vissa ställen av banorna ska man ligga så nära innerräcket som möjligt medan man på andra ställen tappar fart om man inte ligger långt ut. Visserligen har man radiokontakt med stallet under loppets gång men om man kommer inkörande i en kurva med hög fart hinner man inte alltid svänga tillräckligt mycket inan kurvan är slut.

Detta får till följd att man antingen blir omkörd eller kör in i ett räcke och skadar bilen, men om man inte har valt att datorn ska registrera skadorna spelar det inte så stor roll om bilen tar skada eller inte. Så länge man inte totalkvaddar sin bil får man fortsätta. I annat fall kan man behöva åka in i depå tidigare än beräknat, då förlorar man viktiga sekunder som kan vara oerhört svåra att ta igen.

Innan loppen får man tillfälle att justera bilen. Det finns två olika typer av inställningar att välja mellan: basic och advanced. Det förstnämnda alternativet ger en möjlighet att välja mellan manuell och automatisk växellåda och balansera bilens maxhastighet mot acceleration och väghållning. Advanced-inställningarna behandlar samma saker på ett litet mer sofistikerat sätt.

Det viktigaste man ska tänka på under loppen är att hela tiden hålla sig koncentrerad och vara uppmärksam på råden som stallchefen ger. Dessutom är det ett måste att man lär sig att bromsa i rätt tid och lagom hårt så att man kan hålla samma linje och position i kurvorna. Just









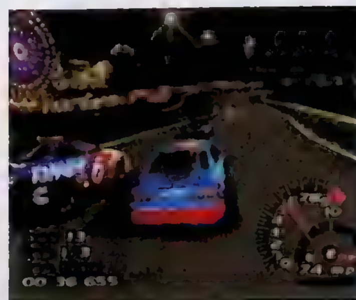


”varierar från bil till bil...”

inbromsningen är lite knepig att kontrollera, eftersom den varierar från bil till bil, men det räcker oftast med att man gör någorlunda rätt.

Utseendemässigt är *NASCAR 2000* inget märkvärdigt spel, men det finns ett stort plus, oavsett hur snabbt man kör är det aldrig svårt att se vägen. Sikten är alltid klar och man behöver inte oroa sig för att det helt plötsligt ur tomma intet ska dyka upp något förrädiskt parti. Detta kompenserar gott och väl de ganska fula bilarna. Eftersom grafiken alltså snarare är funktionell än vacker att se på tänker man inte så mycket på att miljöerna är väldigt lika varandra. Som helhet är *NASCAR 2000* helt klart ett bra bilspel, och med tanke på hur bra det gick för Segas *Daytona* råder det väl knappast något tvivel om att även européer uppskattar NASCAR-racing. Men med konkurrenter som *Ridge Racer Type 4* och det kommande *Gran Turismo 2* kommer *NASCAR 2000* ändå att få det svettigt. Möjligen kan det tjäna på sitt originella upplägg. ■

Christian Holmgren





Svenska PlayStation Magasinet BETYG

■ GRAFIK:	Småtrist men funktionell	6
■ SPELBARHET:	Bra, med stort utrymme för individuella stilar	7
■ LIVSLÄNGD:	Flera olika spelsätt och över 20 banor att bemästra	7

■ TOTALT
Det *NASCAR 2000* förlorar i utförande har det igen i sitt originella upplägg. Det finns dock en risk att man tröttnar om man inte är något NASCAR-fan.

7 AV 10

FLOPPARNA som aldrig borde ha sett dagens ljus

VISST FINNS DET MÅNGA FANTASTISKA SPEL TILL PLAYSTATION, MEN DET HAR OCKSÅ SLÄPPTS NÅGRA REJÄLA BOTTENNAPP GENOM ÅREN. HÄR GÅR VI IGENOM DE VÄRSTA STINKBOMBERNA.

Mortal Kombat Mythologies

BETYG: **1**

RECENSERADES I: **PSM 2**

Kom igen, *Mortal Kombat* har aldrig varit en bra beat ´em up-serie. Och när det gjordes om till något slags 3D-äventyr gick det inte att göra annat än att spy av tristess.



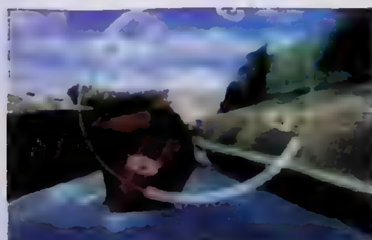
Att slåss i ett TV-spel har aldrig varit tråkigare än så här.

360

BETYG: **2**

RECENSERADES I: **PSM 20**

Hur man kan släppa ett sånt här genomvidrigt svävarspel när det finns höjdare som *Wipeout 2097*? Det kommer för alltid att förbli en gåta. Ryckig grafik, noll hastighetskänsla och sopiga kameravinklar. Vad mer kan man göra fel i ett spel?



"Jag vet, grabbar, vi gör ett riktigt dåligt svävarspel!"

Dreams

BETYG: **3**

RECENSERADES I: **PSM 21**

Det här spelet kommer från franska Cryo, och är väldigt franskt. Det betyder att det är surrealistiskt och mystiskt, vilket inte nödvändigtvis är dåligt. Men lägg till en intetsägande handling och en hel del trista spelmoment så har vi en riktig kalkon.



Utvecklarna av det här spelet förtjänar en atombomb i huvudet. Så passande då att de kommer från Frankrike.

The X-Files

BETYG: **3**

RECENSERADES I: **PSM 22**

Tips till alla filmbolag med TV-spelsdrömmar: håll er till det ni kan bäst – film! Alla som tror att de ska få spela som Mulder och Scully kan känna sig blåsta. De dyker upp i några sekunder på slutet i detta patetiska, filmade äventyr. Om någon säger "interaktiv film" en gång till så skriker vi högt!



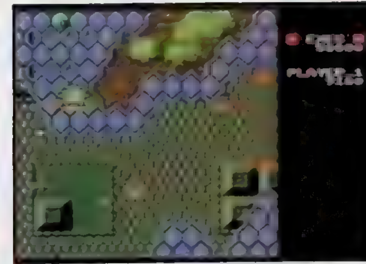
Mulder och kompani ser skeptiska ut, och det av en god anledning. Spelet *The X-Files* är så dåligt att man bara vill gråta.

Capcom Generations

BETYG: **3**

RECENSERADES I: **PSM 20**

Retrospel kan vara mysiga, men den här spelsamlingen handlar enbart om att mjölka 30-åriga arkadspelsnostalgiker på pengar. Ger en otrevlig eftersmak.



Nostalgi räcker inte till för att rädda den här spelsamlingen.

NHL Faceoff 2000

BETYG: **4**

RECENSERADES I: **DETTA NUMMER**

Är det verkligen smart att släppa ett hockeyspel i dagsläget som är fulare och sämre än alla tidigare hockeyspel? Vi bara undrar...



Låt er inte luras av den här bilden. *NHL Faceoff 2000* ser mycket värre ut när man försöker spela det.

Spice World

BETYG: **4**

RECENSERADES I: **PSM 18**

Ett pinsamt försök att tjäna pengar på Spice Girls-hysterin när den var som värst. Usel spelbarhet genomsyrade detta hafsverk som kändes inaktuellt redan när det lanserades.



Spice Girls hävdar ju själva att de fortfarande är i högform. Kanske Sony kommer med ett nytt *Spice Girls*-spel, fast då utan Geri?

300 SPEL BETYGSATTA

Här presenterar vi alla spel vi någonsin recenserat! Kommentarerna och betygen är från originalrecensionerna. Tidningens nummer räknas från starten. Nummer 12 är alltså decembernumret 1998, och nummer 13 är januarinumret 1999.

360 Racing **2**
Ingen kan tycka om det här spelet. Inte ens dess skapare! *PSM 20*

40 Winks Plattform **7**
Jättesnyggt och småmysigt plattformsspel i mardrömmarnas värld. *PSM 23*

A Bug´s Life 3D-äventyr **5**
Det här är främst ett spel för barn. Men det kan inte dölja det faktum att det är dåligt. *PSM 15*

Abe´s Exoddus Äventyr/Plattform **8**
Ett suveränt sammansatt spel som kommer fortrolla de flesta. *PSM 12*

Actua Ice Hockey Hockey **6**
Bara för dem som samlar på hockeyspel. *PSM 3*

Actua Ice Hockey 2 Hockey **6**
Det är något som saknas i det här hockeylíret. *PSM 17*

Actua Soccer Fotboll **7**
Till det låga Platinum-priset känns Actua Soccer fortfarande lockande. *PSM 2*

Actua Soccer 3 Fotboll **6**
Spelet känns helt ute jämfört med övriga fotbollsalternativ. *PSM 13*

Actua Tennis Tennis **5**
Ett riktigt tråkigt tennis-spel som aldrig tar fart. *PSM 11*

Adidas Power Soccer ´98 Fotboll **5**
Helt klart en besvikelse som vi gärna hade varit utan. *PSM 8*

Adidas Power Soccer International ´97 Platinum Fotboll **6**
Varken bra eller dåligt. Bara medelmåttigt. *PSM 6*

Aironauts Shoot ´em up **4**
Lite mer tankekraft hos tillverkaren hade gjort det här till en rolig spelerfarenhet. *PSM 20*

Akuji the Heartless 3D-äventyr **8**
Ett schysst 3D-äventyr som bör tilltala de flesta. *PSM 14*

All Star Tennis Tennis **7**
Roligt för flera, men inte om man spelar ensam. *PSM 13*

Alundra RPG **9**
Alundra är beroendeframkallande, till synes väldigt enkelt och otroligt spelbart. *PSM 4*

Anna Kournikova´s Smash Court Tennis Tennis **8**
Glöm tråkiga tennissimulatorer. Det här är en riktig pärla. *PSM 18*

Ape Escape Plattform **9**
Nydanande och roligt plattformsspel för alla med en Dual Shock-handkontroll. *PSM 19*

Apocalypse Shoot ´em up **8**
Det här filmspelet är faktiskt riktigt bra. *PSM 14*

Armoured Core 3D-shoot ´em up **8**
Ett vapenfixerat shoot ´em up som är rätt underhållande. *PSM 8*

Asterix Action/Strategi **3**
Om du stöter på det här spelet – spring åt andra hållet! *PSM 18*

Asteroids Shoot ´em up **7**
Helt okej uppdatering av den gamla arkadklassikern. *PSM 14*

Atlantis Äventyr **5**
En bra idé som saknar såväl vacker grafik som personlighet. *PSM 12*

Auto Destruct Action **8**
Kombinationen actionäventyr och bilspel fungerar utmärkt. *PSM 1*

Azure Dreams RPG **7**
Ett fascinerande RPG, som säkert inte kommer att falla alla i smaken. *PSM 10*

B-Movie Shoot ´em up **8**
Förvånansvärt mångbottnat och fräscht trots det enkla upplägget. *PSM 13*

Big Air Sport **4**
Ett spel som du bara tar fram när du är extremt uttråkad. *PSM 18*

Bio Freaks Beat ´em up **7**
Du kommer skratta åt det här roliga spelet. Men det är knappast någon klassiker. *PSM 10*

Blast Radius Shoot ´em up **8**
Ett roligt shoot ´em up med några småfel. *PSM 8*

Blasto Äventyr **6**
Mycket lovande, men faller på slarvigt utförande. *PSM 9*

Blaze & Blade: Eternal Quest RPG **6**
Det finns massor av bra RPG. Så varför spela detta? *PSM 14*

Bloodlines Sport **7**
Tuff och snabb action. *PSM 17*

Bloody Roar Beat ´em up **8**
Lika spelbart som Tekken 2 eller Soul Blade. *PSM 2*

Bloody Roar 2: Bringer of the New Age Beat ´em up **8**
Ett bra och snabbt slagsmålsspel. *PSM 16*

Bomberman Arkad **7**
Lite trist om man spelar ensam, men desto roligare om man är flera. *PSM 19*

Bomberman Fantasy Racing Arkad/Racing **6**
Detta är ett klumpigt genomfört spel. *PSM 19*

Bomberman World Arkad **6**
Ett klassiskt spel som förstörs av irriterande spelkontroll. *PSM 7*

Brahma Force Shoot ´em up **7**
Snyggt försök, men varför inte komma med något originellt i stället? *PSM 3*

Breath of Fire III RPG **8**
Ett mycket bra RPG. *PSM 8*

Broken Sword II Äventyr **9**
Ett av de mest stämningsfulla äventyrsspel man kan få för pengar. *PSM 1*

Bugs Bunny: Lost in Time Plattform **5**
Tjatigt, oinspirerat och slumpartat. *PSM 20*

Bushido blade Beat ´em up **7**
Ett tappert försök av Square att förnya beat ´em up-genren. *PSM 2*

Bust a Groove Dans **8**
En fröjd för ögat och riktigt roligt att spela, men ibland lite enformigt. *PSM 11*

Bust-a-Move 2 Platinum Pussel **9**
Varje PlayStation-ägare med självaktning bör förse sig med ett exemplar. *PSM 2*

Bust-a-Move 3 Pussel **9**
Värt varenda krona. Rekommenderas varmt. *PSM 4*

C & C Red Alert: Retaliation Realtidsstrategi **7**
Ett måste för dem som älskar Red Alert och inte kräver någonting nytt. *PSM 10*

Capcom Generations Arkadsamling **3**
Låt inte nostalgin lura dig att köpa den här skräpsamlingen. *PSM 20*

Cardinal Syn Beat ´em up **6**
Spelplanen är klart cool, men spelet är för lätt och blir snabbt trist. *PSM 6*

Castrol Honda Superbike Racing Racing **6**
För dig som verkligen älskar motorcyklar kan det här kanske vara något att ha. *PSM 21*

Championship Motocross Racing **7**
Väldigt kul, men lite begränsat och fult. *PSM 23*

Chessmaster 2 Shack **8**
Ett riktigt bra schackspel. *PSM 20*

Chill Snowboard **6**
Ett snowboardspel som är begränsat och har ett dåligt kontrollsystem. *PSM 5*

Circuit Breakers Racing 9
Ett smart och otroligt beroendeframkallande racingspel. *PSM 6*

Civilization II Strategi 9
Ett strategispel som inte varar i veckor eller månader, utan i år. *PSM 17*

Colin McRae Rally Racing 9
Ett helt enkelt lysande rallyspel. *PSM 8*

Colony Wars Vengeance Shoot 'em up 9
Ett fängslande rymdspel och en riktig utmaning. *PSM 12*

Constructor Strategi 8
En bra konvertering av ett suveränt PC-spel, men du behöver en mus för att kunna spela ordentligt. *PSM 13*

Cool Boarders 2 Snowboard 8
Mer racing än sportsimulator men det överlägset coolaste vinterspelet. *PSM 2*

Cool Boarders 3 Snowboard 8
Inte långt ifrån ett riktigt mästerverk. *PSM 13*

Crash Bandicoot 3: Warped Plattform 9
Utan tvekan det bästa plattformsspelet till PlayStation. *PSM 13*

Crash Bandicoot Platinum Plattform 8
Fortfarande ett bra plattformsspel. *PSM 5*

Crash Team Racing Racing 9
Speed Freaks får sig en rejäl utmaning av det här roliga racingspelet. *PSM 24*

Crime Killer Racing/Shoot 'em up 4
En god idé som faller på oinspirerat utförande och dåligt körsystem. *PSM 8*

Croc 2 Plattform 8
Större, bättre och snyggare än originalet. Men också hiskeligt frustrerande. *PSM 18*

Dark Stalkers 3 Beat 'em up 6
Ett komplext, tvådimensionellt beat 'em up. *PSM 17*

Dead Ball Zone Sport 6
Helt okej, men inte i klass med Actua Soccer eller Total NBA. *PSM 6*

Dead or Alive Beat 'em up 8
Hamnar i närheten av Tekken och Soul Blade. *PSM 7*

Deathtrap Dungeon 3D-äventyr 8
Det slår inte Tomb Raider, men det är ett välgjort 3D-äventyr. *PSM 4*

Demolition Racer Racing 6
Inte så radikalt som tillverkarna vill få oss att tro. *PSM 23*

Destrega Beat 'em up 4
Simpelt beat 'em up som är lätt att klara. *PSM 23*

Destruction Derby 2 Racing 8
Ett av de roligaste bilspel som gjorts, trots svårighetsgraden. *PSM 3*

Devil Dice Pussel 7
Småtrevligt pusselspel. *PSM 14*

Diablo Äventyr/RPG 6
En kul blandning av action och RPG för dig som gillar action. *PSM 6*

Dino Crisis Skräckäventyr 8
Läbbigt och actionfyllt när dinosaurerna anfaller. *PSM 23*

Discworld 2: Missing Presumed Äventyr 7
Är du en stor Terry Pratchett-fan ska du ha det här spelet. *PSM 1*

Dodgem Arena Sport 6
Halvtrist sportspel. Klart medelmåttigt. *PSM 14*

Dreams Äventyr 3
Ett försök att skapa ett drömlikt och mystiskt äventyr i 3D som misslyckas totalt. *PSM 21*

Driver Racing 9
Ett helt nytt koncept för racingspel. Underbart att se på och fantastiskt att spela. *PSM 16*

Duke Nukem First person shooter 8
Stenkul för en spelare. Ett måste i hyllan. *PSM 1*

Duke Nukem: Time to Kill 3D-shoot 'em up 9
Alla klassiska TV-spelsklyschor i ett klassiskt paket. En fröjd att spela. *PSM 11*

Eliminator Sport 5
Oinspirerande i och ytterst mediokert. *PSM 15*

European PGA Golf Golf 7
Ännu ett golfspel ser dagens ljus. Inte sämre än de flesta andra i genren. *PSM 24*

Everybody's Golf Golf 9
Ett fantastiskt litet golfspel. Gulligt, snyggt och smart. *PSM 7*

Evil Zone Fighting 6
Ett dussinspel trots en del kul inslag. *PSM 19*

FA Manager Strategi 7
Dåligt och bra på samma gång. Riktar sig till riktiga fotbollsentusiaster. *PSM 19*

FA Premier League Football Manager 2000 Fotboll 6
Ser modernt ut, men saknar djup och finess. LMA Manager är mycket bättre. *PSM 23*

FA Premier League Stars Fotboll 5
Det kunde ha blivit så bra. Men blev i stället en stor besvikelse. Tyvärr. *PSM 21*

Fade to Black Platinum 3D-äventyr 8
Ett alldeles utmärkt äventyrsspel som fokuserar på problemlösning. *PSM 4*

FIFA 2000 Fotboll 7
EA:s senaste fotbollsspel känns för kliniskt och förutsägbart. Det blir hemläxa till nästa årtusende. *PSM 24*

FIFA ´98 Fotboll 8
Bra spelkänsla och snygg grafik gör detta till en vinnare. *PSM 1*

FIFA ´99 Fotboll 9
Farten och tekniken hos fotbollen har kombinerats med ett mycket instinktivt kontrollsystem. *PSM 13*

Final Fantasy VIII RPG 10
Världens bästa RPG. Så det så! *PSM 23*

Firestorm: Thunderhawk 2 Shoot 'em up 7
En mycket utmanande blandning av flygsimulator och skjutspel. *PSM 2*

Fisherman's Bait Fiskesimulator 6
Gillar du fiske kan du ta dig en titt på detta spel. Annars tycker vi du ska låta bli. *PSM 23*

Fluid Interaktiv musik 7
Avkopplande, psykedeliskt och annorlunda. *PSM 9*

Formula 1 ´98 Racing 7
Inte lika fulländat som de tidigare spelen. *PSM 11*

Formula 1 Platinum Racing 8
Ett riktigt kap till det låga priset. *PSM 8*

Formula One ´99 Racing 8
Snyggt och roligt. Ett stort fall framåt jämfört med förra årets prestation. *PSM 23*

Forsaken 3D-shoot 'em up 8
Ett nöje att spela trots att det är så svårt. *PSM 6*

Future Cop: LAPD Shoot 'em up 8
Mycket kul för den ensamme spelaren, och tvåspelarläget är helt enkelt toppen. *PSM 11*

G-Darius Shoot 'em up 7
God spelkänsla, men för många repetitiva moment och alldeles för många fiender. *PSM 10*

G-Police: Weapons of Justice Shoot 'em up 8
Ett snyggt shoot 'em up med arkadkänsla och väl utvecklat spelupplägg. *PSM 21*

Gex 3D: Enter the Gecko Plattform 8
Välputsat, snyggt och underhållande. Saknar dock det lilla extra. *PSM 5*

Gex: Deep Cover Gecko Plattform 7
Likt originalet, men ändå underhållande. *PSM 17*

Ghost in the Shell 3D-shoot 'em up 7
Nästan suveränt, men når inte ända fram. *PSM 6*

300 SPEL BETYGSATTA

Global Domination Arkadstrategi **6**
Frustrerande även för strateginördar. *PSM 15*

Gran Turismo Racing **10**
Det mest perfekta racingspel som någonsin gjorts. *PSM 5*

Grand Theft Auto 2 Action **9**
Lika roligt som föregångaren och lite mer sofistikerat. *PSM 23*

Granstream Saga RPG **7**
Ett lockande men ofta irriterande äventyr. Oändliga och banala dialoger. *PSM 15*

GTA: London 1969 Action **7**
Om du är en *GTA*-fan och står ut med 70-talsskämten är det här ett köpvärt spel. *PSM 18*

Guardian´s Crusade RPG **5**
Här finns inget som kommer attrahera en rollspelsfan. Eller någon annan heller, för den delen. *PSM 18*

Gungage Shoot ´em up **5**
Shoot ´em up enligt den gamla skolan helt fel utfört. *PSM 23*

Hard Edge 3D-äventyr **5**
Resident Evil med barngrafik. Massor av dåliga idéer. *PSM 18*

Heart of Darkness Plattform **7**
Mycket snyggt ch roligt, men spelkänslan är lite dålig. *PSM 7*

International Track & Field Platinum Sport **8**
Ett alldeles underbart spel och än mer köpvärt till Platinum-priset. *PSM 4*

ISS Pro ´98 Fotboll **9**
Det här är det bästa fotbolsspelet till PlayStation. Så är det bara. *PSM 9*

ISS Pro Platinum Fotboll **9**
Ett mycket prisvärt fotbollsspel. *PSM 6*

Jet Rider 2 Racing **7**
Bra design och en hel del fantasi, men banorna är inte särskilt lyckade. *PSM 3*

Kensei: Sacred Fist Beat ´em up **9**
Ett mycket bra fighting-spel som till och med utmanar Tekken-serien. *PSM 14*

Kick Off World Fotboll **3**
En bra idé som gick i stöpet. Fullständigt. *PSM 6*

Kingsley´s Adventure Plattform **6**
Söt och charmig räv spelar huvudrollen i ett alltför enkelt plattformsspel. *PSM 23*

KKND: Krossfire 2 Strategi **6**
Ett halvhjärtat realtidsstrategispel. *PSM 17*

Klonoa: Door to Phantomile Plattform **7**
Roligt och fyndigt, men enkelt att klara. *PSM 6*

Knockout Kings 99 Boxning **8**
Ett mycket bra boxningsspel. *PSM 14*

Kula World Pussel **8**
Ett utmärkt men ibland frustrerande pusselspel. *PSM 7*

Kurushi Final Pussel **9**
Om du värdesätter spelbarhet över grafik är *Kurushi Final* ett måste. *PSM 21*

Legacy of Kain: Soul Reaver 3D-äventyr **9**
Ett mycket bra 3D-äventyr som bjuder på en hel del nymodigheter och överraskningar. *PSM 14*

Legend First person shooter **6**
Aningen begränsat, men ändå rätt kul om man gillar enkla spel. *PSM 13*

Legend of Kartia RPG **6**
Om man inte bryr sig om grafik men gillar sofistikerade intriger kan det här vara ett bra val. *PSM 19*

Lego Racers Racing **5**
Kul att bygga sin egen Lego-bil, men racingen lämnar en hel del i övrigt att önska. *PSM 22*

Lemmings Pussel **7**
En grånande gammal klassiker som behållit sin charm. *PSM 12*

Libero Grande Fotboll **7**
Ett finurligt och annorlunda fotbollsspel. *PSM 13*

LMA Manager Manager **9**
Helt klart det bästa managerspelet till PlayStation. Lysande! *PSM 23*

Lucky Luke Plattform **6**
Kul för de yngre spelarna. *PSM 6*

Madden NFL 2000 Amerikansk fotboll **9**
Bästa amerikanska fotbollsspelet. Kräver dock att du är något insatt i sporten. *PSM 24*

Marvel Super Heroes Beat ´em up **8**
Ryktena om 2D-beat em ´up-genrens död är klart överdrivna. *PSM 1*

Marvel Super Heroes Vs Street Fighter Beat ´em up **5**
Spekulativ spinoff som borde fått aktiv dödshjälp för länge sen. *PSM 18*

Maximum Force Shoot ´em up **4**
Den här sortens spel känns som en personlig förolämpning. *PSM 2*

MediEvil Äventyr **7**
Det finns en hel del att njuta av här, men också en del att irritera sig på. *PSM 11*

Megaman Legends RPG **7**
En charmig kombination av 3D-action, rollspel och humor. *PSM 15*

Megaman X4 Shoot ´em up **7**
Är egentligen ingenting annat än ett SNES-spel med snyggare grafik. *PSM 15*

Men in Black: The Game 3D-äventyr **4**
Låt inte det här spelet besudla din PlayStation. *PSM 8*

Metal Gear Solid Action **10**
1998 års bästa spel. Fantastiskt agent-äventyr. *PSM 14*

Metal Gear Solid: Special Missions Action **8**
För dig som behöver mer *Metal Gear Solid*-action. *PSM 23*

Michael Owen´s World League Soccer ´99 Fotboll **8**
Det här fotbollsspelet behöver inte skämmas i din spelsamling. *PSM 14*

Mission: Impossible Action/äventyr **6**
Äventyr som inte ger något vidare helhetsintryck. *PSM 23*

Monkey Hero RPG **7**
Hyggligt spel som inte räcker hela vägen. *PSM 14*

Monsterseed RPG **6**
Långt ifrån lika flott som Final Fantasy VII, men det vinner litet på sin originalitet. *PSM 21*

Mortal Kombat 4 Beat ´em up **5**
Det gör att göra betydligt bättre beat ´em up-spel än så här. *PSM 9*

Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zero Beat ´em up **1**
Det här kan vara ett av de sämsta spelen någonsin. *PSM 2*

Moto Racer 2 Racing **7**
Betyget dras ner av ett antal irriterande småsaker. *PSM 12*

Motorhead Racing **8**
En verklig adrenalinkick, med en hop vågade och intressanta idéer. *PSM 5*

MTV Snowboarding Snowboard **6**
Ett snowboardspel som helt undviker att överraska oss. *PSM 24*

Music 2000 Musik **9**
Fantastiskt musikmakarprogram i ny tappning. Nu ännu bättre! *PSM 24*

Music: Music Creation for the PlayStation Musik **9**
En kombination av sequencer och synth. Lika anmärkningsvärt som lysande. *PSM 13*

N2O Shoot ´em up **7**
Ett stycke hyfsad underhållning som skulle göra sig bäst som budgetspel. *PSM 8*

Nascar ´99 Racing **5**
I ett annat universum kanske det här spelet skulle funka. *PSM 12*

NBA Hangtime Basket **6**
Hyfsat kul basketspel, men det sticker inte ut från mängden. *PSM 2*

NBA In the Zone ´99 Basket **5**
Ett medelmåttigt basketspel som ingen kommer att spela nästa säsong. *PSM 19*

NBA Live ´99 Basket **8**
Ännu ett bra basketspel från EA. *PSM 14*

NBA Pro ´98 Basket **7**
Ett välbalanserat basketspel som bjuder på timmar med underhållning. *PSM 4*

Need for Speed 3: Hot Pursuit Racing **7**
Spelet för dig som gillar biljakter och dolda bonusar. *PSM 6*

Need for Speed Road Challenge Racing **8**
Mycket roliga polisjakter, men det kan knappast mäta sig med Ridge Racer Type 4. *PSM 18*

Newman Haas Racing Racing **8**
Ett riktigt bra racingspel, främst tack vare dess härliga körkänsla. *PSM 4*

NHL ´99 Hockey **8**
Inget solklart köp för dem som redan har 98 års version. *PSM 12*

NHL Championship 2000 Hockey **8**
Det enda hockeylиret som på allvar konkurrerar med EA:s NHL-serie. *PSM 24*

NHL Face Off ´99 Hockey **6**
Puck-action med djup och finess. *PSM 17*

Ninja: Shadow of Darkness Beat ´em up **6**
Ett trist spel som inte känns genomarbetat. *PSM 10*

No Fear Downhill Mountainbiking Racing **6**
Det är onekligen ovanligt med ett cykelspel, men så blev det inte särskilt spännande heller. *PSM 24*

O.D.T. 3D-äventyr **7**
Den skrala grafiken förstör ett i övrigt rätt bra spel. *PSM 13*

Omega Boost Shoot ´em up **7**
Förför med sitt vackra yttre, men förvirrar med sitt gammalmodiga stuk på spelandet. *PSM 19*

ONE Shoot ´em up **6**
Ett intensivt och spännande spel, men på tok för kort. *PSM 3*

Pac-Man World 3D-plattform **7**
Pac-Man i tre-dimensionellt plattformsspel. Det funkar faktiskt. *PSM 24*

Pandemonium Platinum Plattform **6**
Köp originalet i stället för den enkla uppföljaren. *PSM 6*

Peak Performance Racing **6**
Intrycket dras ned av en medioker spelmotor och oinspirerad grafik. *PSM 3*

Pet in TV Tamagotchi **5**
För svårt för barn och för tråkigt för vuxna. *PSM 11*

PGA Tour ´98 Golf **7**
Ett mycket bra spel för den som inte äger ett golfspel. *PSM 1*

Pitfall 3D: Beyond the Jungle Plattform **7**
Ett bra plattformsspel med trevlig grafik. *PSM 5*

Plane Crazy Racing **4**
Ignorera det här spelet, som låter mycket roligare än det är. *PSM 20*

Pocket Fighter Beat ´em up **8**
Återigen visar Capcom hur väl deras 2D-koncept håller. *PSM 11*

Point Blank Shoot ´em up **7**
Tillfredsställer de skjutglada bland oss. *PSM 5*

Point Blank 2 Shoot ´em up **8**
Klart roligt spel för dig med ljuspistol. *PSM 22*

Pool Shark Biljard **8**
En bra biljardsimulator som lyckas med det mesta. *PSM 13*

Populous: The Beginning Strategi **8**
Det drar dig in i en fascinerande och magisk värld. *PSM 16*

Porsche Challenge Platinum Racing **7**
Ett välgjort bilspel som saknar grädde på moset. *PSM 5*

Power Boat Racing Racing **5**
Ett riktigt dåligt båt-racingspel. *PSM 7*

Power Soccer 2 Fotboll **7**
Blandningen mellan brutalitet och finesser gör spelet till en vinnare. *PSM 1*

Poy Poy Action **7**
Hur kul som helst så länge man har kompisar. *PSM 4*

Premier Manager ´98 Managerspel **7**
Ett litet misslyckat försök att fylla ett stort tomrum. *PSM 6*

Premier Manager ´99 Managerspel **7**
Det här spelet är rätt detaljfattigt och har en del svagheter. *PSM 15*

Pro 18 World Tour Golf Golf **8**
För dig som längtar efter en mer seriös golfsimulering. *PSM 18*

Pro Pinball: Big Race USA Flipper **3**
Grafiken är det enda som är bra med det här spelet. *PSM 15*

Psybadek Diverse **4**
Psybadek försöker alldeles för mycket att vara hippt och misslyckas kapitalt. *PSM 13*

Puchi Carat Pussel **7**
Inte lika beroendeframkallande som Bust-a-Move, men rätt bra ändå. *PSM 23*

Puma Street Soccer Fotboll **3**
Det här är verkligen ett skrattretande försök till ett fotbollsspel. *PSM 18*

Quake II Action **10**
Hur i hela friden kunde Hammerhead konvertera PC-spelet till PlayStation? Helt enkelt enastående! *PSM 23*

R-Type Delta Shoot ´em up **8**
Ett underbart shoot ´em up som snabbt blir mycket frenetiskt. *PSM 17*

Racing Simulation Monaco Grand Prix Racing **7**
Den dåliga kontrollen gör att spelet haltar betänkligt. *PSM 16*

Rainbow Six Action/strategi **5**
Terroristbekämpningsspel som misslyckas med allt. *PSM 23*

Rally Cross 2 Racing **6**
Ett halvdant rallyspel. *PSM 16*

Rampage 2: Universal Tour Plattform/arkad **5**
Det var kul förut. Inte nu. *PSM 18*

Rascal Plattform **5**
Ett otroligt snyggt spel, men väldigt litet underhållning för pengarna. *PSM 4*

Rat Attack Pussel **4**
Dötrist pusselspel där du ska fånga råttor. *PSM 22*

Reboot: Countdown to Chaos 3D-shoot ´em up **7**
Välgjord miljö och kul kontroll, men vi har sett det mesta förut. *PSM 5*

Red Alert Realtidsstrategi **9**
En klassiker du bara måste äga. *PSM 1*

Resident Evil 2 Äventyr **9**
Ett klassiskt spel som är minst lika bra som sin föregångare. *PSM 4*

Retro Force Shoot ´em up **5**
Retrospel i all ära, men det här skall du inte köpa i alla fall. *PSM 16*

Ridge Racer Revolution Platinum Racing **7**
Är man inte en *Ridge Racer*-fan finns det bättre bilspel. *PSM 4*

Ridge Racer Type 4 Racing **9**
Inte lika varierande som *Gran Turismo*, men här är det arkadracing som gäller. *PSM 17*

Road Rash Racing **5**
Road Rash är inte ens värt Platinum-priset. *PSM 3*

Road Rash 3D Racing **7**
Ingen höjdare, men funkar för stunden. *PSM 7*

300 SPEL BETYGSATTA

Roadsters Trophy Racing 5
Bilspel utan själ. Men du kan satsa pengar på loppen. Alltid något. *PSM 24*

Rogue Trip Racing 6
Överlag är *Rogue Trip* bra, men det faller på köregenskaperna. *PSM 12*

Rollcage Racing 9
Fartfyllt och adrenalinstinnt bilspel som inte låter dig slappna av en sekund. *PSM 15*

Rugrats 3D-äventyr 4
Misslyckad omarbetning av bitvis lyckad TV-underhållning. *PSM 16*

Running Wild Racing 5
Ett simpelt spel som inte rår på andra spel i samma genre. *PSM 16*

Rushdown Sport 3
Ett deprimerande dåligt spel. Använd cd:n som ölunderlägg så fyller den åtminstone någon funktion. *PSM 14*

S.C.A.R.S. Racing 8
En trevlig utmanare till *Circuit Breakers*. *PSM 9*

San Fransisco Rush Racing 4
Det här är rena smörjan. *PSM 10*

Sentinel Returns Bra fråga 5
Ny variant av gammalt spel som inte håller måttet. *PSM 9*

Shadow Gunner Shoot ´em up 6
Shoot ´em up i all ära, men då måste de göras bättre än så här. *PSM 14*

Shadow Master Shoot ´em up 5
Ett snyggt spel, men inte mycket mer. *PSM 2*

Shadowman 3D-äventyr 8
Höjer sig över vanliga 3D-äventyr med sin tunga atmosfär. *PSM 23*

Silent Hill Äventyr 10
Riktigt ruggigt skräckäventyr. En riktig milstolpe. *PSM 20*

Sled Storm Racing 8
Att åka snöskoter är rätt kul. *PSM 23*

Snow Racer Sport 8
En utmärkt kombination av skid- och snowboardåkning. *PSM 5*

Soul Blade Platinum Beat ´em up 10
Helt underbar grafik och minst lika bra som *Tekken 2* och 3. *PSM 7*

Spawn: The Eternal Äventyr 4
En riktig besvikelse. Undvik. *PSM 6*

Speed Freaks Racing 9
Tyngdpunkten ligger på spelbarhet, och *Speed Freaks* innehåller allt man kan begära. *PSM 21*

Spice World Idolspel 4
Kan kanske uppskattas av Spice Girls-fanatiker. *PSM 8*

Sports Car GT Racing 2
Ett sjukligt dåligt racingspel. *PSM 18*

Spyro 2: Gateway to Glimmer 3D-plattform 10
Ett otroligt stort och varierat plattformsspel som är hur kul och gulligt som helst. *PSM 23*

Spyro the Dragon Plattform 8
Ingen större utmaning i början, men det växer ju mer man spelar. *PSM 12*

Star Wars Episode I: The Phantom Menace Action/äventyr 6
Som filmen, ungefär. Halvdant, med andra ord. *PSM 23*

Star Wars: Masters of Teräs Käsi Beat ´em up 6
Har sina poänger men är knappast det perfekta beat ´em up-spelet. *PSM 5*

Steel Reign Shoot ´em up 5
Ett medelmåttigt försök att återskapa *Battlezone* på PlayStation. *PSM 2*

Streak Sport 6
Kunde ha blivit ett bra spel, men förstörs av en alltför känslig kontrollmekanism. *PSM 13*

Street Fighter Alpha 3 Beat ´em up 9
Om man anser att spelbarhet är viktigare än grafik så ska man läsa betyget som 10. *PSM 16*

Street Fighter Collection Beat ´em up 8
Trots att samlingen inte känns så aktuell är det en trevlig historielektion. *PSM 3*

Street Fighter Collection 2 Beat ´em up 7
Här finns inte mycket nytt. *PSM 17*

Street Skater Skateboard 8
Otroligt dålig grafik, men ändå ett helt okej skateboardspel. *PSM 16*

Super Football Champ Fotboll 3
Bara en idiot skulle köpa det här spelet. *PSM 1*

Swing Pussel 6
Pendalr i svårighetsgrad mellan det frustrerande och det omöjliga. För dig som söker en rejäl utmaning. *PSM 16*

Syphon Filter Shoot ´em up 8
Gillar du *Metal Gear Solid* är *Syphon Filter* ett måste. Många fiffiga inslag och spännande miljöer. *PSM 19*

T´ai Fu: Wrath of the Tiger Beat ´em up 5
Inte det minsta roligt eller engagerande. *PSM 17*

Tank Racer Racing 6
Nyskapande racingspel med charm. Tyvärr också hejdlöst fult. *PSM 16*

Tarzan Plattform 7
Snyggt och trevligt plattformsspel från Disney, precis som man förväntar sig. *PSM 23*

Tekken 2 Platinum Beat ´em up 10
Ett fantastiskt fightingspel. *PSM 7*

Tekken 3 Beat ´em up 10
Det bästa fightingspelet som någonsin gjorts. *PSM 9*

Tenchu Action 7
Dålig kontroll förstör litet i detta spännande ninja-spel. *PSM 11*

Tennis Arena Tennis 7
Ett överraskande kul spel. Skickligt animerat och fyllt av fantasi. *PSM 1*

Test Drive 4 Racing 7
Snyggt och snabbt med många banor, men det saknar känsla. *PSM 1*

Test Drive 5 Racing 6
Ett överväldigande mediokert bilspel. *PSM 13*

The Fifth Element 3D-action 4
Där filmen saknade innehåll hade den åtminstone stil. Spelet har ingetdera. *PSM 11*

The War of the Worlds Action 6
Några bra idéer förstörs av ett dåligt utförande. *PSM 23*

The X-Files Äventyr 3
En interaktiv film baserad på *Arkiv X* där du bestämmer handlingen. Kan det bli något annat än ett fiasko? *PSM 22*

Theme Hospital Simspel 8
Udda, underhållande och väldigt smart. *PSM 4*

This is Football Fotboll 7
Inte alls så bra som vi hade hoppats. För mycket krångliga knappkombinationer. *PSM 24*

Tiger Woods ´99 Golf 6
En hyfsad golfsimulator för en nybörjare, men den innehåller dålig grafik och tramsiga effekter. *PSM 15*

TOCA 2: Touring Cars Racing 9
Ett av de bästa racingspelen, och det är väldigt kul. *PSM 13*

Tomb Raider 3 3D-äventyr 10
Otroligt bra. Man fortsätter helt enkelt tills man klarat av det. *PSM 13*

Tomb Raider Platinum 3D-äventyr 10
Ett av de bästa TV-spelen genom tiderna. En milstolpe. *PSM 5*

Tomb Raider: The Last Revelation 3D-äventyr 10
Ett stämningsfullt, vackert och välgjort spel. Vår favorit i *Tomb Raider*-serien. *PSM 23*

Tombi Plattform 8
Grabbar tag i dig direkt med sina ständiga och varierande utmaningar. *PSM 9*

Tommi Mäkinen Rally Racing 6
En besvikelse. *PSM 8*

Tony Hawk´s Skateboarding Skateboard **9**
Det klart bästa skateboardspelet till PlayStation. Suverän grafik och kontroll och enorma banor. *PSM 22*

Total NBA ´98 Basket **8**
Ett av de bästa spelen i genren, men det saknar nymodigheter. *PSM 7*

Trap Runner Strategi **6**
Om du och några kompisar är ute efter den riktiga retrokänslan är det här kul. Men spela det inte ensam. *PSM 19*

Treasures of the Deep 3D-shoot ´em up **7**
Långsamt, men tillfredsställande mångfacetterat. *PSM 8*

Triple Play 2000 Baseboll **7**
Ett helt okej basebollspel för er som gillar sånt. *PSM 19*

UEFA Champions League Fotboll **9**
Ett välgjort spel som förenar FIFA-seriens fina grafik med antalet manövrar i *ISS Pro*. Det funkar som en dröm. *PSM 17*

UEFA Striker Fotboll **8**
Ett riktigt trevligt fotbollsspel, men det har sina brister i försvarsspelet. *PSM 23*

Um Jammer Lammy Musik **8**
Uppföljaren till *PaRappa the Rapper* är lika kul och bjuder på en del nyheter. *PSM 22*

Unholy War Strategi **6**
Intressant, men inte ett helt lyckat försök att para ihop action och strategi. *PSM 11*

V-ball: Beach Volley Heroes Volleyboll **8**
En väldigt trevlig och oväntad överraskning. *PSM 7*

V-Rally 2 Racing **10**
Det enda rallyspelet som på allvar hotar Colin McRae Rally. *PSM 19*

V2000 Strategi **7**
En intrikat blandning av strategi, taktik och skjutande. *PSM 11*

Wargames: Defcon 1 Shoot ´em up **8**
Tillräckligt med våldspyssel för att roa de flesta i familjen. *PSM 8*

Warhammer: Dark Omen Realtidsstrategi **8**
Ett utmärkt fantasy-strategispel. *PSM 5*

Warzone 2100 Realtidsstrategi **9**
Utan tvekan det bästa realtidsstrategispelet till PlayStation. *PSM 17*

Wayne Gretzky´s 3D Hockey ´98 Hockey **4**
Inget att ha, ens om man älskar ishockey. *PSM 6*

WCW Mayhem Wrestling **7**
Ett hyfsat wrestlingspel. *PSM 24*

WCW Thunder Wrestling **3**
Usel spelbarhet gör att inte ens wrestlingfanatiker bör köpa det här spelet. *PSM 16*

Victory Boxing 2 Boxning **8**
Boxningsfans kommer älska det här spelet. Även de som bara bara gillar enkla sluggermatcher. *PSM 11*

Vigilante 8 Action **7**
Skojigt i kortare tvåspelarstrider. *PSM 7*

Wild 9 Plattform **7**
Bara ytterligare ett plattformsspel. *PSM 10*

Wild Arms RPG **9**
Ett snyggt, polerat och framför allt roligt RPG-äventyr från Sony. *PSM 10*

Wing Over 2 Flygsimulator **4**
Om du gillar att flyga, spring in på närmaste resebyrå i stället för att köpa det här skräpet. *PSM 18*

Wipeout 2097 Platinum Racing **9**
Även om du har originalspelet måste du köpa *Wipeout 2097*. *PSM 3*

Wipeout 3 Racing **9**
Snyggare, snabbare och bättre. Tredje spelet i serien är det bästa. *PSM 22*

Viper Shoot ´em up **6**
Trist spelidé och antik grafik. *PSM 8*

Virus Action/äventyr **4**
Uselt designat och slarvigt genomfört. Det här är bara billigt och dåligt. *PSM 20*

World Cup ´98 Fotboll **9**
Bättre fotbollsspel går knappast att göra. *PSM 7*

World League Basketball Basket **5**
Det är väldigt svårt att engagera sig när alla spelare är värdelösa. *PSM 3*



Ett bra exempel på ett mycket dåligt fighting-spel: *Mortal Kombat Mythologies: Sub-zero*. Det var nog tänkt att det skulle komma fler spel i serien, men efter att spelet bland annat fått betyget 1 i PlayStation-Magasinet kom utvecklarna på andra tankar.

World League Soccer Fotboll **7**
Roligt och utmanande om man tränar tillräckligt hårt. *PSM 6*

Worms Armageddon Strategi **8**
Att skjuta maskar med andra maskar är jättekul om man är några kompisar. *PSM 24*

Worms Platinum Strategi **8**
Ett knasigt strategispel som är jättekul med kompisar. *PSM 4*

VS Beat ´em up **7**
Tillräckligt annorlunda för att rekommenderas. *PSM 7*

Wu Tang: Taste the Pain Beat ´em up **8**
Blodigt och lite roligt beat ´em up med rapparna i Wu-Tang Clan som slagskämpar. *PSM 24*

WWF Attitude Wrestling **8**
Det bästa wrestlingspelet till PlayStation och en värdig uppföljare till *WWF War Zone*. *PSM 21*

WWF War Zone Wrestling **7**
Snygg grafik men sämre spelbarhet i detta wrestlingspel. *PSM 10*

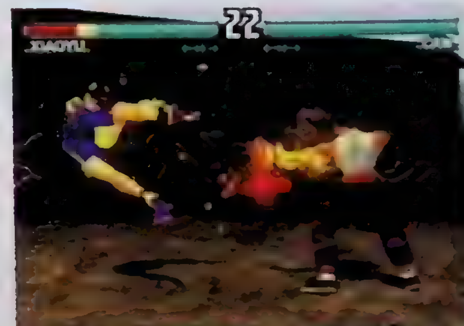
X Games Pro Boarder Snowboard **7**
Fångar sportens coola image, men det ytliga spelinnehållet förstör. *PSM 15*

X-Men: Children of the Atom Beat ´em up **7**
Det finns betydligt bättre beat ´em up-spel på marknaden. *PSM 4*

Yo Yo´s Puzzle Park Pussel **7**
Småkul, mysigt och busigt pusselspel. *PSM 18*

Z Strategi **7**
Det har sina kvaliteter. Rekommenderas dock inte till alla. *PSM 2*

Zero Divide 2 Beat ´em up **5**
Ett medelmåttigt beat ´em up. Vi spelar hellre *Tekken 1*, 2 eller 3. *PSM 12*



Sedan har vi kungen av fighting-spel: *Tekken 3*. Inget annat fighting-spel är så enkelt och komplext på samma gång. Vill man lära sig alla specialattacker och hemligheter hos karaktärerna får man sitta och spela i månader.

RELEASELISTA

BÖR HA SLÄPPTS I DECEMBER

TITEL	GENRE	DISTRIBUTOR
Asterix	Barnspel	10 Media
Barbie Race & Ride	Barnspel	Egmont
Caesar's Palace 2000	Gambling	Bonnier Multimedia
Chessmaster II	Schack	Wendros
Crash Team Racing	Racing	Egmont
Cyber Tiger	Okänd	Electronic Arts
Disney's Magical Tetris	Pussel	Egmont
Dune	Strategi	Electronic Arts
F1 Werrld Grand Prix 99	Racing	Egmont
Fighting Force II	Beat 'em up	Egmont
Hell Night	Äventyr	Konami
Jimmy White's 2 Cueball	Biljard	Bonnier Multimedia
Medal of Honour	3D-action	Electronic Arts
Micro Machines 4	Racing	Bonnier Multimedia
NBA Live 2000	Basket	Electronic Arts
NFL Blitz 2000	Amerikansk fotboll	Konami
Pro Pinball:		
Fantastic Journey	Flipper	Wendros
Renegade Racers	Racing	Bonnier Multimedia
Sonic Blade	Action	Konami
Supercross 2000	Racing	Electronic Arts
This is Football	Fotboll	Egmont
Um Jammer Lammy	Musik	Egmont
Warpath: Jurassic Path	Action	Electronic Arts

BÖR KOMMA UNDER JANUARI

Ace Combat 3	Shoot 'em up	Egmont
Bugs Life Activity Centre	Barn	Egmont
Micro Machines V4	Racing	Bonnier Multimedia
Prince Naseem Boxing	Boxning	Bonnier Multimedia
Shadow Madness	RPG	Egmont
Snowriders	Racing	10 Media
Space Debris	Shoot 'em up	Egmont
Vigilante 8:		
The Second Offense	Shoot 'em up	Bonnier Multimedia

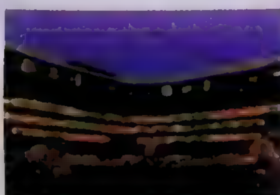
BÖR KOMMA UNDER FEBRUARI

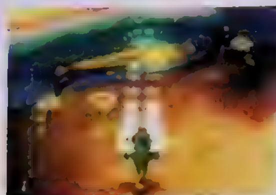
Dune 2000	Strategi	Electronic Arts
Eagle One: Harrier Attack	Flygsimulator	Infogrames
Earthworm Jim 3D	3D-plattform	Bonnier Multimedia
Ehrgeiz	Beat 'em up	Egmont
Gran Turismo 2	Racing	Egmont
ISS Pro Evolution	Fotboll	Konami
Legend of Legaia RPG	Egmont	
NHL Face Off 2000	Ishockey	Egmont
Road Rash Jailbreak	Racing	Electronic Arts
Superbike 2000	Racing	Electronic Arts
Tiger Woods 2000		
PGA Tour Golf Pro	Golf	Electronic Arts
Tiny Tanks	Shoot 'em up	Egmont
Toy Story 2	Plattform	Bonnier Multimedia
Tunguska	Action	Jack of all Games

SLÄPPS NÅGON GÅNG UNDER 2000

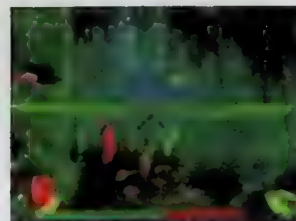
Army Men 3D	Action	Wendros
Army Men Air Attack	Action	Wendros
Army Men Sarge's Heroes	Action	Wendros
Battletanx II: Global Assault	Action	Wendros
Beatmania	Musik	Konami
Cricket 2000	Cricket	Electronic Arts
Crusaders of Might & Magic	3D-action	Wendros
Grandia	RPG	Ubi Soft
International Track & Field 2	Sport	Konami
Rally Championship 2000	Racing	Electronic Arts
Suikoden II	RPG	Konami
Supercross	Racing	Electronic Arts
Vandal Hearts 2	RPG	Konami
Vegas Games	Gambling	Wendros

Listan var aktuell vid pressläggningen (99-12-20).
Tänk på att spel ofta blir försenade.


This Is Football


Army Men Air Attack


Tomorrow Never Dies


Tarzan


FIFA 2000

SPELTOPPEN SVERIGE VECKA 50 1999

PLAYSTATION

PL	FP	V	TITEL	DISTRIBUTÖR
1	8	2	Tomorrow Never Dies	Electronic Arts
2	4	4	Tarzan	Egmont
3	2	4	FIFA 2000	Electronic Arts
4	NY	–	Tomb Raider IV	Egmont
5	1	6	Final Fantasy VIII	Egmont
6	9	4	Spyro 2	Egmont
7	10	2	Crash Team Racing	Egmont
8	3	10	NHL 2000	Electronic Arts
9	6	6	Dino Crisis	Bonnier Multimedia
10	5	6	GTA 2	Jack of all Games

PL=Placering FP=Föregående placering V=Antal veckor på listan

Speltoppen baseras på försäljningsstatistik från över 200 återförsäljare i hela Sverige. Listan publiceras varje vecka i branschtidningen Manual, www.manual.nu.

Snigelpost: Insändare, Svenska Playstation-Magasinet, Box 12550, 102 29 Stockholm
E-post: psm@atlantic.medstroms.se

Skriv till oss om du undrar över något eller vill tycka till! Vi förbehåller oss rätten att redigera i insänt material. Vi skickar inga svar privat.

SKEPTISK PRENUMERANT

Hej!
Jag har prenumererat på Svenska Playstation-Magasinet ända sedan tidningen startades, och nu vill jag framföra en del klagomål. Jag har faktiskt aldrig helt gillat tidningen utan mest köpt den för demo-CD:ns skull. Men nu har även kvalitén på demo-CD:n börjat sjunka och jag känner att det mer än någonsin krävs en person som verkligen säger det som säkert många (f. d.) läsare velat framföra.
För det första irriterar man sig väldigt mycket på recensionerna. Varför översätter ni recensioner istället för att skriva egna? Okej, Tommy Rydling skriver kanske en eller ett par, men det räcker inte på långa vägar. Jag vill inte framställa mig som någon sorts extrem nationalist, men jag tycker att vi i Sverige borde få möjligheten till recensioner skrivna av svenskar i det Svenska Playstation-Magasinet.
Vad är det egentligen som hindrar er ifrån att anställa svenska skribenter (jag vet att det finns många bra skribenter här i Sverige) och låta dessa personer skriva recensionerna istället för att sitta och översätta en massa text? Handlar det om tid, pengar, högre makter... det måste vara något som hindrar er, och jag hoppas för er skull att det finns en bra förklaring till detta.
En annan sak som jag funderar lite över är varför ni har med nyheter som inte handlar om PlayStation överhuvudtaget? Det jag pratar om är de små nyhetsnotiserna som man finner i början av tidningen under rubriken "Pssst!". Det blir dessutom lite ironiskt när man upptäcker att man under denna rubrik skall finna nyheter och rykten från PlayStation-världen. Vad har till exempel musiken från PC-spelet *Homeworld* att göra med PlayStation?
En annan lite skratttretande sak var "månadens brev" i senaste numret (nr 23). Får ni verkligen inga bättre brev från era läsare än det där? Det roligaste var dock inte att ni valde ut just det brevet som månadens brev, utan att det överhuvudtaget finns folk som skriver sådana brev.
Som ni kanske förstått så är jag väldigt skeptiskt inställd till eran tidning, men anser samtidigt att även ni förtjänar en andra chans. Kanske. Min prenumeration har snart gått ut, och om inga märkbara förbättringar syns innan dess dumpar jag nog eran tidning för gott.
Mvh Kristian

Hej Kristian!
Det var mycket på en gång. Få se om vi kan reda ut bitarna...
Sony i England pressar hundratusentals identiska CD-skivor för olika PSX-tidningar världen över och säljer dem dyrt. Vi har ingen kontroll över vad som ligger på skivorna eller hur bra de funkar. Vi har däremot tagit upp kontakten med Sony för att försöka reda ut varför en del skivor uppenbarligen inte fungerar som de ska – antagligen en miss rent produktionstekniskt. Vi har också börjat testa skivorna här på kontoret för att se att de fungerar.
Idén med Svenska PlayStation-Magasinet är att det är en licensierad tidning från Future Publishing. Det betyder att vi köper den engelska tidningen The Official PlayStation Magazine och översätter deras material. 90 procent av vår svenska tidning består således av översatt material.
Den största anledningen till detta är att vi relativt enkelt kan göra en mycket aktuell tidning med många recensioner av heta spel. Engelsmännen är nämligen mycket snabba med sådana, och har extremt bra kontakt med de olika programhusen, som ju ofta är baserade i England. En av sakerna som jag försöker genomföra i tidningen som ny chefredaktör är att få in mer svenskt material, bland annat genom att skriva en del recensioner själv, och också genom att skriva nyheterna och naturligtvis ta med svenska insändare och dylikt. Det är min förhoppning att andelen svenskt material i tidningen sakta ska stiga, men vi kan inte sticka under stol med att det först och främst är en översatt produkt. Att göra en helt egentillverkad tidning är ett mycket stort projekt, som skulle kräva att vi anställer ytterligare folk till redaktionen. Den trista verkligheten, precis som du gissar, är att det kostar mer med egenproducerat material, och att det samtidigt tar mer tid i anspråk.
Angående insändaren i PSM 23 så har vi har ändrat layouten radikalt i de senaste numren. Det vore konstigt och tråkigt om folk inte reagerade på det.
Angående PC-relaterade nyheter så skrev vi om musiken till *Homeworld* för att belysa fenomenet med etablerade musiker som gör musik till dator- och/eller TV-spel. Det är sant att *Homeworld* endast släppts till PC, men vi tyckte ändå det var intressant information. Vi hoppas att våra läsare vill få en så bred bild av den multimediala underhållningen som möjligt. Detta betyder naturligtvis inte att vi ska börja recensera PC-spel eller bli en multiformat-tidning!
Vi hoppas att du fick svar på några av dina frågor. Det är vår övertygelse att vi sakta men säkert ska höja kvalitén på tidningen så att den i framtiden blir ännu bättre.
Red

SKITSNYGG LAYOUT

Tjenare PSM!
Jag har just fått PSM nr 11/99 och jag blev överlycklig när jag fick se att på tipssidan fanns det *Alundra*-hjälp! Jag har letat över hela Internet efter ett tips om hur man klarar helgonen i Lars Crypt. Och det hade ju ni i eran underbara tidning. Och jag ville också säga att den nya layouten blev skitsnygg! Jag gillar speciellt delen "På ritbordet". Tack för allt.
Hälsningar
Ufo Seeker

Tjena Ufo Seeker!
Japp, det är här man hittar de hetaste fusken och tipsen. I detta nummer har vi till råga på allt fyra sidor av den varan. Och det är kul att höra att så många av er gillar vår nya layout!
Red

MER BERÖM

Hej! Tänkte bara komma med lite beröm för ert senaste nummer av tidningen. Ni verkar (äntligen) ha hittat formen, med stilrena nya layoutidéer, mer uppdaterat material och så vidare. Fortsätt så. Med vämliga hälsningar
Per Lundborg

Vi tackar för allt beröm och hoppas kunna bli ännu bättre i framtiden.
Red

SÅ KAN DET GÅ

(Inkommet per e-post med ämnesrubriken "Fuck ya all motherfuckers")
Fuck, när jag spelade *Armored Core* så ville jag ladda mitt spel flera gånger. Så kom det en grej som heter "formatera minneskortet". Jag såg inte det men jag såg en glimt av formatera. Så hela mitt minneskort är formaterat, och alla mina sparningar har försvunnit. Så jag är förbannad. Svara om ni kan.
Alex

Bäste Alex,
vill Ni på något vis påskina att vi på Svenska PlayStation-Magasinet är att beskylla för det faktum att Ni formaterat edert minneskort? Vi finner detta högst förbryllande.
Red

SKILLNAD PÅ PSX OCH PSX

Hej hej!
Tack för en helt underbar tidning! Jag vill veta skillnaden på alla dessa PlayStation-modeller! Min bror har en SCPH-1002. Den enda skillnaden mellan den och min SCPH-7002 är att hans har tre kontakter på baksidan för ljud och bild, det har inte jag. Och vad är det för speciellt med denna beryktade SCPH-9002?
Anders

Hej Anders!
Det är en mycket intressant fråga du tar upp där! Vi hann inte reda ut den innan tidningen skulle vara klar, men vi lovar att komma med en utförlig artikel om ämnet mycket snart. Kanske redan i nästa nummer!
Red

MÅNADENS BREV

ATT TIGGA LÖNAR SIG

Tjena!
Först vill jag tacka er för en skitbra tidning! Den nya designen är helskön, lättläst och snygg. Mycket bra gjort! Jag kan säga hur mycket positivt som helst, men nu måste jag berätta nåt sorgligt. Min storebror hade fest en gång och då blev mitt minneskort stulet så jag skulle inte ha något emot om jag kunde få ett!
Tack på förhand
Jonas Dahlström

Klart grabben ska ha ett minneskort. Det kommer på posten.
Red



Varje månad får en av insändarna ett 54 MB minneskort (840 block) från Joytech.

Vinn en widescreen-TV!



Vi är stolta att kunna presentera en lite lyxigare tävling än vanligt så här i det första numret år 2000. Nu kan du nämligen vinna en Philips 28-tums widescreen-TV från Thorn!
Allt du behöver göra är som vanligt att ringa till vår tävlingstelefon och svara på ett antal frågor. Skulle du inte vinna widescreen-TV:n så har vi i alla fall några tröstpriser – bland annat det hett efterlängtade *Gran Turismo 2*, tillsammans med det humoristiska boxningsliret *Ready 2 Rumble Boxing* och äventyrsspelet *Hellnight*.

WIDESCREEN-TV

Vi har alltså en widescreen-TV från Thorn som ni kan tävla om! Den är värd omkring 7 000 kronor, och modellen heter 28PW5304. Det perfekta tillbehöret till din PlayStation eller DVD-spelare. Utmärkt att ha sen när PlayStation2 kommer också. Så sätt igång och tävla! Här kommer den inledande frågan:

Hur många centimeter är en tum ungefär?
1. 1,5
2. 2,5
3. 3,5

1 pris: 28-tums widescreen-TV av märket Philips. Framfixad av Thorn.
2–6 pris: Spelen *Gran Turismo 2* (från Egmont), *Ready 2 Rumble Boxing* och *Hellnight* (bägge från Konami).

Gör så här: Om du tror dig veta svaret ringer du vår tävlingslinje på 0712-110 50 (4:55 kr/minut). Svarar du rätt får du ytterligare tre frågor. Svarar du rätt på alla frågor kan du vara en vinnare! Vinnarna presenteras i PlayStation-Magasinet nummer 3/00. Priserna skickas ut i slutet av februari.







Grattis! Ni vann vår *Final Fantasy VIII*-tävling från PlayStation-Magasinet 11/99. Spelen är på väg med posten.

Joakim Gustavsson, Kista; Adam Sommerlöv, Östersund; Christoffer Virtunen, Hallstahammar; Johan Larsson, Glämmingebro; Kim Bornholm, Partille; Rickhard Gårdman, Älvsjö; Andre Lövgren, Lidingö; Peter Forsström, Trångsund; Nils Sjöstedt, Sala; Anders Herrmansson, Sollentuna.

Samtalet kostar 4:55 kr/min. Callmedia, Box 4458, 203 15 Malmö, tel 040-640 10 91 (ej tävlingstelefon).

INTRODUCING THE NEWEST WAY TO PLAY HOCKEY





Authentic FOX Sports Net graphics-including FOX TRAX™



Camera angles that put you in the action



Addictive gameplay that's fast and fun

SPORTS GAMES. FOX ATTITUDE.

foxsports.com

log on for more info, screenshots and downloads



Also on PlayStation® game console





KRÅNGLIGT VÄRRE MED FRÖKEN CROFT

Tomb Raider: The Last Revelation

EN BLANDNING AV EGYPTENS MYSTIK OCH ETT KLASSISKT TOMB RAIDER-SPEL KAN BARA BETYDA EN SAK: NÄMLIGEN SVÅRA GÅTOR ATT LÖSA OCH SVÅRA HINDER ATT TA SIG FÖRBI. VI HAR DÄRFÖR, VÅR VANA TROGEN, KNÅPAT IHOP EN LITEN GUIDE FÖR ATT HJÄLPA ER PÅ TRAVEN MED DE SVÅRASTE PROBLEMEN I SPELET. HOPPAS DEN KAN VARA TILL HJÄLP OCH LYCKA TILL MED GRAVPLUNDRINGEN.

Lika stor chans som att julafton infaller den 24 december är det att företaget Core skall släppa minst ett *Tomb Raider*-spel per år trots uttalanden om det motsatta. Det fjärde spelet som är det mest grandiosa av dem alla, kom således som en punktlig julklapp för alla älskare av Lara Croft runt om i Sverige. *The Last Revelation* tar spelaren tillbaka till rötterna i denna populära serie. Än en gång får vi nämligen följa med vår hjältinna till Egypten där hon startade sin marsch mot framgång i det första spelet till PlayStation.

LJUSETS VÄG (TOMB OF SETH)

Det första riktiga problemet återfinns på spelets andra nivå, som kallas Tomb of Seth. Här befinner sig vår hjältinna i ett rum med att antal kvadrater på golvet. På den bortre väggen i rummet syns ett galler med något guldglimrande bakom. Över gallret hänger fem stycken släckta facklor. För att få upp gallret på andra sidan rummet ska dessa facklor tändas.

Som vanligt är detta lättare sagt än gjort, och i brist på Zippo-tändare och tändstickor måste detta problem lösas med hjälp av lite tankeverksamhet och fotarbete. Det första du bör göra är att spana in golvplattorna i rummet. Genom fem av plattorna strålar nämligen ljuset från rummet nedanför igenom.

För att lösa denna gåta ska Lara med största möjliga precision hoppa på dessa fem plattor i golvet från platta ett till den sista plattan utan att nudda någon av de oupplysta plattorna. När detta är klart tänds alla fem facklor, grinden åker upp och spelaren belönas med det åtråvärda föremålet Timless Sands Hourglass.

TRE MUMIER OCH EN STATY (BURIAL CHAMBER)

I Burial Chambers stiger Lara in i ett rum med tre sarkofager vilka vid en närmre undersökning visar sig innehålla tre stycken osårbara mumier. I rummet finns också en staty i mitten som Lara kan putta åt ett antal olika håll. När statyn puttas åt något håll visar det sig att den stått på en egyptisk symbol vilken liknar en ring. Se dig nu noggrant omkring i rummet så ser du att en likadan symbol finns avbildad på ett annat ställe i samma rum. Problemet löser man helt sonika genom att putta denna staty till den andra symbolen i rummet.

Om de osårbara mumierna stör dig i ditt arbete är den bästa taktiken att lura bort dem till rummet i närheten och sedan springa tillbaka och lösa gåtan ifred. När statyn är på sin plats så öppnas bakväggen i en av sarkofagerna så att Lara kan springa vidare.

BILKRÅNGEL (KV5)

På den femte nivån i *The Last Revelation* är det dags för spelaren att bevisa sina kunskaper bakom ratten i en fullfjädrad terrängjeep. Många spelare runt om i Sverige har fastnat på denna nivå och helt enkelt undrat vart man ska ta vägen efter det att man öppnat den stora svarta grinden i mitten av nivån och sprungit vidare. Detta problem är tyvärr mer lite av klantig speldesign än ett tvättäkta spelproblem. Det är nämligen så att man måste hoppa in i jeepen igen och köra igenom grinden istället för att gå till fots, eftersom man måste ha jeepen med sig för att klara av denna nivå.

Det mest irriterande är att om man gått igenom grinden utan jeepen så kan man varken komma tillbaka till jeepen eller klara av nivån. Har man då inte sparat spelet innan grinden är det bara till att spela om hela spelet från start. Vårat tips är alltså att ha med jeepen genom hela banan.

TRE PELARE BLIR TRE LASERKANONER (THE GREAT APOSTLE HALL, ANDRA GÅNGEN)

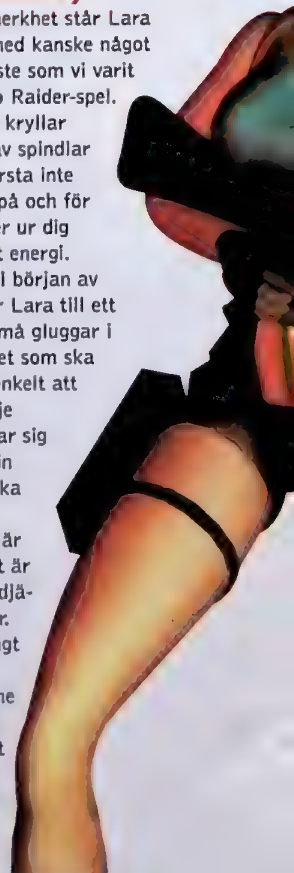
Lara har med hjälp av sina trofasta pistoler lyckats skjuta ner en stor sten vars kraftfulla fall orsakar ett hål i golvet inne i The Great Hall. Nu står allas våran gravskändare inför en av de största nötterna i spelet. Efter att ha hoppat ner i hålet som stenen orsakade kommer man snart till ett rum med tre öppningar samt ett rep som till synes inte går att dra i.

Mitt i rummet glimmar också en mystisk pyramid som inte tycks vara till någon nytta alls. Bakom de tre öppningarna döljer sig tre rum som i stort sett ser likadana ut. Dessa tre rum innehåller varsin obelix (rektangulära stenar med en trubbig och en spetsig ände) hängande i taket. Efter att ha spanat in dessa tre rum ska du bege dig tillbaka in i det första rummet med pyramiden i mitten. Där finns en gång som leder till ytterligare tre rum som innehåller varsitt trä-drev som Lara kan manövrera med sina händer. Dessa tre drev är kopplade till de tre obelixerna i de föregående rummen. Det första drevet styr obelixen i det vänstra rummet, mittendrevet styr obelixen i det mittersta rummet och det sista drevet styr således obelixen i det högra rummet. Det som nu ska göras är att ställa in alla tre obelixer så att de pekar med den spetsiga änden mot pyramiden i rummet med repet. Sen är det bara att springa ner till pyramidrummet och dra i snöret och pang! Tre laserstrålar förgör pyramiden som om det vore år 2010. Din belöning är den viktiga soldisken som kommer att vara användbar längre fram i spelet.

IMSE VIMSE SPINDEL (TOMB OF SEMERKHET)

I Tomb of Semerkhet står Lara öga mot öga med kanske något av det jobbigaste som vi varit med i ett Tomb Raider-spel. I denna grotta kryllar det nämligen av spindlar som för det första inte går att ta kål på och för det andra suger ur dig enormt mycket energi. Nästan precis i början av banan kommer Lara till ett rum med tre små gluggar i varsin vägg. Det som ska göras är helt enkelt att undersöka varje glugg, som visar sig innehålla varsin knapp att trycka på.

Problemet är bara att golvet är fullt av dessa djävulska spindlar. Många har ringt och frågat Egmont Hotline om detta. Ditt enda val är att springa och försöka skaka av dig dessa



spindlar så gott det går och sen fort trycka på knapparna. Detta är enormt svårt, och några medpacks behöver nog användas även för den mest rutinerade spelare.

EN RÖD OCH TVÅ GRÖNA STENAR (TOMB OF SEMERKHET)

Inne i ett annat rum i Tomb of Semerkhet hittar man tre stycken av någonting som liknar schackpjäser. Två av dessa är gröna och den tredje är röd. Dessa ska flyttas till tre rutor i respektive färg. De två gröna pjäserna ser i stort sett identiska ut, men om man tittar riktigt noga så syns det att de är olika nyanser av grön. Det som ska göras är att först putta den röda pjäsen till den röda rutan, sedan ska den gröna pjäsen som står till höger över till den vänstra gröna rutan och den vänstra pjäsen till den högra rutan.

SCHACKSPEL MED DE DÖDA (TOMB OF SEMERKHET)

Nere i Tomb of Semerkhet får man också chansen att utmana en död farao i något som liknar schack. Men när man tittar närmare på spelplanen syns det direkt att det inte är schack som gäller utan något helt annat. Frågan som många har ställt sig är dock hur detta spel fungerar och det ska vi försöka klargöra i detta avsnitt.

Lara har här tre spelpjäser i tre olika färger (grön, blå och röd). Vid sidan om Lara finns det fyra brickor att snurra på där varje bricka har en svart och en vit sida. Dessa brickor fungerar som en tärning – det antal vita brickor som dyker upp är det antal steg som Lara får flytta en av sina pjäser. Målet är sedan att kort och gott flytta alla sina pjäser längst bort på planen. Om din pjäs stannar på någon av de ankarsymboler som finns lite här och var på spelplanen så får du ett extra slag. Om du hamnar på samma plats som din motståndares pjäs så knuffas denna pjäs tillbaka till början av spelplanen och vice versa.

SPEGEL SPEGEL PÅ VÄGGEN DÄR... (COASTAL RUINS)

Inne i Coastal Ruins finns det ett knepigt rum där det känns som att det kommer upp spjut ur golvet på ett slumpmässigt och väldigt irriterande sätt. Här ska man gå tillväga så att man tittar i den spegel som man har till sitt förfogande. Spegeln talar om var dessa fällor ligger och lurar.

JOBBIGA MÄN MED YXOR (THE LOST LIBARY)

I The Lost Libary stöter man på några jobbiga stackare med mycket stora yxor som gör allt för att korta av Laras långa fläta ett par decimeter. Det tog ett tag för oss att komma på hur man skulle tas med dessa blå yxmän, som verkade vara helt osårbara. Det som gäller är dock att träffa den lila rubinen som de bär i sina bröst. När man gjort detta är det sen fritt fram att slå dem på alla håll och kanter. Att träffa denna lilla sten kan dock vara tämligen svårt, men med armborstet och kikaren tillhands är problemet snart över.

FYRA SPAKAR MED ROMERSKA NUMMER (CITADEL GATE)

Det finns fyra spakar på denna bana som bär de romerska tecknena för 1, 2, 3 och 4 över sig. Dessa spakar ska användas i följande ordning: 2, 4, 1 och 3. Nu är det bara att knalla vidare i de tunnlar som öppnar sig i marken.

Som ni förstår så är inte detta alla problemen i detta mycket komplexa spel, men om ni har några övriga funderingar så får ni gärna vända er till Sony/Egmont Hotline som står till ert förfogande.

KODER

TARZAN

Djungelns konung i Disneytappning gick för ett tag sedan upp på våra biografer. Självklart släpper också Disney ett skönt plattformspel till PlayStation för att fira detta, och fusk finns det också – spana in koderna här. Koderna ska tryckas in under spelets gång.

Byt level: R1, R2, L1, L2 ,R2, L1, L2, L2

Evigt Liv: L1, R1, L2, R2, L1, r1, L2, R2

TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION

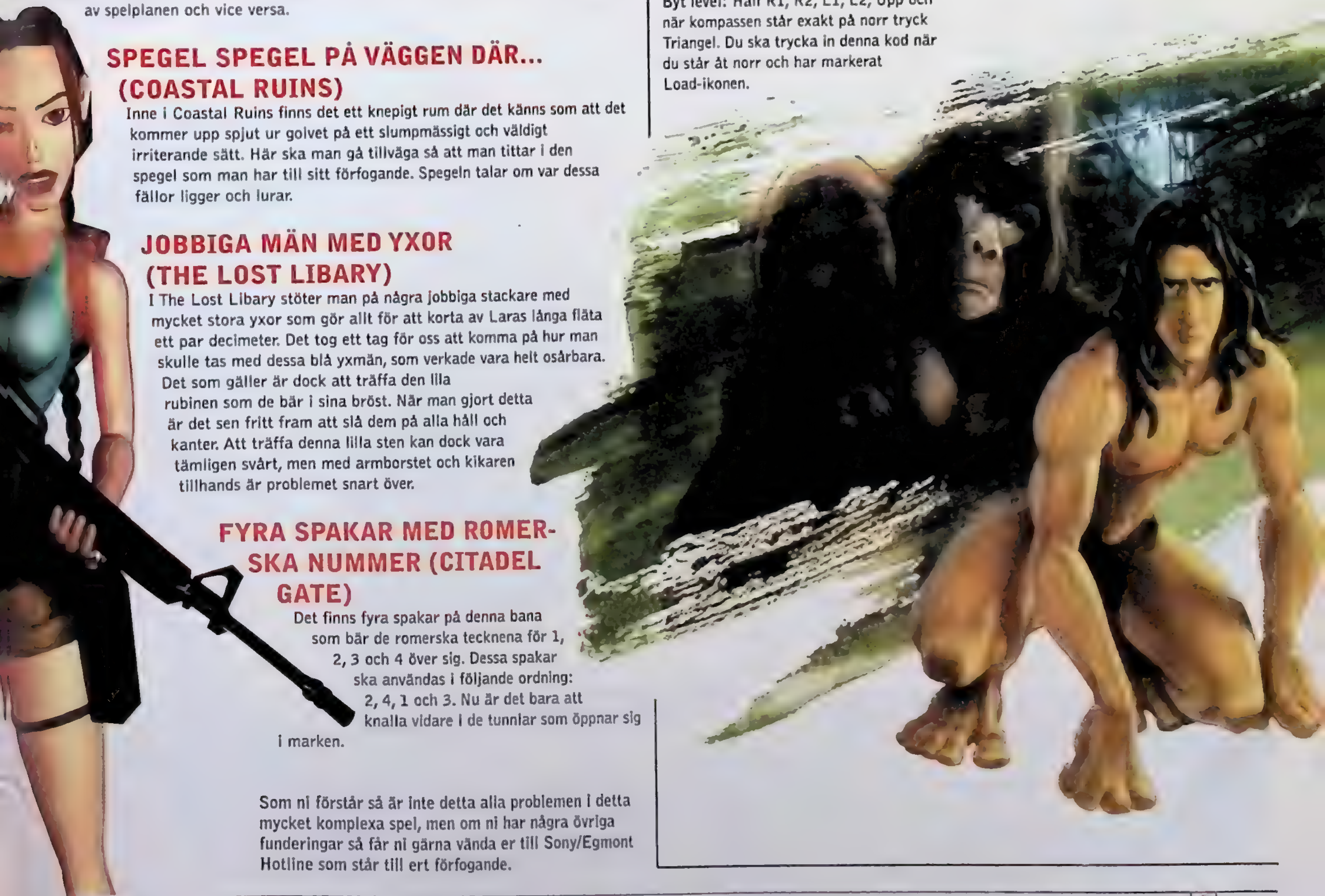
De som spelat ett av Laras äventyr någon gång vet att trots alla guider i världen kan det rent av vara ett heltidsjobb att komma fram till slutbossen. Därför presenterar vi här ett gäng koder som tillsammans med guiden ska kunna hjälpa även den värsta nybörjaren att klara av detta härliga spel. Tänk på att när det står norr i koden måste kompassen stå precis norr och ingenting annat.

Byt level: Håll R1, R2, L1, L2, Upp och när kompassen står exakt på norr tryck Triangel. Du ska trycka in denna kod när du står åt norr och har markerat Load-ikonen.

Eviga vapen/ammo/saker: Håll R1, R2, L1, L2 och när kompassen står på norr så trycker du upp. Denna kod ska också tryckas in när Lara står vänd åt norr fast denna gång med Small Medipack-ikonen markerad.

UM JAMMER LAMMY

Det är inte bara Mr Miyamoto som har PaRappa the Rapper som en av sina idoler, utan även många av oss dödliga. Tur för oss då att han finns med även i uppföljaren Um Jammer Lammy! Så här får du fram honom. Klara först spelet på normal eller svårare och gå sedan till menyn där du väljer bana och håll till höger. Nu har du några bonus banor med PaRappa att spela. Klarar du sedan dessa banor kan du också få fram allas våran favorit-MC i tvåspelarläget!



Final Fantasy VIII (Del 2)

DENNA MÅNAD ÄR DET DAGS ATT TITTA NÄRMARE PÅ HUR MAN FÅR TAG PÅ DE BÄSTA VAPNEN OCH DE MEST ÅTRÅVÄRDA KORTEN I SQUARES SUVERÄNA *FINAL FANTASY VIII*.



DE SISTA VAPNEN

Vapensystemet i det senaste Final Fantasy-spelet skiljer sig mycket från vad en trogen spelare av denna serie är van vid. I denna del kan man nämligen inte köpa vapen i diverse affärer som i de gamla spelen. Här gäller det istället att hitta olika reservdelar runt om i världen som man sedan får lov att tillverka sitt eget vapen av. Detta är oftare lättare sagt än gjort och vi har därför fixat fram en liten lista nedan som borde vara till stor hjälp.

LION HEART (SQUALL)

För att få tag på Squalls ultimata vapen Lion Heart ska man först få tag på en admantine, som lättast hittas när man dödar det monster som heter detsamma, alltså admantine. Dessa hittas oftast vid stränderna runt Dollet. Har man svårt att hitta dessa varelser kan man även byta in ett minotaurkort för tio stycken. Det som sedan behövs är fyra stycken dragon fangs (alltså draktänder) som man kan få av antingen Blue Dragons eller Hexa Dragons. Dessa hittas på ön längst till vänster på världskartan. Det sista som behövs är tolv stycken pulse ammo, som tyvärr inte går att hitta någonstans i spelet. I stället måste du måste använda färdigheten refine ammo på två stycken energy crystals.

SHOOTING STAR (RINOA)

Rinoas starkaste vapen, som kallas Shooting Star, är en skön sak att ha vid sin sida när man står öga mot öga med hemskheterna i *Final Fantasy VIII*. Det som behövs för att tillverka detta är två stycken windmills, en regen ring, en force armlet och till sist två stycken energy crystals. Windmills får man lättast från monstrena Thrustaevis, regen ring får man lättast av de hornbeklädda hästarna Mesmerize, force armlet får man av de stora Ochu-blommorna och energy crystals av de monster som kallas Elnoyle.

SAVE THE QUEEN (QUSTIS)

Det första som våran piskälskande hjältinna behöver är två stycken marlboro tentacles, som man får när man dödar de otroligt jobbiga marlboro flowers. Sen behövs också fyra stycken sharp spikes, som lätt går att få tag på genom att ta kål på antingen ett knippe Gran Mantis eller monstret Death Claw. Som Rinoa behöver Qustis också ett knippe energy crystals, eller närmare sagt fyra stycken.

EHRGEIZ (ZELL)

Zells bästa vapen Ehrgeiz (vars namn är taget från ett annat Squarespel) kräver tre olika sorters delar. Först behöver Zell en admantine som sin polare Squall, sen fyra stycken dragon skins, som lättast går att flå av en Blue Dragon, och till sist ett fury fragment, som även det kan fås av en Blue Dragon eller Red Dragon.

STRANGE VISION (SELPHIE)

Selphie behöver även hon tre saker för att tillverka sitt underliga vapen – Strange Vision. Dessa saker är admantine (som Squall och Qustis), tre stycken star fragment som kan fås av bland annat Iron Giants och T-rexaurs, samt två cursed spikes som monsterna Malboro Flovers, Imps och Grand Mantis bland annat lämnar efter sig.

EXETER (IRVINE)

Om du samlar ihop ett dino bone från en T-Rexaur, en moon stoone från antingen en Imp eller en Torama, ett star fragment från en Iron Giant samt inte mindre än arton stycken screws, som går att stjäla från Geezards, så får man tillgång till Irvines ultimata vapen.

SVÅRHITTADE KORT

Det finns två olika sorters spelare vad gäller kortspelet i Final Fantasy VIII. Först den som gillar att spela lite kort som tidsfördriv mellan olika uppdrag och sedan den spelare som bara måste ha alla kort. Självklart tillhör vi de senare. Vi ska därför här nedan tala om vem som håller i de viktigaste korten att ha i din samling.

LEVEL 9 GUARDIAN FORCE-KORT:

CARBUNCLE: Utmana Heart som är en av medlemmarna i Card Club.
DIABLOS: Besegra Diablos i lampan som du får av Cid.
LEVIATHAN: Utmana Joker som är en av medlemmarna i Card Club.
ODIN: Besegra Odin i Centra Ruins
PANDEMONA: Utmana hotellägaren i Balamb som står utanför hotellet.
CERBERUS: Besegra Cerberus i Galbadia Garden.
ALEXANDER: Utmana Piet som är chef-stekniker på Lunar Base, detta kan först göras på CD tre.
PHOENIX: Utmana presidentens betjänt i palatset i Esthar.
BAHAMUT: Besegra Bahamut i Deep Sea Research Facility.
DOOMTRAIN: Utmana pubägaren i Timber för att lägga vantarna på detta kort.
EDEN: Döda Ultima Weapon lång nere i Deep Sea Research Facility.



LEVEL 10 PLAYER CARDS:

WARD: Utmana Dr Odine i Esthar på CD tre.
KIROS: Detta kort kan vinnas från mannen klädd i svart på affärsgatan i Deling City.
LAGUNA: Kan vinnas av Ellone uppe i rymden på Lunarbase.
SELPHIE: Spela ett parti kort med Selphies vän i Trabia Garden.
QUISTIS: Utmana någon av de två flickorna i klassrummet i Balamb Garden.
IRVINE: Flo, borgmästarens fru i Fisherman's Horizon, har detta kort.
ZELL: Kan vinnas från Zells mamma i staden Balamb (Zell måste vara med i gruppen).
RINOA: Rinoas pappa har detta kort. Du måste dock förlora Ifrits kort till honom innan han börjar använda det.
EDEA: Hennes kort vinner du av henne själv i hennes hem.
SEIFER: Utmana rektor Cid.
SQUALL: Kan vinnas av Laguna i slutet av CD tre.

OBS!

REDAKTIONEN SVARAR INTE PÅ NÅGRA SPELFRÅGOR PER TELEFON. DU KAN ISTÄLLET RINGA TILL DE OLIKA SPELFÖRETAGENS HJÄLPLINJER PÅ FÖLJANDE NUMMER:

Sony Hotline:
0719-310 311
(5 kr/samtal)

Electronic Arts konsument-support:
08-594 106 80

Bonnier Multimedia support:
08-605 36 11

Wendros support:
08-689 97 87
(Vardagar 9.00–18.00)

Jack of all Games support:
08-760 02 40
(9.00–17.00)

FAQ

SPYRO 2: GATEWAY TO GLIMMER
(De fem vanligaste frågorna från Sony/Egmont Hotline)

1 F: Var hittar jag de orbs som är gömda i Autumn Plains?

S: Titta noga på väggarna i världen. Vissa ser lite annorlunda ut. Använd färdigheten charge på väggen så är problemet snabbt löst.

2 F: Var är den sista orben på banan Sunny Beach?

S: Gå tillbaka till kocken i början av banan så får du ett till uppdrag som heter Turtle Soup 2.

3 F: Jag hittar ej de sista diamanterna på banan Metropolis?

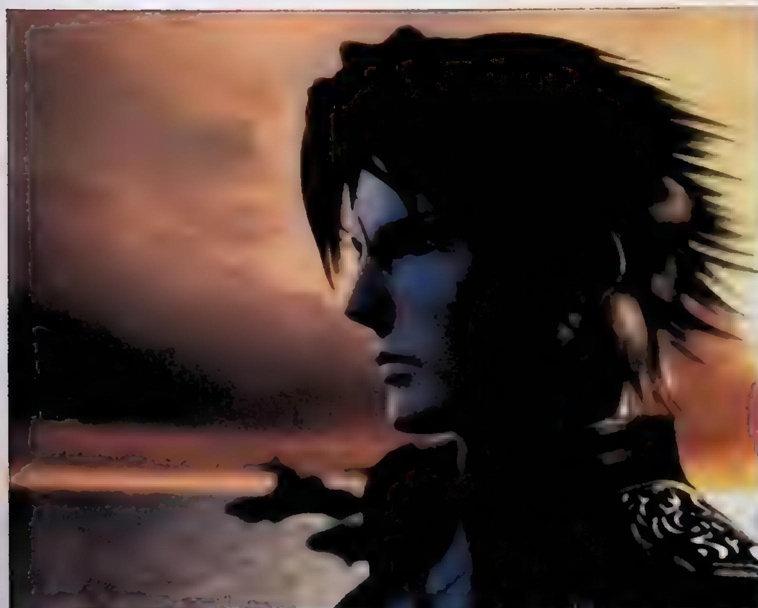
S: Det bästa sättet att hitta diamanter är alltid att hålla nere alla L och R knappar samtidigt. Då pekar det lilla flygfät som Spyro har vid sin sida ut var de närmsta diamanterna håller hus.

4 F: Jag tycker mig ha hittat alla orbs i spelet men får inte 100 %?

S: Det finns fyra stycken hemliga orbs: en på vardera flygbana.

5 F: Hur många skill points finns det i spelet?

S: Det finns sexton stycken sammanlagt.



Med sin fantastiska grafik och storslagna intrig har *Final Fantasy VIII* blivit en stor succé. Men för att klara spelet kan du behöva vår guide.



Spyro 2 är väl inte så värst svårt att klara, såvida du inte siktar på att hitta samtliga hemligheter. Och nu hjälper vi till med det också.

MÅNADENS CD

Välkommen till en lite annorlunda DEMO-skiva

Den här månaden har vi samlat ihop tio av våra favoritspel på demo-skivan. Det är 10 sanna klassiker som trängs på skivan, och har du inte spelat dem än har du verkligen gått miste om något! Så sätt in skivan i maskinen och upptäck vilka klassiker du gått förbi i spelbutiken. Varje spel ur samlingen har en egen avdelning som börjar på sidan 10, och där kan du bland annat se vilka kontroller spelen har.

FÖR ATT ANVÄNDA SKIVAN

ska du ladda in den och bläddra med styrkorset. Tryck på ⊗-knappen för att välja det demo du vill spela. Efter en del av de demon som ligger med på CD:n är du tvungen att starta om din PlayStation.

FEL PÅ SKIVAN?

Om det är något fysiskt fel på din demo-CD, stoppa den i ett kuvert och skicka den till oss. Beskriv vilka problem du har med skivan, och glöm inte att uppge namn och adress så att vi kan skicka en ny till dig. Svenska PlayStation-Magasinet, Box 12550, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Trasig".

Spel	UTGIVARE	GENRE	DEMOTYP	LÄS MER
Metal Gear Solid	Konami	Action	Spelbar	På sidan 11.
Ridge Racer Type 4	Namco	Racing	Spelbar	På sidan 14.
Tekken 3	SCEE	Beat 'em up	Spelbar	På sidan 18.
Tomb Raider 3	Eidos	3D-äventyr	Spelbar	På sidan 22.
Gran Turismo	SCEE	Racing	Spelbar	På sidan 26.
Driver	GT Interactive	Racing	Spelbar	På sidan 30.
Ape Escape	SCEE	3D-plattform	Spelbar	På sidan 34.
ISS Pro '98	Konami	Fotboll	Spelbar	På sidan 37.
Crash 3	SCEE	Plattform	Spelbar	På sidan 40.
Cool Boarders 3	SCEE	Snowboard	Spelbar	På sidan 44.

NÄSTA MÅNADS DEMOSKIVA

TOY STORY 2 SPELBAR, MTV SNOWBOARDING SPELBAR, SLED STORM SPELBAR, V-RALLY 2 SPELBAR, NHL CHAMPIONSHIP 2000 SPELBAR, PAC-MAN WORLD SPELBAR, WORMS ARMAGEDDON SPELBAR, CENTIPEDE SPELBAR, GRAN TURISMO 2 VIDEO, ACE COMBAT 3 VIDEO, SPACE DEBRIS VIDEO

DEMO AV V-RALLY 2

Har du inte spelat det än, så är det hög tid att göra det nu!



VI RECENSERAR BLAND ANNAT

Fighting Force 2
Medal of Honour
Thrasher
Xena: Warrior Princess
Ready 2 Rumble
Tomorrow Never Dies
NFL Blitz 2000
South Park: Chef's Luv Shack
R/C Stunt Copter

TOY STORY 2

Stor demo på cd:n och recension i tidningen!

VÅLDSSCHOCK

CARMAGEDDON

Bilspelet där du får poäng för att köra över folk. Eller, nåja, zombier. Bra eller bara äckligt?



VI HAR PROVSPELAT

Cool Boarders 4
Theme Park World
Ace Combat 3
Armorines
Space Debris

DESSUTOM!

Nyheter ★ Tips och Tricks ★ Spellistan med alla kommande titlar ★ Insändare ★ Speltoppen

NUMMER 2/00

UTE I BÖRJAN AV FEBRUARI

MED RESERVATION FÖR ÄNDRINGAR



nordic games

2 års garanti



PLAYSTATION

Nyheter



Gran Turismo 2



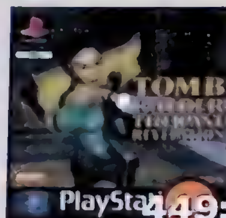
Grandia



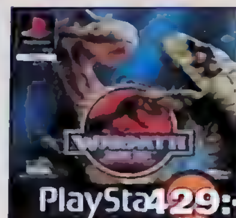
Resident Evil 3 Nemesis

Alien Resurrection	449
Cyber Tiger	429
Demolition Racer	429
Discworld Noir	429
Dune 2000	429
F1 World Grand Prix 99	469
Grandia: Star Ocean 2nd Str	449
Hell Night	429
Int.Track & Field 2	459
ISS Pro Evolution	459
Mary King Riding Star	449
NBA Live 2000	449
NHL Championship 2000	459
Overblood 2	429
Panzer General 3D Assult	449
Pop'n'Music	459
Prince Naseem Boxing	449
Rampage World Tour 2	449
Rayman 2	449
Renegade Racer	459
Ronin Blade	429
Saboteur	449
Sesame Street	389
Suikoden 2	459
ToCA World Touring Cars	479
Urban Chaos	469
Vandal Hearts 2	459
War of The Worlds	429
Vigilante 8: 2nd Offensive	459
Worms Pinball	449

Ordinarie



Tomb Raider 4



Warpath Jurassic Park



007 Tomorrow Never Dies



Music 2000



Medal of Honor



Supercross 2000

Action Man	429
Ape Escape	389
Asterix	499
Bugs Bunny	449
Bust A Move 4	449
Buster & Beanstalk	349
Carmageddon	429
Chocobo Racing	479
Civilization 2	459
Crash Team Racing	389
Croc 2	449
Dino Crisis	449
EPGA Golf	449
F.A Premier League Man 2000	449
Fifa 2000	449
Fighting Force 2	469
Final Fantasy 8	549
Fishermans Bait	429
Formula One 99 Sony	389
Glover I	429
Grand Theft Auto 2	399
Hard Edge	449
Hugo 2	429
Jade Cocoon	479
Kingsley	389
Knock Out Kings 2000	449
Kurushi 2 Final	349
Legacy of Kain 2 Soul Reaver	449
Legend of Kartia	459
Lego Racers	459

Lego Rock Raiders	459
LMA Manager	479
Metal Gear Solid	459
Metal Gear Solid Special Mi	249
Mission Impossible	449
Music 2000	449
NHL 2000	449
No Fear Downhill Mountainbikin	449
Omega Boost	389
Quake 2	429
Rainbow Six	429
RC Stunt Copter	449
Risk	449
Silent Hill	459
Spyro 2	389
Star Wars Episode 1 Phantom M	449
Street Fighter Collection 2	499
Syphon Filter	389
Tarzan	389
This is Football	389
Tony Hawk Pro Skater	449
UEFA Striker	449
WCW Mayhem	449
Wipe Out 3	389
Worms Armageddon	449
V-Rally 2	449
Wu Tang	459
WWF Attitude	459
Xena Warrior Princess	429
XGames Pro Boarder ESPN	299

Reservation för prisförändringar

Platinum



Crash Bandicoot 2

Bust A Move 2	249
C&C Red Alert	249
Colin McRae Rally	249
Cool Boarders 2	199
Crash Bandicoot	199
Croc	249
Doom	199
FIFA 98	249
Final Fantasy 7	199
G-Police	199
Gran Turismo	199
Hercules	249
Jurassic Park the Lost World	249
Loaded	249
Medievil	199
Mickeys Wild Adventure	199
Micro Machines V3	249
Moto Racer	199
Oddworld 1 Abes Oddysee	249
Rayman	249
Resident Evil 2	249
Ridge Racer Revolution	199
Soulblade	249
Soviet Strike	249
Tekken 2	199
Tekken 3	199
Tomb Raider 2	249

Basenhet



Basenhet inkl. en original Dual Shock handkontroll, strömsladd, scartkabel, svensk manual samt två års garanti.

**Gäller vid köp av valfritt nytt spel. Max 1 per order. Res. för slutförsäljning.*

Rattpaket 1

Ratt & pedaler + Ridge Racer R4 + ToCA Touring Car 2 + Minneskort Standard

999:-

Ord.butikspris 1.950:-

Rattpaket 2

Ratt & pedaler + Gran Turismo + Colin McRae Rally + Minneskort Standard

999:-

Ord.butikspris 1.850:-

Reaspel



Diablo



C&C Retaliation

Actua Golf 3	199
Actua Soccer 3	199
Assault	129
Azure Dreams	249
Batman & Robin	249
Big Air	249
Blast Radius	129
Blasto	199
B-Movie	129
Bomberman Fantasy Racing	249
Breath of Fire 3	249
C&C Retaliation	249
Colony Wars Vengeance	199
Diablo	249
Dodgem Arena	199
Escape OOT	199
Exhumed	199
Forsaken	129
Global Domination	249
Monaco Gp Racing 2	249
NBA Live 99	199
NHL 98	249
Populous the Beginning	249
Premier Manager 98	129

Psybadek	199
Reboot	129
Resident Evil 2	249
Sports Car GT	249
Tennis Arena	199
Test Drive 4	249
Theme Hospital	249
Timeshock Pro Pinball	199
Toca Touring Car 2	249
Virtua Pool	249
World Cup 98	199
VR Powerboat Racing	129



Sports Car GT

Tillbehör

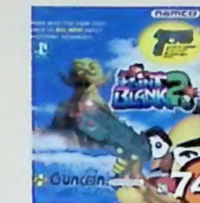
Minneskort



Med minnen sparar du din position, poäng, rekord, statistik, karaktärer, inställningar eller t.ex favoritbilen. Kort sagt, - för att slippa spela från början varje gång behöver du ett minneskort. En sparning tar allt från 1 block till 15 block. Hur mycket som just dina spel tar står på baksidan av spelboxen. Ett "vanligt" minneskort rymmer 15 okomprimerade block. Vi säljer även mycket populära superminnen från 60 upptill 1080 block. Köper du ett superkort sparar du inte bara mer poäng utan också mer pengar.

Våra minnen är tillverkande av utvalda fabriker i Asien/USA och har 2 års garanti.

MK Original, *blå, grå, gröa, gul, orange, röd, smoke, svart eller vit*	179
MK 1080 Block, *grå, svart*	499
MK 840 Block,	399
MK 360 Block, *blå, clear, grå, svart, röd*	299
Minneskort 120 B 8M	229
Minneskort 15 Block Maxplay	89
Minneskort 60 B 4M Färg	199
MK Compressor 60 Block	249



Pistol inkl Point Blank 2

Dom heltokiga skjutglada snubbarna är tillbaka! Över 70 nya galna scenarion att skjuta loss på. Flera nya speltyper t ex Theme Park Mode där du ska rädda prinsessan och bli dagens hjälte. Stödjer GunCon pistolen. Är detta kul? Ja, det är jättekul!

Action Replay Professional	469
Antennkabel	199
Cooling System	349
Game Booster GB Col	469
HK Analog Original	199
HK Ascii Grip	129
HK Dual Shock Original	329
HK Negcon	299
HK Off. Jordan GP Rac Con	199
HK Original.	179
HK Resident Evil	199
Link Kabel	129
Mus	199
Pedaler	249
Pistol. Erazer Gun	249
Pistol. Lightblaster	149
Pistol. Real Arcade Light Gun	499
Ratt. Dual Shock	649
RGB Kabel	149
RGB/Scart-Kabel	149
S/Video Cable	149
Shock Pack	199
X-Tender	99

Import



Final Fantasy Anthology *USA*

Brave Fencer Musashiden	599
Croc 2	519
Dino Crisis	669
Ehrgeiz	549
Final Fantasy 8	599
Juggernaut	599
Legacy of Kain 2 Soul Reaver	549
Legend of Legaia	599
Legend Of Legaia	469
Lunar Silver Star Story	749
NHL Powerplay 96	99
Parasite Eve	549
Rally Cross 2	399
Saga Frontier	449
Shadow Madness	649
Star Ocean	549
Syphon Filter	549
Tail Concerto	649

Gratis Katalog

Vill du också ha ett exemplar? Maila, faxa eller ring oss.
info@nordicgames.com

butiker



Nordic Games har fem butiker!

I dessa butiker finner du spel, tillbehör, prylar och DVD filmer. Prisskillnader kan förekomma, då butikerna har lite andra omkostnader än postordern och webben. Du kan även sälja eller byta dina begagnade TV-spel hos oss. Vår personal i butikerna har stor spelkunskap och kan hjälpa dig att hitta precis det spel som passar just dig bäst.

Välkommen in!

Örebro, Marieberg Köpcentrum
Öppet: Vard 10-20
lörd 10-17
sönd 11-17

Borlänge Kupolen Köpcentrum
Öppet: Vard 10-20
lörd 10-17
sönd 11-17

Karlstad, Ö:a Torgg 15
Öppet: Vard 11-18
lörd 11-15

Linköping, Storg 54
Öppet: Vard 11-19
lörd 10-15

Gävle, Winn Gallerian
Öppet: Vard 9.30-18
lörd 9.30-15

Dreamcast



Worms Armageddon



Soul Fighter

Aero Wings	549
Blue Stinger	549
Buggy Heat	549
Dynamite Cop 2	549
Formula 1	599
House of the Dead 2	549
House of the Dead 2 + Pistol	849
Hydro Thunder	549
Incoming	599
Millienium Solider	599
Monaco GP 2	549
Mortal Kombat Gold	549
NFL Blitz 2000	549
Pen Pen Tri Icelon	549
Power Stone	549
Ready to Rumble Boxing	549
Red Dog	549
Sega Bass Fishing + spö	1049
Sega Rally 2	549
Snow Surfers	549
Sonic Adventure	549
Soul Calibur	549
Speed Devils	549

Suzuki Allstar Racing	549
Tokyo Highway Challenge	549
Toy Commander	549
Trick Style	599
UEFA Striker	599
Virtua Fighter 3tb	549
Worldwide Soccer 2000	549
Worms Armageddon	449
WWF Attitude	599

Kommande

J McGrath Supercross 2000	599
Marvel vs Capcom	599
Billiard Nights	549
Killer Loop	549
Renegade Racing	549
Red Dog	549
NFL Quarterback Club 2000	549
Fighting Force 2	549
Flying Heroes	549
Plasma Sword	599
Resident Evil 4	599
NBA 2000	549
Armada	549



Dreamcast

I paketet ingår: en handkontroll, strömsladd, scartkabel, manual, demo CD samt ett 56k modem.

Bas & Tillbehör

Antennkabel	279
Basenhet	2695
Converter Import	399
HK Original Dreamcast	329
JS Arcade Stick Dreamcast	649
Keyboard	329
Ratt, Sega Steering Wheel	749
Vibration Pack	279
VMS Minneskort	329

SAMLARFIGURER







Rinoa Heartilly Wing Heart (26 cm)	449
Squall Leonhart Sleeping Lion Heart (28 cm)	449

Riona Heartilly	199
Seifer Almasy	199
Squall Leonhart	199
Zell Dincht	199

Lara Croft in Wetsuite	329
Lara Croft Area 51	329
Tomb Raider 4 guide	199
Lara Book Official Guide 1, 2 & 3	199



nordic games

24 timmars leverans



BEGAGNAT - KÖP, BYT & SÄLJ BEGAGNADE TV-SPEL

Playstation

2Extreme	195
40 Winks	295
4-4-2 Soccer	95
Ace Combat 2	350
Action Man	350
Actua Golf	95
Actua Golf 2	150
Actua Golf 3	225
Actua Ice Hockey	95
Actua Pool	295
Actua Soccer 2	95
Actua Soccer 3	150
Actua Tennis	195
Adidas Power Soccer 97	75
Adidas Power Soccer 98	95
Agile Warrior	150
Air Combat	150
Airnouts	295
Akuji	225
Alien Resurrection	395
Alien Trilogy	125
Alien vs Predator	395
All Star Tennis 99	195
Allied General	395
Alone in the Dark	125
Alundra	195
Andretti Racing	150
Ape Escape	350
Apocalypse	125
Aquanauts Holiday	95
Arcade Greatest Hits 2	150
Area 51	225
Ark of Time	150
Armoured Core	95
Asteriods	350



Asterix	395
Asteroids	225
Ataris Arcades Greatest Hits	150
Attack of the Saucerman	225
Azure Dreams	225
Battle Arena Toshinden 3	125
Battlesport	75
Battlestation	225
Beatmania	395
Blasto	150
Blaze & Blade	350
Blazing Dragons	150
Bloodlines	195
Bloody Roar	150
Bloody Roar 2	295
B-Movie	75
Bomberman Fantasy Racing	195
Bomberman World	195
Brahma Force	95
Breath of Fire 3	225
Brian Lara Cricket	350
Broken Helix	95
Broken Sword	150
Broken Sword 2	250
Brunswick Bowling	395
Bugs Bunny	395
Bushido Blade	95
Bust A Groove	295
Bust A Move 2	195
Bust A Move 3	295
Bust A Move 4	350
Buster & Beanstalk	350
C&C	195
C&C Red Alert	195
C&C Retaliation	225
C3 Racing	225
Caesars Palace	395
Caesars Palace 2	395
Capcom Generation 2	350
Cardinal Syn	75
Carmageddon 2	375
Casper	195
Castlevania	250
Castrol Honda Superbike	350
Centipede	150
Championship Motocross	375
Chessmaster 2	395
Chessmaster 3D	395
Chill	95
China	350
Chronicles of the Sword	150
Circuit Breakers	225
City of the Lost Children	150
Civilization 2	295
Colin McRae Rally	195
Colony Wars	95
Colony Wars Vengeance	150
Constructor	225
Cool Boarders	195
Cool Boarders 2	195
Cool Boarders 3	295
Courier Crisis	150
Crash Bandicoot	150
Crash Bandicoot 2	195
Crash Bandicoot 3	350
Croc	195
Croc 2	395
Crow City of Angels	150
Crusader No Remorse	75
Crypt Killer	95
Cyber Tiger	395
Cyberia	75
D	150
Dark Forces	295
Darklight Conflict	95
Darkstalkers	95
Darkstalkers 3	150
Davis Cup Tennis	150
Dead or Alive	150
Deathtrap Dungeon	150
Destrega	350
Destruction Derby	125
Destruction Derby 2	150
Devils Deception	150
Devils Dice	225
Diablo	195
Die Hard Trilogy	195
Dino Crisis	395
Discworld 2	195
Discworld Noir	375
Disneys Magical Tetris	375
Divers Dream	195
Doom	150
Dragon Ball Final Bout	395
Dragon Heart	150
Dreams	195
Driver	350
Duke Nukem 3D	195
Duke Nukem Time 2 Kill	195
Earthworm Jim 2	150
Eartworm Jim 3D	375
ESPN Extreme Games	295
Everybodys Golf	295
Extreme Snowbreak	95
F.A Premier League Manager	395
F.A. Premier League Star	350
FA Manager	295
Fifa 2000	395
FIFA 96	75
FIFA 97	95
FIFA 98	125
FIFA 99	350
Fifth Element	95
Fighting Force	195
Final Doom	225
Final Fantasy 7	150
Final Fantasy 8	395
Fishermans Bait	395
Formula 1 99 (Sony)	350
Formula Karts	95
Formula One	95
Formula One 97	125
Gex 3 Deep Cover	250
Gex 3D	195
Ghost in the Shell	150
Global Domination	195
Glover 1	375
Golf Pro	350
G-Police 2	295
Gran Turismo	195
Grand Theft Auto	195
Grand Theft Auto 2	375
Grand Theft Auto London	195
Granstream Saga	295
Grudge Warriors	350
Guardian Crusade	295
Guardian Heroes	225
Gungage	195
Gunship 2000	150
Hard Edge	295
Heart of Darkness	125
Hi Octane	75
Hot Wheels Turbo Racing	350
Hugo	195
Hugo 2	350
Hyper Match Tennis	150
Impact Racing	95
In the Hunt	95
Independence Day	150
Indiana Jones	395
Indy 500	150
Int. Motocross X	225
Int. Superstar Soccer 98	150
Int. Superstar Soccer DeLuxe	95
Int. Superstar Soccer Pro	75
Int. Track & Field	125
Jeremy McGrath Cross 2000	395
Jeremy McGrath Supercross 98	225
Jersey Devil	125
Jet Raider	95
Jimmy White's Cueball 2	375
Joe Blow	225
Johnny Bazookatone	95
Jonah Lomu Rugby	250
Judge Dredd	225
Jumping Flash!	95
Jumping Flash! 2	95
Jupiter Strike	75
Jurassic Park the Lost World	150
Kagero Deception 2	295
Kart Duel 2	150
Kensai	225
Killing Zone	75
King of Fighters 95	225
Kings Field	95
Kingsley	350
KKND Krossfire	225
Klonoa	195
Knock Out Kings	250
Knock Out Kings 2000	395
Krazy Ivan	75
Kula World	250
Kurushi	150
Kurushi 2	295
Legacy of Kain 2 Soul Reaver	295
Legacy of Kain Blood Omen	195
Legend	250
Legend of Kartia	295
Lego Racers	395
Lego Rock Raiders	395
Lemmings 3D	150
Lemmings Collection	195
Lethal Enforcers	150
Libero Grande	125
Lifeforce Tenka	95
Little Big Adventure	95
Live Wire	250
LMA Manager	395
Loaded	75
Lone Soldier	125
Lost Vikings 2	150
Lucky Luke	295
Madden 99	150
Madden NFL 2000	350
Magic Carpet	95
Magic the Gathering	195
Marvel Super Heroes	350
Marvel Super Heroes vs Street	350
Master of Monsters	350
Mechwarrior 2	150



Medal of Honor	375
Medievil	125
Mega Man 8	225
Mega Man Battle & Chase	225
Mega Man Legends	350
Mega Man X3	295
Mega Man X4	350
Men in Black	150
Messiah	375
Metal Gear Solid	350
Metal Gear Solid Add On	225
Michael Owen WLS 99	150
Mickeys Wild Adventure	195
Micro Machines V3	195
Millenium Solider	375
Missile Command	295
Mission Impossible	350
MK Special Forces	375
Monaco Grand Prix 2	195
Monkey Hero	225
Monopoly	395
Monster Seed	350
Mortal Kombat 4	225
Mortal Kombat Mythologies	125
Mortal Kombat Trilogy	195
Moto Racer	125



Moto Racer 2	295
Motorhead	95
Motormash	75
Mr Domino	95
Mulan Story	250
Music	225
Music 2000	375
Myst	250
Nagano Winter Olympics	95
Namco Museum vol. 1	250
Namco Museum vol. 2	250
Namco Museum vol. 3	250
Namco Museum vol. 4	250
Namco Museum vol. 5	250
Nascar 2000	395
Nascar 98	125
Nascar 99	250
NBA Basketball 2000	350
NBA Fastbreak	75
NBA In the Zone 2	95
NBA In the Zone 99	125
NBA Jam Extreme	95
NBA Jam T.E.	95
NBA Live 2000	375
NBA Live 96	75
NBA Live 97	95
NBA Live 98	95
NBA Live 99	150
NBA Pro 98	95
NBA Pro 99	95
Need for Speed	150
Need for Speed 2	250
Need for Speed 3	225
Need for Speed 4	350
NHL 2000	395
NHL 99	150
NHL 99 Pro	250
NHL Championship 2000	350
NHL Face Off 99	150
Nightmare Creatures	150
Ninja	150
No Fear Downhill Mountainbikin	395
Novastorm	75
Nuclear Strike	195
Oddworld 1 Abes Oddysee	125
Oddworld 2 Abes Exoddus	125
Olympic Games	225
Omega Boost	225
One	95
Overblood	95
Overblood 2	395
Overboard	195
Pacman World	350
Pandemonium	150
Pandemonium 2	195
Panzer General	395
Parappa the Rapper	125
Pax Corpus	95
Penny Racers	150
PGA Tour Golf 96	95
PGA Tour Golf 97	125
PGA Tour Golf 98	195
Pitfall 3D	150
Plane Crazy	350
Player Manager	250
Player Manager 98/99	350
Pocket Fighters	150
Poed	95
Point Blank	295
Point Blank + Pistol	450
Point Blank 2	350
Pong	350
Pool Hustler	250
Pop & Pop	350
Populous the Beginning	250
Porsche Challenge	95
Poy Poy 2	250
Premier Manager 98	150
Premier Manager 99	250
Primal Rage	95
Prime Goal	95
Prince Naseem Boxing	395
Pro 18 the World Open Golf	195
Pro Pinball	150
Pro Pinball Big Race USA	150
Pro Pinball Timeshock	150
Project Overkill	150
Psybadek	95
Puchi Carat	350
Qbert	225
Quake 2	395
Quake 2	395
R4 Ridge Racer Type 4	250
R4 Ridge Racer Type 4 + JogCon	495
Rage Racer	195
Raging Skies	95
Rainbow Six	375
Rally Cross	150
Rally Cross 2	250
Rampage World Tour	295
Rampage World Tour 2	395
Rapid Racer	95
Rascal	95
Rat Attack	195
Rayman	195
Rayman 2	395
RC Stunt Copter	350
Re Volt	225
Real Bout Fatal Fury	150
Rebel Assault 2	195
ReLoaded	150
Resident Evil	195
Resident Evil 2	150
Resident Evil Directors Cut	195
Retro Force	250
Revolution X	75
Ridge Racer Revolution	95
Risk	395
Riven Myst 2	295
Road Rash	125
Road Rash 3D	195
Robotron X	75
Rock n Roll Racing 2	195
Roll Cage	250
Ronin Blade	375
R-Type Delta	350
Rugrats	250
Running Wild	250
Sampras Extreme Tennis	350
Samurai Showdown 3	150
San Fransisco Rush	150
Sesame Street	350
Shadow Master	75
Shadowman	225
Shanghai True Valor	350
Shellshock	95
Silent Hill	395
Sim City 2000	395
Sled Storm	395
Small Soldiers	150
Smash Court Kournokova	350
Smash Court Tennis	295
Smurfs	395
Snow Racer 98	95
Soulblade	95
South Park	395
Soviet Strike	150
Speed Freaks	225
Spice World	125
Spider	95
Sports Car GT	250
Spot Goes to Hollywood	150
Spyro 2	350
Spyro the Dragon	225
Star Gladiator	95
Star Ocean	395
Star Wars Episode 1	395
Star Wars Masters of Teräs Käs	195
Street Fighter 2 Collection	195
Street Fighter 2 Collection 2	395
Street Fighter Alpha 2	195
Street Fighter Alpha 3	395
Street Fighter Collection 2	395
Street Fighter Ex+@	95
Street Racer	95
Street Skater	395
Striker 96	95
Suikoden	195
Super Pang Collection	250
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	250
Swagman	75
Syndicate Wars	95
Syphon Filter	350
Tai Fu	195
Tarzan	350
Tekken	95
Tekken 2	125
Tekken 3	195
Ten Pin Alley	350
Tenchu	195
Tennis Arena	195
Test Drive 4	150
Test Drive 4X4	250
Test Drive 5	225
Test Drive Off Road	195
Tetris Plus	395
Theme Hospital	195
Theme Park	295
This is Football	350
Three Lions Football	150
Tiger Woods 99	295
Time Crisis	195
Time Crisis + Pistol	450
Toca Touring Car	150
Toca Touring Car 2	195
Tokyo Highway Battle	150
Tomb Raider	125
Tomb Raider 2	150
Tomb Raider 3	195
Tombi	150
Tommi Mäkinen Rally	195
Tomorrow Never Dies	395
Tony Hawk Pro Skater	395
Top Gun	150
Total Drivin	125
Total NBA 97	75
Total NBA 98	75
Transport Tycoon	295
Trap Runner	250



Tricky Sliders	350
Triple Play Baseball 2000	375
Twisted Metal	250
Twisted Metal 2 World Tour	295
UEFA Champions League 99	350
UEFA Striker	350
V 2000	75
Vandal Hearts	195
War Games	150
War Gods	95
Warcraft 2	195
Warhammer Dark Omen	225
Warzone 2100	295
V-Ball	195
WCW vs Nitro	225
WCW vs NWO Thunder	350
WCW vs the World	295
Victory Boxing 2	195
Viewpoint	95
Wild Arms	250
Wing Commander 3	75
Wing Over	150
Wing Over 2	350
Wipe Out	95
Wipe Out 2097	150
Wipe Out 3	350
Virtua Pool	225
Virus	150
Viva Football	125
VMX Racing	295
World Cup 98	95
Worms	195
Worms Armageddon	395
V-Rally	95
V-Rally 2	350
V-Rally Platinum	95
Wu Tang	395
WWF Attitude	350
WWF Warzone	250
X-Com 2 Terror From the Deep	350
X-Com Enemy Unknown	195
Xena Warrior Princess	395
X-Files	350
XGames Pro Boarder ESPN	195
X-Men	195
X-Men vs Street Fighter	250
YoYos Puzzle Park	225

Begagnathandel

För att underlätta ytterligare har vi infört ett nytt system för köp, byt och sälj av Playstation-, Nintendo64- och Dreamcast-spel.

Av det begagnade försäljningspriset betalar vi:

50% VID INKÖP

60% VID INBYTE

T ex: Du får för ditt NHL 2000 (PSX) 50% av 395kr = 197,50 kr kontant eller 60% av 395 kr = 237 kr vid inbyte.

Gällande övriga format gäller fortfarande köp/säljlistorna. Vid saknad av manual/kartong dras 25% av priset, saknas båda dras 50%.

Vg se utförlig köp, byt och sälj information i annan ruta.
Saknar du några titlar i listorna är du välkommen att ringa.

störst och billigast i norden! öppet: vard 10-19 lörd 11-15

PSX Tillbehör



Action Replay Datel	150	40
Action Replay Profess Dat	395	150
Action Replay Äldre Modell	95	50
Adapter Gun Con	50	25
Antennkabel Multi Ej Orig	95	15
GX Converter	225	50
HK Analog Original PSX	95	50
HK Dual Shock Ej Original	125	50
HK Dual Shock PSX	225	100
HK Negcon PSX	150	50
HK Original PSX	95	25
HK Resident Evil PSX	95	50
JS Alla Modeller PSX	150	50
JS Namco Fighting Stick	395	150
Link Kabel	75	25
Minneskort 1000 Block	350	120
Minneskort 120 Block	150	50
Minneskort 15 Block, Kopia	85	30
Minneskort 240 Block	195	60
Minneskort 360 Block	250	100
Minneskort 480 Block	295	100
Minneskort 720 Block	325	150
Minneskort Original	95	30
Multi Tap	195	100
Mus	150	80
Pistol G-Con 45	195	80
Pistol. Erazer Gun Scorpion	150	50
Pistol. Real Arcade L Gun	395	150
Pistol. Övriga modeller	95	30
RGB-kabel	95	25
Ratt. Mad Catz Dual Shock	550	250
Ratt. Mad Catz Äldre Mod	395	150
Ratt. Övriga Modeller	250	60
X-Tender	50	10

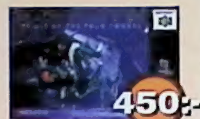
Postorder

Gratis Katalog

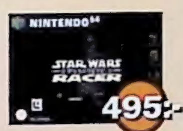
Vill du också ha ett exemplar? Maila, faxa eller ring oss.

info@nordicgames.com

Nintendo64



1080	350
Aero Fighter Assault	195
Aero Gauge	195
Air Border 64	195
All Star Baseball 2000	450
All Stars Baseball 99	295
All Stars Tennis 99	450
Banjo Kazooie 3D	350
Beetle Adventure Racing	250
Bio Freaks	150
Blast Corps	150
Body Harvest	195
Bomberman 64	150
Bomberman Hero	295
Buck Bumble	295
Bust A Move 2	250
Bust A Move 3	295
C&C 64 3D	495
Californa Speed	450
Carmageddon 2	450
Castlevania Legends	450
Centre Court Tennis	350
Chameleon Twist	195
Chameleon Twist 2	395
Charlys Blast Challenge	350
Chopper Attack	195
Clayfighter 63⅓	195
Cruisin USA	275
Cruisin World	350
Cyber Tiger	450
Dark Rift	195
Diddy Kong Racing	350
Donkey Kong 64 + Mem.Exp	650
Doom 64	150
Dual Heroes	195
Duke Nukem 3D	195
Duke Nukem Zero Hour	495
Extreme G	195
Extreme G2	295
F-Zero X	250
F1 Pole Position	150
F1 World Grand Prix	250
F1 World Grand Prix 2	450
FIFA 64	150
FIFA 98	350
FIFA 99	395
Fighters Destiny	150
Flying Dragon	450
Forsaken	150
GASP	195
GT 64 World Championship	195
Gex 2 Enter the Gecko	250
Glover	275
Goldeneye 007	350
Hexen	195
Holy Magic Century	250
Hot Wheels Turbo Racing	450
Hybrid Heaven	495
Iggys Reckin Balls	150
Int. Superstar Soccer 64	125
Int. Superstar Soccer 98	195
Jet Force Gemini	495
Killer Instinct Gold	195
Knife Edge	195
Knock Out Kings 2000	450
Kobe Bryant NBA Basket	150
Lamborghini Challenge	150
Lego Racers	495
Looney Tunes Space Race	495
Lylat Wars	195
Lylat Wars + Rumble Pack	250
Mace	195
Madden 64	195
Madden 99	250
Mario Golf	495
Mario Kart 64	350
Mario Party	495
Micro Machines 64 Turbo	475
Milos Astro Lanes	395
Mischief Makers	195
Mission Impossible	195
Monaco GP Racing Sim	450
Mortal Kombat 4	350
Mortal Kombat Mythologies	195
Mortal Kombat Trilogy	250
Multi Racing Championship	250
Mystical Ninja	350
Mystical Ninja 2	450
NBA Hangtime	150
NBA Jam 99	195
NBA Live 2000	450
NBA Live 99	250
NBA Pro 98	195
NBA Pro 99	450
NFL Quarterback Club 98	150
NFL Quarterback Club 99	250
NHL 99	250
NHL Breakaway 98	150
NHL Breakaway 99	195
NHL Pro 99	450
Nagano Winter Olympics	150
Nascar 99	250
Off Road Challenge	195
Olympic Hockey	150
Penny Racers	295
Pilotwings 64	195
Premier Manager	450
Quake 2	450
Quake 64	250
Rampage 2 Universal Tour	450
Rampage World Tour	350
Rayman 2	495
Re Volt	450
Robotron X	150
SCARS	195
San Fransisco Rush	195
San Fransisco Rush 2	395
Shadowgate 64	450
Shadowman	450
Snowboard Kids	350
South Park	495
Space Station Silicon Valley	250
Star Shot Space Circus Fever	250
Star Wars Episode 1: Racer	495
Star Wars Rogue Squadron	350
Star Wars Shadows of the Emp	295
Super Mario 64	150
Superman 3D	395
Tetris 64	395
Tetrisphere	195
The New Tetris 64	450
Tonic Trouble	450
Top Gear Overdrive	250
Top Gear Rally	195
Turok	195
Turok 2 Seeds of Evil	350
Twisted Edge Snowboard	395
V-Rally Edition 99	195
Vigilante 8	495
Virtua Pool	450
Virtual Chess	395
WCW vs NWO Revenge	395
WCW vs NWO World Tour	350
WCW vs Nitro	350
WWF Attitude	525
WWF Warzone	295
Waialae Country Club Golf	295
War Gods	150
Wave Race 64	195
Wayne Gretzky Hockey	150
Wayne Gretzky Hockey 98	150
Wetrix	150
Wipe Out 64	250
World Cup 98	195
Yoshis Story	395
Zelda the Ocarina of Time	350



Reservation för prisändringar.

Basenheter



I samtliga basenheter ingår vad som normalt ingår vid köp av en ny, dvs handkontroll, strömsladd, scart/antennkablar och manualer. Vi köper inte in Playstationbasar av modell 1002.

Dreamcast Jap inkl. kab	1500	600
Dreamcast PAL	2250	1500
Game Gear	250	80
Gameboy Color	595	300
Gameboy Pocket	195	80
Gameboy Standard	150	50
Jaguar	250	50
Jaguar CD	295	100
Master System	95	25
Multimega	495	150
Nintendo	295	100
Nintendo 64	650	400
Playstation	795	500
Sega 32X	95	25
Sega MegaCD 1	150	50
Sega MegaCD 2	150	50
Sega Megadrive 1	195	50
Sega Megadrive 2	195	50
Sega Saturn	495	200
Super Nintendo	350	150

Dreamcast

PAL Spel

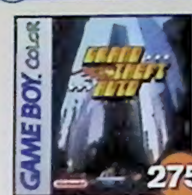
Blue Stinger	450
Buggy Heat	450
Dynamite Cop 2	450
House of the Dead 2	450
House of the Dead 2 + Pistol	895
Hydro Thunder	395
Incoming	450
Marvel vs Capcom	495
Millenium Soldier	450
Monaco GP 2	395
Mortal Kombat Gold	450
NBA 2000	395
NFL Quarterback Club 2000	395
Pen Pen Tri Icelon	450
Plasma Sword	450
Power Stone	450
Ready to Rumble Boxing	450
Red Dog	450
Sega Bass Fishing + spö	850
Sega Rally 2	450
Snow Surfers	450
Sonic Adventure	450
Speed Devils	450
Suzuki Allstar Racing	450
Tokyo Highway Challenge	450
Toy Commander	450
Trick Style	450
UEFA Striker	495
Virtua Fighter 3tb	395
Worms Armageddon	495

Tillbehör

Handkontroll	250	80
Joystick	595	250
Keyboard	250	80
Ratt	650	300
Scartkabel	195	50
Vibration Pack	225	60
VMS Minneskort	250	60

ring för köp & sälj priser på import titlar

GB Color



720 Skateboarding	275
Arcade Hits Joust & Defender	275
Asteriods	275
Asterix	275
Battleship	275
Bomberman	275
Bugs & Lola Bunny	275
Bugs Bunny Crazy Castle 3	275
Game & Watch Gallery 2	275
Holy Magic Century	275
Int. Superstar Soccer 99	275
Int.Track & Field	275
Kirby's Dreamland 2	275
Klustar	275
Las Vegas Cool Hand	275
Legend of the River King	275
Logical	275
Looney Tunes Carrot Crazy	275
Looney Tunes Twouble	275
Lucky Luke	275
Marios Golf	275
Men in Black	275
Mortal Kombat 4	275
Pocket Bomberman	275
Turok 2 Seeds of Evil	275
V-Rally	275
Zelda DX	275

vi betalar 100 kr för alla dina gamla GB Color spel

Gratisprodukter

Beställt 3 eller fler spel?

- Välj en av dessa produkter ***utan extra kostnad***

Gäller köp av alla produkter i annonsen. Nytt som begagnat.

Forsaken PSX värde 129:-

Rumble Pack Jtech N64 värde 129:-

Tekken 3 Guide PSX värde 199:-

Int. Rally Champ PC värde 169:-

Minne 4x N64 värde 149:-

Beauty & the Beast PC värde 49:-

Minnesk Joytech PSX värde 99:-

Light Magnifier GBC värde 99:-

Surfa in på vår hemsida på adress www.nordicgames.com för en utförligare och ständigt uppdaterad lista.

Så här BYTER/SÄLJER du dina spel.

1. Skicka in dina spel till: **Nordic Games Bytesavdelning, Rattgatan 6, 653 41 Karlstad.**
2. Vill du sälja dina spel, ange att du skall ha pengar. Vill du byta till andra spel, ange vilka.
3. Vi använder den prislista som är aktuell när spelen du skickar till oss kommer fram. Behöver du en aktuell prislista, gå till www.nordicgames.com.
4. Sätt dig ner hemma och invänta dina spel/pengar. Detta tar ca fyra vardagar. Om det spel som du beställt är slut, skickas övriga produkter eller ett meddelande om att ditt spel inte finns.
5. Skicka inte dina spel med någon form av lösen, sådana försändelser uthämtas ej. Säljer eller byter du produkter med oss måste du vara 18 år. Om du är under 18 år måste målsman enligt lag skriva på.
6. Har vi mottagit ditt inskickade paket är bytet/försäljningen definitiv. Du kan alltså inte få inskickade spel tillbaka ifall du ångrar dig.
7. Vi köper inte in Playstation basenheter av modell 1002 eller ASCII Grip Pad.

Köpinformation:

1. Normalt tillämpas ej bytesrätt på programvara. Vill du ha bytesrätt, begär plombering (bytesrätt gäller ej gratisprodukter).
2. Vissa titlar i denna annons är inte släppta ännu. Vi reserverar oss även för slutförsäljning.
3. Vi tillämpar konsumentköplagen (1990:932) vid all försäljning, inköp, byte samt reklamationer.
4. Vår leveranstid är i normala fall 24 timmar. Detta är den tid då vi skall skicka beställda varor från Karlstad. I de flesta fall klarar leverantören (Posten) att transportera nämnda varor till dig. Reklamationer ang. leveransförseningar anmäles till Posten.
5. Portokostnaden är: Beställningar under ett kilo. 68 kr. Beställningar över ett kilo 120 kr.

Beställningskupong

Titel (texta tydligt) pris

1. ____

2. ____

3. ____

Gratisprodukt* *(vid beställning av minst 3 spel)*

____

Reservtitel

1. ____

**Gratisprodukt se separat ruta ovan*

Namn

Adress

Postnummer och ort

Telefon

E-mailadress

Målsmans underskrift om under 18 år

☐ Ja tack, jag vill gärna ha en gratis katalog.

PSX-mag 1-00

Frankeras ej! Nordic Games betalar portot

Nordic Games Postorder

Svarspost
650 359 300
658 00 Karlstad

Klipp ur kupongen. Skicka in redan idag. Portot är betalt.